

### 3. Übungsblatt zur Vorlesung Algorithmische Graphentheorie (Sommer 2020)

CPLEX Aufgabe 1 – Lineare Programme lösen

Gegeben ist das folgende lineare Programm mit den Variablen  $x$ ,  $y$  und  $z$ :

$$\begin{array}{ll} \text{Zielfunktion:} & \text{Maximiere } 2,5x + 1,7y + 1,9z \\ \text{Nebenbedingungen:} & \begin{array}{l} 500x + 350y + 350z \leq 57000 \\ 125x + 300z \leq 30000 \\ 125x + 275y + 100z \leq 26000 \\ 250x + 375y + 250z \leq 55000 \end{array} \\ \text{Nichtnegativität:} & x \geq 0, \quad y \geq 0, \quad z \geq 0 \end{array}$$

Lösen Sie dieses Programm und geben Sie die optimale Lösung an. Sie können dazu beispielsweise die Software CPLEX verwenden, für die eine Nutzungsanleitung auf WueCampus vorliegt. Laden Sie bitte zusätzlich Ihren Quelltext in Wuecampus hoch, um ihren Lösungsweg aufzuzeigen. **3 Zusatzpunkte**

#### Aufgabe 2 – Lineare Programmierung und Flüsse

Gegeben sei ein ungerichteter Graph  $G = (V, E)$ , der ein Verkehrsnetzwerk darstellt, wobei jeder Knoten  $v \in V$  eine Stadt repräsentiert und jede Kante  $e = \{u, v\}$  eine Straße zwischen den Städten  $u$  und  $v$ .

Die Straßen müssen repariert werden. Dabei sind für jede Straße  $e \in E$  Reparaturkosten nötig, die durch eine Funktion  $r: E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$  gegeben sind. Zusätzlich hat jede Stadt  $v \in V$  nur ein begrenztes Budget, das durch eine Funktion  $B: V \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$  gegeben ist.

*Hinweis:* Sie können hier CPLEX nutzen, um Ihre linearen Programme zu testen. Hier fordern wir explizit eine mathematische Beschreibung Ihres Modells, keinen Code. Beschreiben Sie zunächst Variablen und Constraints in Worten.

- a) Für jede Straße  $e = \{u, v\} \in E$  dürfen sich die beiden Städte  $u$  und  $v$  die Kosten  $r(e)$  in beliebigem Verhältnis teilen, wobei natürlich keine negativen Zahlungen möglich sind. Wir wollen entscheiden, ob es eine zulässige Verteilung der Zahlungen gibt, so dass alle Renovierungen bezahlt werden, aber keine Stadt ihr Budget überschreitet.

Geben Sie ein lineares Programm zum Lösen dieses Problems an. Argumentieren Sie, dass Ihre Lösung korrekt ist. **3 Punkte**

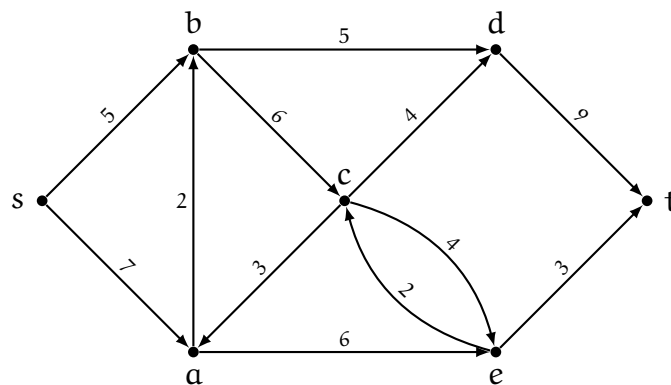
- b) Wir wollen erneut die Renovierungskosten verteilen, lassen jetzt aber keine Aufteilung von Einzelkosten auf die Städte mehr zu; das heißt, für jede Straße  $e = \{u, v\} \in E$  muss jetzt entweder die Stadt  $u$  oder die Stadt  $v$  den Gesamtbetrag  $r(e)$  zahlen. Wir wollen wieder entscheiden, ob es eine zulässige Verteilung unter dieser Zusatzbedingung gibt.

Lösen Sie dieses Problem mit Hilfe von *ganzzahliger* linearer Programmierung. Argumentieren Sie, dass Ihre Lösung korrekt ist. **2 Punkte**

- c) Lösen Sie das Problem aus Teilaufgabe a) erneut, verwenden Sie jetzt aber keine lineare Programmierung, sondern eine Modellierung als Flussnetzwerk. Argumentieren Sie wieder, dass Ihre Lösung korrekt ist. **4 Punkte**

*Hinweis:* Argumentieren Sie, wie aus der Lösung für Teilaufgabe a) ein Fluss in Ihrem Netzwerk abgeleitet werden kann und umgekehrt.

### Aufgabe 3 – Flüsse experimentell



Ermitteln Sie für den angegebenen Graphen einen maximalen Fluss und versuchen Sie zu beweisen, dass es keinen Fluss mit größerem Flusswert geben kann. **6 Punkte**

### Aufgabe 4 – Längste Wege

Das Problem LÄNGSTER  $s$ - $t$ -WEG besteht darin in einem gegebenen ungerichteten Graphen zu einem gegebenen Paar  $\{s, t\}$  von Knoten mit  $s \neq t$  einen längsten einfachen Weg zu finden. Zur Erinnerung: ein *Weg der Länge*  $k \geq 0$  ist eine Folge  $\langle v_0, \dots, v_k \rangle$  mit der Eigenschaft, dass  $\{v_0, v_1\}, \{v_1, v_2\}, \dots, \{v_{k-1}, v_k\}$  Kanten des Graphen sind. Ein Weg ist *einfach*, wenn er jeden Knoten höchstens einmal durchläuft.

Wir wollen zeigen, dass LÄNGSTER  $s$ - $t$ -WEG  $\mathcal{NP}$ -schwer ist, indem wir das Problem HAMILTONWEG auf LÄNGSTER  $s$ - $t$ -WEG reduzieren.

- a) Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter Graph. Wir erweitern  $G$  zu einem Graphen  $G' = (V', E')$ , dessen Knotenmenge  $V' = V \cup \{s, t\}$  um zwei zusätzliche Knoten  $s$  und  $t$  ergänzt wurde. Außerdem ist  $E' = E \cup \{\{s, v\} \mid v \in V\} \cup \{\{v, t\} \mid v \in V\}$ , d.h.  $s$  und  $t$  sind jeweils zu jedem Knoten von  $G$  adjazent.

Erklären Sie, wie man aus einem einfachen Weg der Länge  $k$  in  $G$  einen einfachen  $s$ - $t$ -Weg der Länge  $k + 2$  in  $G'$  erhält. Erklären Sie ebenfalls, wie man aus einem

einfachen  $s$ - $t$ -Weg der Länge  $k$  in  $G'$  einen einfachen Weg der Länge  $k - 2$  in  $G$  konstruieren kann (zwischen beliebigen Knoten aus  $V$ ). **2 Punkte**

b) Zeigen Sie: Es gibt einen Hamiltonweg (d.h. einen einfachen Weg der Länge  $n - 1$ ) in  $G$  genau dann, wenn es einen einfachen  $s$ - $t$ -Weg der Länge  $n + 1$  in  $G'$  gibt. **1 Punkt**

c) Zeigen Sie damit: LÄNGSTER  $s$ - $t$ -WEG ist  $\mathcal{NP}$ -schwer. **2 Punkte**

*Hinweis:* Das wichtigste haben wir in der vorherigen Teilaufgabe schon bewiesen. Es fehlen nur noch ein paar Details für eine zulässige Polynomialzeitreduktion.

---

Bitte laden Sie Ihre Lösungen als pdf bis **Dienstag, 12. Mai 2020, 12:30 Uhr** im WueCampus-Kursraum beim entsprechenden Übungsblatt hoch. Geben Sie stets die Namen aller (bis zu 2) BearbeiterInnen an.

Begründen Sie stets Ihre Behauptungen und kommentieren Sie Ihren Pseudocode!

Aufgaben, die mit CPLEX gekennzeichnet sind, fordern das Erstellen und Lösen von linearen Programmen. Laden Sie Ihren kommentierten Quellcode auf WueCampus hoch. Der Quellcode sollte von der selben Person abgegeben werden, die auch die pdf hochgeladen hat. Wenn dies nicht der Fall sein sollte, vermerken Sie auf Ihrer Abgabe, welche BearbeiterIn den Quellcode hochgeladen hat.