

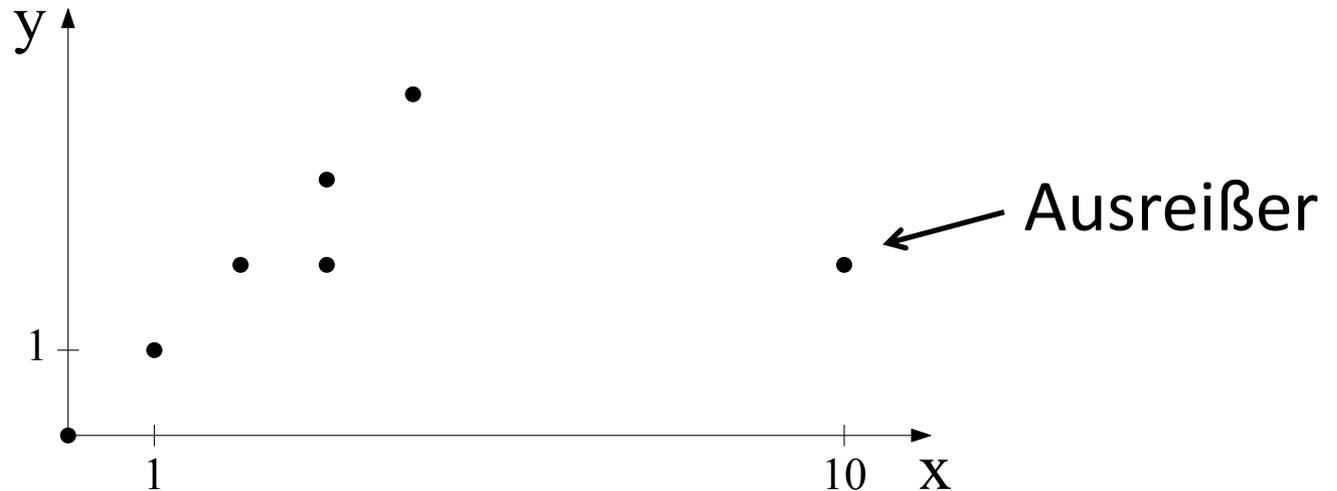
# Algorithmen für geographische Informationssysteme

## Ausgleichung mit Ausreißern

11. Vorlesung

Alexander Wolff

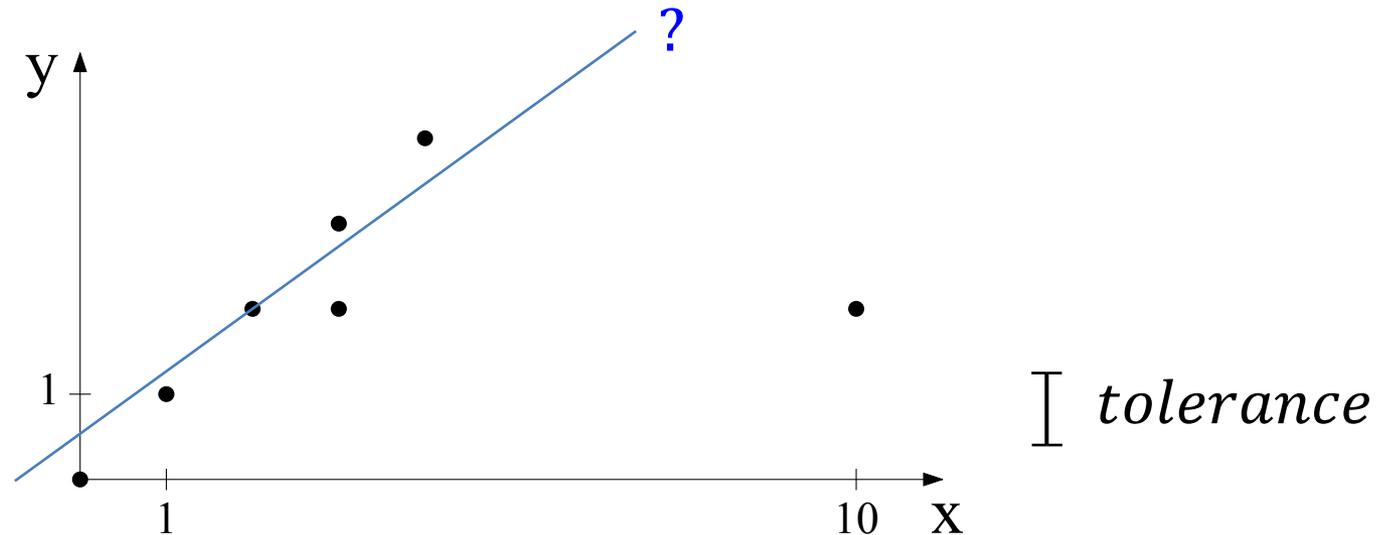
# Ausgleichung mit Ausreißertest (bis ca. 1981)



**Problem:** berechne Ausgleichsgerade *ohne* Ausreißer

**Ansatz:** Finde Ausreißer *nach* Ausgleichung,  
dann wiederhole Ausgleichung

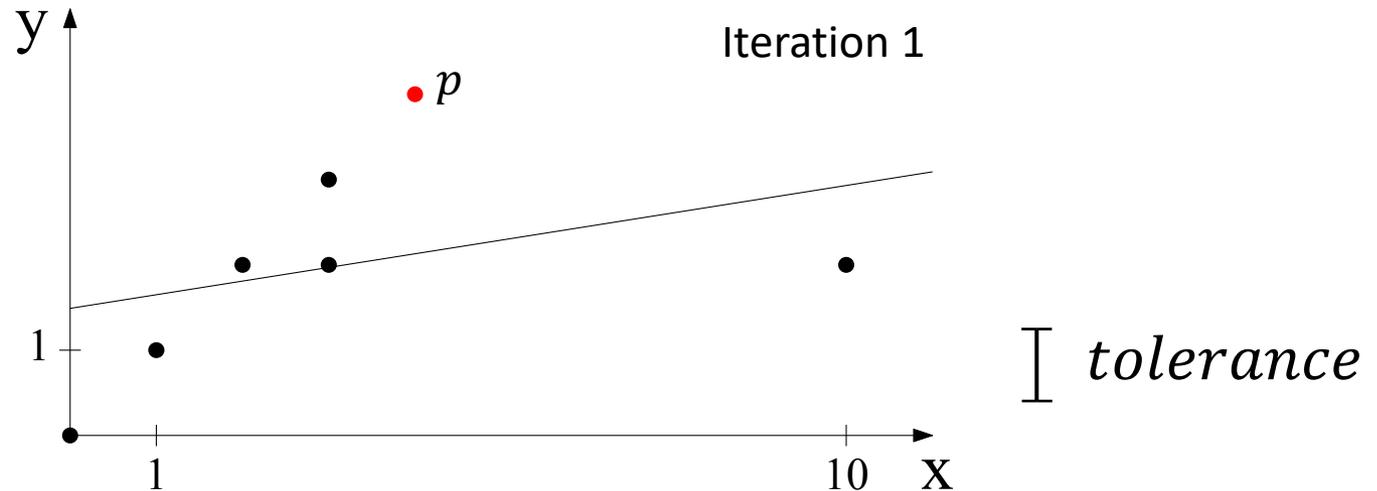
# Ausgleichung mit Ausreißertest (bis ca. 1981)



## Algorithmus:

```
do
   $g =$  Ausgleichsgrade für Menge  $P$ 
  identifiziere Punkt  $p \in P$  mit größter Verbesserung  $v$ 
  if  $v > tolerance$  then  $P = P \setminus \{p\}$ 
while ( $v > tolerance$ )
return  $g$ 
```

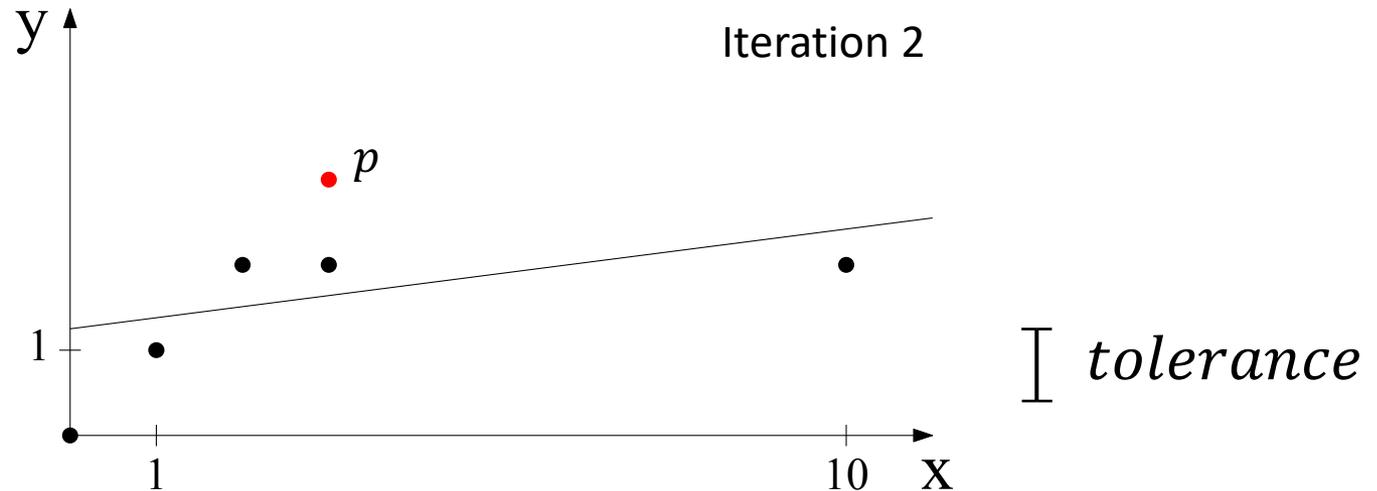
# Ausgleichung mit Ausreißertest (bis ca. 1981)



## Algorithmus:

```
do
   $g =$  Ausgleichsgrade für Menge  $P$ 
  identifiziere Punkt  $p \in P$  mit größter Verbesserung  $v$ 
  if  $v > tolerance$  then  $P = P \setminus \{p\}$ 
while ( $v > tolerance$ )
return  $g$ 
```

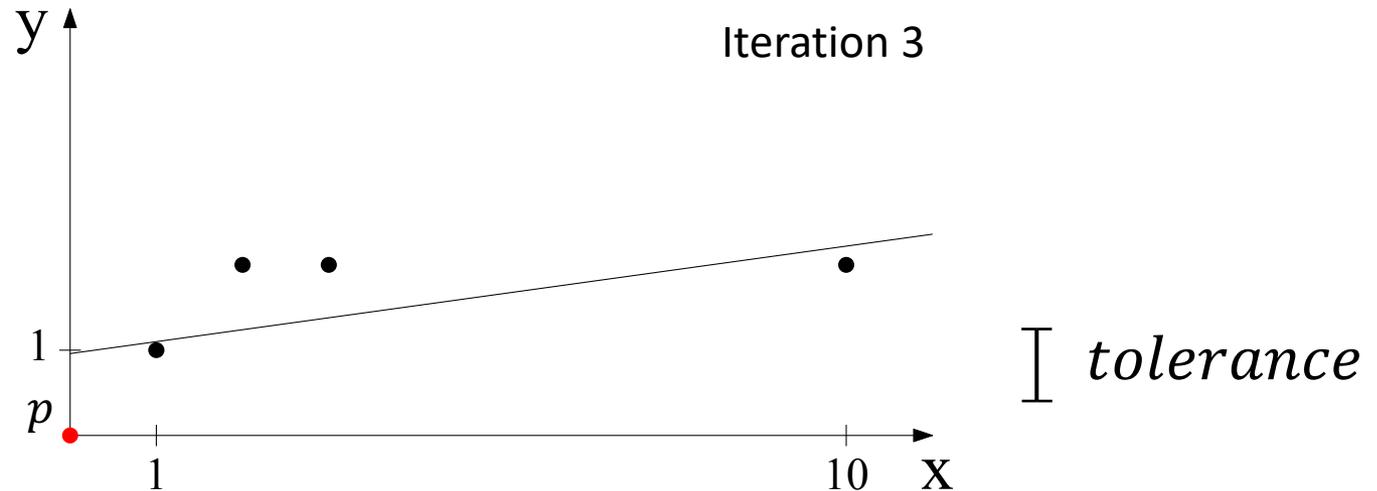
# Ausgleichung mit Ausreißertest (bis ca. 1981)



## Algorithmus:

```
do
   $g =$  Ausgleichsgrade für Menge  $P$ 
  identifiziere Punkt  $p \in P$  mit größter Verbesserung  $v$ 
  if  $v > tolerance$  then  $P = P \setminus \{p\}$ 
while ( $v > tolerance$ )
return  $g$ 
```

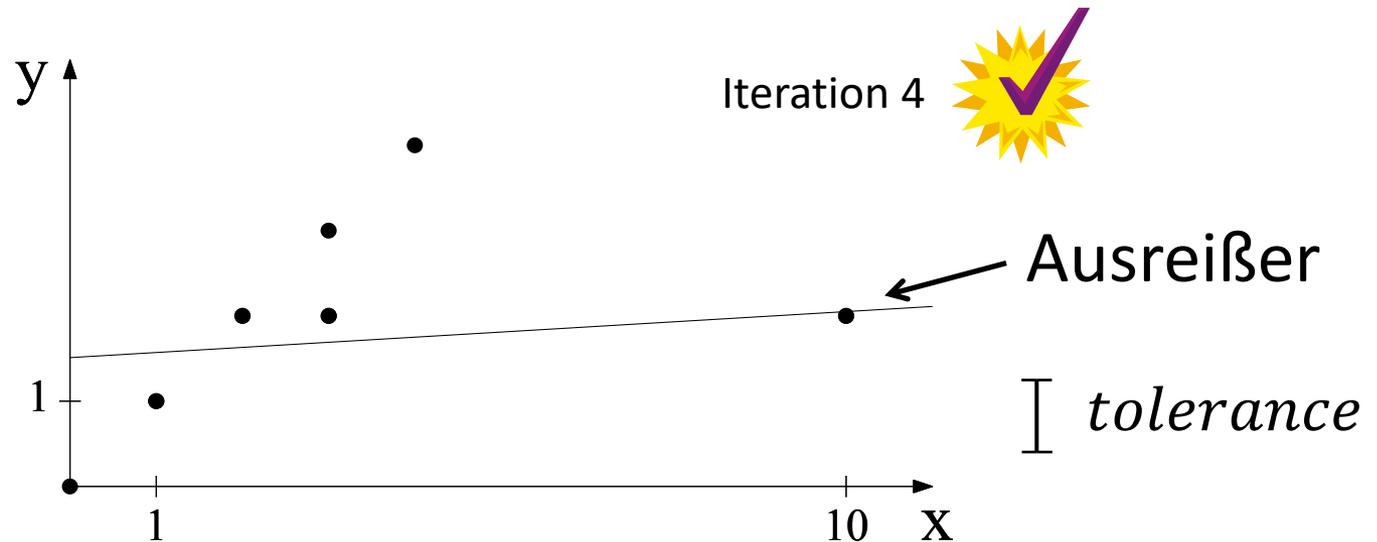
# Ausgleichung mit Ausreißertest (bis ca. 1981)



## Algorithmus:

```
do
   $g =$  Ausgleichsgrade für Menge  $P$ 
  identifiziere Punkt  $p \in P$  mit größter Verbesserung  $v$ 
  if  $v > tolerance$  then  $P = P \setminus \{p\}$ 
while ( $v > tolerance$ )
return  $g$ 
```

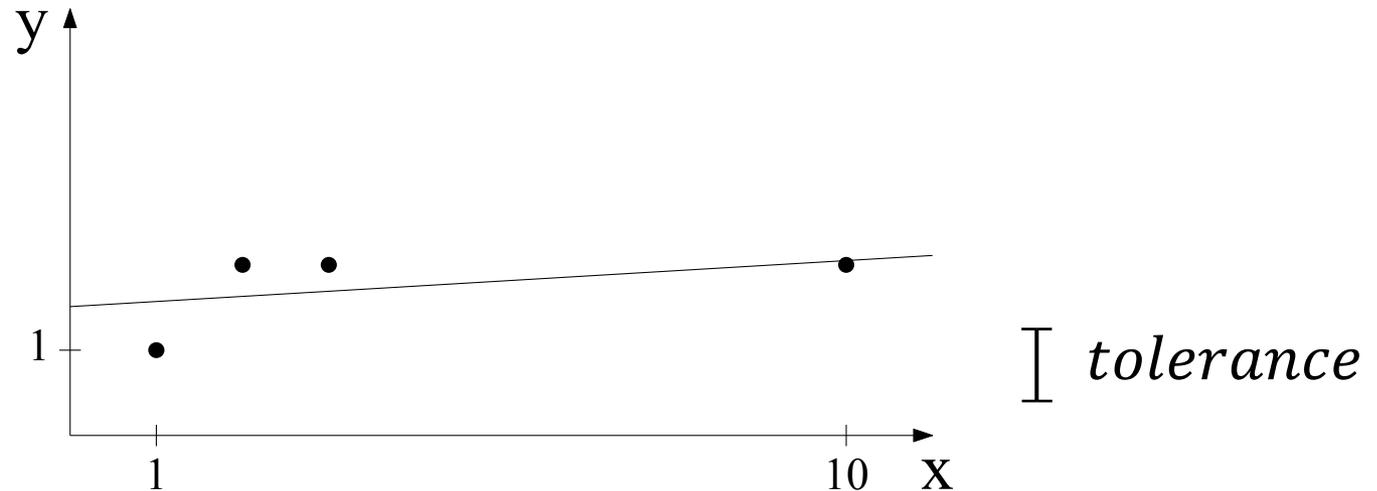
# Ausgleichung mit Ausreißertest (bis ca. 1981)



## Algorithmus:

```
do
   $g =$  Ausgleichsgrade für Menge  $P$ 
  identifiziere Punkt  $p \in P$  mit größter Verbesserung  $v$ 
  if  $v > tolerance$  then  $P = P \setminus \{p\}$ 
while ( $v > tolerance$ )
return  $g$ 
```

# Ausgleichung mit Ausreißertest (bis ca. 1981)



→ Ein einzelner Ausreißer genügt,  
um Ergebnis extrem zu verfälschen

# Ein (nicht mehr ganz) neuer Ansatz

**M. A. Fischler & R. C. Bolles (1981):**

***Random Sample Consensus: A Paradigm  
for Model Fitting with Applications to  
Image Analysis and Automated Cartography.***

**Communications of the ACM, 24(6):381–395.**

# Ein (nicht mehr ganz) neuer Ansatz

M. A. Fischler & R. C. Bolles (1981):

*Random Sample Consensus: A Paradigm for Model Fitting with Applications to Image Analysis and Automated Cartography.*

Communications of the ACM, 24(6):381–395.

= RANSAC

31000 citations! (Google scholar)

# Grundidee

- Verwende *so wenige Punkte wie nötig*, um Gerade zu instanziiieren (→ **Hypothese**)
- Verifiziere Hypothese anhand übriger Punkte (→ **Consensus Set**)
- Berechne Ausgleichsgerade für Consensus Set

**Generiere hinreichend viele Hypothesen!**

# Grundidee

- Verwende **zwei Punkte** ( $p_1$  und  $p_2$ ),  
um Gerade zu instanziiieren (→ **Hypothese**)
- Verifiziere Hypothese anhand übriger Punkte (→ **Consensus Set**)
- Berechne Ausgleichsgerade für Consensus Set

**Generiere hinreichend viele Hypothesen!**

# Grundidee

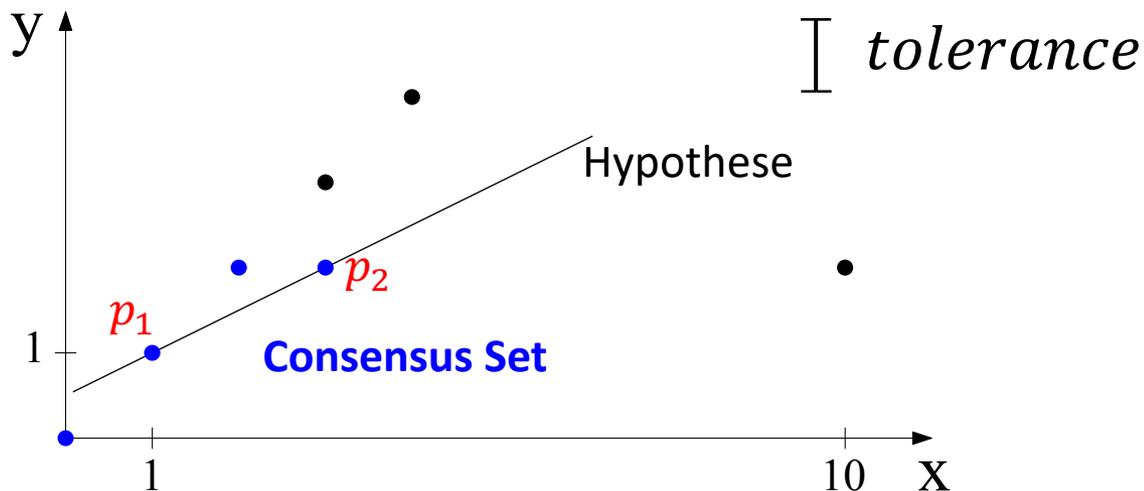
- Verwende **zwei Punkte** ( $p_1$  und  $p_2$ ),  
um Gerade zu instanziiieren (→ **Hypothese**)
- Verifiziere Hypothese anhand übriger Punkte (→ **Consensus Set**)
- Berechne Ausgleichsgerade für Consensus Set

**Generiere hinreichend viele Hypothesen!** Durch Zufall

# Grundidee

- Verwende **zwei Punkte** ( $p_1$  und  $p_2$ ), um Gerade zu instanziiieren (→ **Hypothese**)
- Verifiziere Hypothese anhand übriger Punkte (→ **Consensus Set**)
- Berechne Ausgleichsgerade für Consensus Set

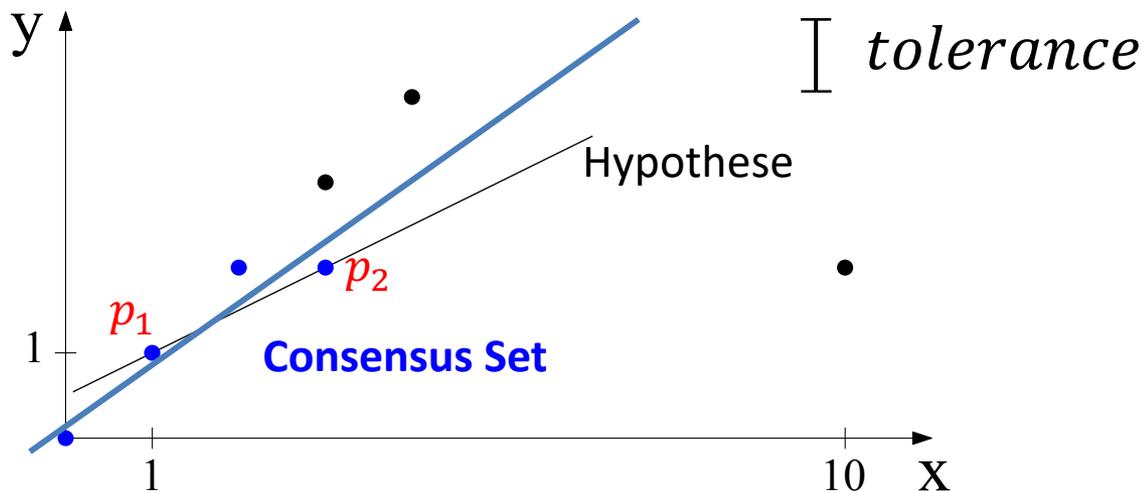
**Generiere hinreichend viele Hypothesen!** Durch Zufall



# Grundidee

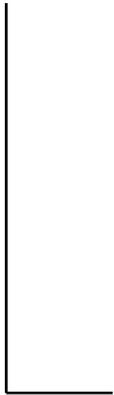
- Verwende **zwei Punkte** ( $p_1$  und  $p_2$ ) um Gerade zu instanziiieren (→ **Hypothese**)
- Verifiziere Hypothese anhand übriger Punkte (→ **Consensus Set**)
- Berechne Ausgleichsgerade für Consensus Set

**Generiere hinreichend viele Hypothesen!** Durch Zufall



# Algorithmus

**for  $i = 1$  to  $k$  do**



## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Algorithmus

**for**  $i = 1$  **to**  $k$  **do**

instanziiere Gerade  $g_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Algorithmus

**for**  $i = 1$  **to**  $k$  **do**

instanziiere Gerade  $g_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$

finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } g_i < \textit{tolerance}\}$

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Algorithmus

**for**  $i = 1$  **to**  $k$  **do**

    instanciere Gerade  $g_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$

    finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } g_i < \textit{tolerance}\}$

**if**  $|S_i^*| \geq t$  **then**



## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Algorithmus

```
for  $i = 1$  to  $k$  do  
  instanziiere Gerade  $g_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$   
  finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } g_i < tolerance\}$   
  if  $|S_i^*| \geq t$  then  
     $g_i^* =$  Ausgleichsgerade für  $S_i^*$   
    return  $g_i^*$ 
```

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Algorithmus

```
for  $i = 1$  to  $k$  do  
  instanziiere Gerade  $g_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$   
  finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } g_i < \textit{tolerance}\}$   
  if  $|S_i^*| \geq t$  then  
     $g_i^* =$  Ausgleichsgerade für  $S_i^*$   
    return  $g_i^*$   
return nil // kein Erfolg!
```

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Verallgemeinerung

**for**  $i = 1$  **to**  $k$  **do**

instanziiere **Modell**  $M_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$   
finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } M_i < tolerance\}$

**if**  $|S_i^*| \geq t$  **then**

$M_i^*$  = am besten passendes Modell zu  $S_i^*$

**return**  $M_i^*$

**return** *nil* // kein Erfolg!

**Modell** enthält Parameter, die zu schätzen sind, z.B. Mittelpunkt und Radius von Kreis.

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Verallgemeinerung

```
for  $i = 1$  to  $k$  do
    instanziiere Modell  $M_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$ 
    finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } M_i < tolerance\}$ 
    if  $|S_i^*| \geq t$  then
         $M_i^* =$  am besten passendes Modell zu  $S_i^*$ 
        return  $M_i^*$ 
return nil // kein Erfolg!
```

$|S_i| \underline{=} n$  immer so klein wie möglich!

**Modell** enthält Parameter, die zu schätzen sind, z.B. Mittelpunkt und Radius von Kreis

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Variante

**for**  $i = 1$  **to**  $k$  **do**

instanziiere Modell  $M_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$

finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } M_i < tolerance\}$

**if**  $|S_i^*| \geq t$  **then**

$M_i^*$  = am besten passendes Modell zu  $S_i^*$

finde neuen Consensus Set für  $M_i^*$

**return** am besten passendes Modell für neuen Consensus Set

**return** *nil* // kein Erfolg!

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

*k* Anzahl Iterationen

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

## Empfehlung:

$$2\sigma \leq \textit{tolerance} \leq 3\sigma$$

mit  $\sigma$  = Standardabweichung einer (Koordinaten-)Messung

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

*k* Anzahl Iterationen

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ , dass beliebiger Punkt ein Inlier ist, ist bekannt.

## Ansatz:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) =$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) =$$

$$\text{mit } b = w^n$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

drei Versuche nötig



## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

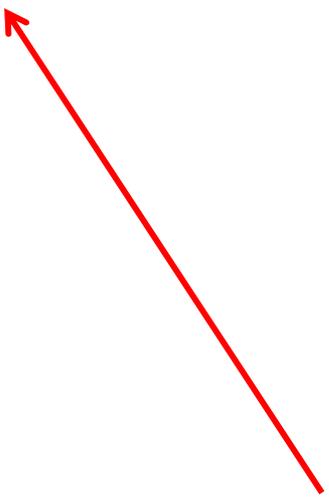
$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

drei Versuche nötig



Wahrscheinlichkeit, dass dritter Versuch erfolgreich



## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

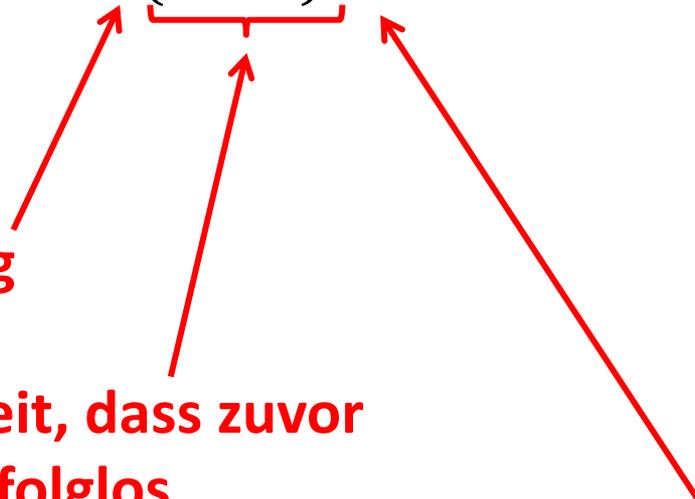
## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

drei Versuche nötig



Wahrscheinlichkeit, dass zuvor  
zwei Versuche erfolglos

Wahrscheinlichkeit, dass dritter  
Versuch erfolgreich

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

$$= b(1 + 2a + 3a^2 + \dots)$$

mit  $b = w^n$

mit  $a = 1 - b$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

$$= b(1 + 2a + 3a^2 + \dots)$$

mit  $a = 1 - b$

?

Geometrische Reihe:

$$a + a^2 + a^3 + \dots = \frac{a}{1 - a}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

$$= b(1 + 2a + 3a^2 + \dots)$$

mit  $a = 1 - b$

Geometrische Reihe:

$$a + a^2 + a^3 + \dots = \frac{a}{1 - a} \Rightarrow \underbrace{1 + 2a + 3a^2 + \dots}_{\text{Ableiten (mit Quotientenregel)}} = \frac{1}{(1 - a)^2}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

$$= b(1 + 2a + 3a^2 + \dots)$$

mit  $a = 1 - b$

$$= \frac{b}{(1-a)^2}$$

Geometrische Reihe:

$$a + a^2 + a^3 + \dots = \frac{a}{1-a} \Rightarrow \underbrace{1 + 2a + 3a^2 + \dots}_{\text{Ableiten (mit Quotientenregel)}} = \frac{1}{(1-a)^2}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

$$= b(1 + 2a + 3a^2 + \dots)$$

$$= \frac{b}{(1-a)^2} = \frac{1}{b}$$

mit  $b = w^n$

mit  $a = 1 - b$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

$$= b(1 + 2a + 3a^2 + \dots)$$

$$= \frac{b}{(1-a)^2} = \frac{1}{b} = \underline{\underline{\frac{1}{w^n}}}$$

mit  $b = w^n$

mit  $a = 1 - b$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Wie viele Versuche braucht man im Erwartungswert, um  $n$  Inlier zu erwischen?

$$E(k) = b + 2(1 - b)b + 3(1 - b)^2b + \dots$$

mit  $b = w^n$

$$= b(1 + 2a + 3a^2 + \dots)$$

mit  $a = 1 - b$

$$= \frac{b}{(1-a)^2} = \frac{1}{b} = \underline{\underline{\frac{1}{w^n}}}$$

## Empfehlung:

$k$  sollte etwa gleich  $E(k)$  **plus** ein bis zwei  $\sigma(k)$  sein.



Standardabweichung der Anzahl erforderlicher Versuche

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\sigma^2(k) = E \left( (k - E(k))^2 \right)$$

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2)\end{aligned}$$

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2\end{aligned}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2\end{aligned}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left((k - E(k))^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

“expected square minus square expected”

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) =$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1 - b)b + 9(1 - b)^2b + \dots$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1-b)b + 9(1-b)^2b + \dots$$

drei Versuche nötig, also  $k^2 = 9$

Wahrscheinlichkeit, dass  
zuvor zwei Versuche erfolglos

Wahrscheinlichkeit, dass  
dritter Versuch erfolgreich

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1-b)b + 9(1-b)^2b + \dots = \frac{2-b}{b^2}$$

Analog zu Berechnung von  $E(k)$   
(wieder über geometrische Reihe)

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1 - b)b + 9(1 - b)^2b + \dots = \frac{2-b}{b^2}$$

Also:

$$\sigma^2(k) = \frac{2-b}{b^2} - \frac{1}{b^2}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1-b)b + 9(1-b)^2b + \dots = \frac{2-b}{b^2}$$

Also:

$$\sigma^2(k) = \frac{2-b}{b^2} - \frac{1}{b^2} = \frac{1-b}{b^2}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1-b)b + 9(1-b)^2b + \dots = \frac{2-b}{b^2}$$

Also:

$$\sigma^2(k) = \frac{2-b}{b^2} - \frac{1}{b^2} = \frac{1-b}{b^2} = \frac{1-w^n}{w^{2n}}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1-b)b + 9(1-b)^2b + \dots = \frac{2-b}{b^2}$$

Also:

$$\sigma^2(k) = \frac{2-b}{b^2} - \frac{1}{b^2} = \frac{1-b}{b^2} = \frac{1-w^n}{w^{2n}} \Rightarrow \sigma(k) = \frac{\sqrt{1-w^n}}{w^n}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

Varianz der Anzahl erforderlicher Versuche

$$\begin{aligned}\sigma^2(k) &= E\left(\left(k - E(k)\right)^2\right) \\ &= E(k^2 - 2kE(k) + E(k)^2) \\ &= E(k^2) - 2E(kE(k)) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - 2E(k)E(k) + E(k)^2 \\ &= E(k^2) - E(k)^2\end{aligned}$$

$$E(k^2) = b + 4(1-b)b + 9(1-b)^2b + \dots = \frac{2-b}{b^2}$$

**Also:**

$$\sigma^2(k) = \frac{2-b}{b^2} - \frac{1}{b^2} = \frac{1-b}{b^2} = \frac{1-w^n}{w^{2n}} \Rightarrow \sigma(k) = \frac{\sqrt{1-w^n}}{w^n} \approx \frac{1}{w^n} = \underline{\underline{E(k)}}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

### Empfehlung:

$k$  sollte etwa gleich  $E(k)$  **plus** ein bis zwei  $\sigma(k)$  sein.



Standardabweichung der Anzahl erforderlicher Versuche

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

### **Empfehlung:**

$$E(k) + \sigma(k) \leq k \leq E(k) + 2 \sigma(k).$$

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

### **Empfehlung:**

$$E(k) + \sigma(k) \leq k \leq E(k) + 2 \sigma(k).$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{\frac{2}{w^n} \leq k \leq \frac{3}{w^n}}}}$$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

### Empfehlung:

$$E(k) + \sigma(k) \leq k \leq E(k) + 2 \sigma(k).$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{\frac{2}{wn} \leq k \leq \frac{3}{wn}}}}$$

### Beobachtung:

Anzahl  $k$  der Iterationen hängt nicht von Anzahl  $|P|$  der Eingabepunkte ab.

## Beispiel:

$w = 0.5$  (das heißt, 50% Outlier)

$n = 2$  (z.B. zwei Punkte, um Linie zu schätzen)

⇒ im Erwartungswert 4 Iterationen nötig, Abbruch nach 12 Iterationen sinnvoll

## Wahl der Steuerparameter:

### Empfehlung:

$$E(k) + \sigma(k) \leq k \leq E(k) + 2 \sigma(k).$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{\frac{2}{w^n} \leq k \leq \frac{3}{w^n}}}}$$

### Beobachtung:

Anzahl  $k$  der Iterationen hängt nicht von Anzahl  $|P|$  der Eingabepunkte ab.

## Beispiel:

$w = 0.2$  (das heißt, 80% Outlier!)

$n = 3$  (z.B. drei Punkte, um Kreis zu schätzen)

⇒ im Erwartungswert 125 Iterationen nötig, Abbruch nach 375 Iterationen sinnvoll

## Wahl der Steuerparameter:

### Empfehlung:

$$E(k) + \sigma(k) \leq k \leq E(k) + 2 \sigma(k).$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{\frac{2}{w^n} \leq k \leq \frac{3}{w^n}}}$$

### Beobachtung:

Anzahl  $k$  der Iterationen hängt nicht von Anzahl  $|P|$  der Eingabepunkte ab.

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

### **Alternative Empfehlung:**

$k$  so wählen, dass mit Wahrscheinlichkeit  $z$  eine Menge von  $n$  guten Punkten erwischt wird.

## **Annahme:**

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## **Wahl der Steuerparameter:**

### **Alternative Empfehlung:**

$k$  so wählen, dass mit Wahrscheinlichkeit  $z$  eine Menge von  $n$  guten Punkten erwischt wird.

$$(1 - b)^k = (1 - z)$$

mit  $b = w^n$

## Annahme:

Wahrscheinlichkeit  $w$ : Punkt ist Inlier

## Wahl der Steuerparameter:

### Alternative Empfehlung:

$k$  so wählen, dass mit Wahrscheinlichkeit  $z$  eine Menge von  $n$  guten Punkten erwischt wird.

$$(1 - b)^k = (1 - z) \quad \text{mit } b = w^n$$

$$\Rightarrow k = \frac{\log(1 - z)}{\log(1 - b)} = \frac{\log(1 - z)}{\underline{\underline{\log(1 - w^n)}}}$$

## Beispiel:

$w = 0.5$  (das heißt, 50% Outlier)

$n = 2$  (z.B. zwei Punkte, um Gerade zu schätzen)

$z = 0.95$

$\Rightarrow k = 10$

## Wahl der Steuerparameter:

### Alternative Empfehlung:

$k$  so wählen, dass mit Wahrscheinlichkeit  $z$  eine Menge von  $n$  guten Punkten erwischt wird.

$$(1 - b)^k = (1 - z)$$

$$\Rightarrow k = \frac{\log(1 - z)}{\log(1 - b)} = \frac{\log(1 - z)}{\underline{\underline{\log(1 - w^n)}}}$$

## Beispiel:

$w = 0.2$  (das heißt, 80% Outlier)

$n = 3$  (z.B. drei Punkte, um Kreis zu schätzen)

$z = 0.95$

$\Rightarrow k = 372$

## Wahl der Steuerparameter:

### Alternative Empfehlung:

$k$  so wählen, dass mit Wahrscheinlichkeit  $z$  eine Menge von  $n$  guten Punkten erwischt wird.

$$(1 - b)^k = (1 - z)$$

$$\Rightarrow k = \frac{\log(1 - z)}{\log(1 - b)} = \frac{\log(1 - z)}{\underline{\underline{\log(1 - w^n)}}}$$

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

*k* Anzahl Iterationen

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

*k* Anzahl Iterationen

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

## **Ansatz:**

Sei  $y$  die Wahrscheinlichkeit, dass ein Punkt innerhalb der Toleranz eines falschen Modells liegt.

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

*k* Anzahl Iterationen

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

## Ansatz:

Sei  $y$  die Wahrscheinlichkeit, dass ein Punkt innerhalb der Toleranz eines falschen Modells liegt.

Dann ist  $y^{t-n}$  die Wahrscheinlichkeit, dass ein falsches Modell akzeptiert wird.

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

*k* Anzahl Iterationen

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

## Ansatz:

Sei  $y$  die Wahrscheinlichkeit, dass ein Punkt innerhalb der Toleranz eines falschen Modells liegt.

Dann ist  $y^{t-n}$  die Wahrscheinlichkeit, dass ein falsches Modell akzeptiert wird.

Annahme:  $y < 0.5$

# Wahl der Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

*k* Anzahl Iterationen

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

## Ansatz:

Sei  $y$  die Wahrscheinlichkeit, dass ein Punkt innerhalb der Toleranz eines falschen Modells liegt.

Dann ist  $y^{t-n}$  die Wahrscheinlichkeit, dass ein falsches Modell akzeptiert wird.

Annahme:  $y < 0.5$   $\Rightarrow y^{t-n} < 0.05$  für  $t = n + 5$

# Überblick I: Algorithmus

**for**  $i = 1$  **to**  $k$  **do**

instanziiere Modell  $M_i$  durch Menge  $S_i$  zufällig gewählter Punkte aus  $P$

finde Consensus Set  $S_i^* = \{p \in P \mid \text{Abstand von } p \text{ nach } M_i < tolerance\}$

**if**  $|S_i^*| \geq t$  **then**

$M_i^*$  = am besten passendes Modell zu  $S_i^*$

finde neues Consensus Set für  $M_i^*$

**return** am besten passendes Modell für neues Consensus Set

**return** *nil* //kein Erfolg!

## Steuerparameter:

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$k$  Anzahl Iterationen

$t$  kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

# Überblick II: Steuerparameter

*tolerance* Fehlertoleranz für „gute“ Punkte (Inlier)

$$2\sigma \leq \textit{tolerance} \leq 3\sigma$$

*k* Anzahl Iterationen

$$\frac{2}{w^n} \leq k \leq \frac{3}{w^n} \quad \text{oder} \quad k = \frac{\log(1 - z)}{\log(1 - w^n)}$$

*t* kleinste Anzahl guter Punkte, bei der Gerade akzeptiert wird

$$t = n + 5$$