Übungsblatt 07— Lösungen

1 Sequence in Cats

```
def sequence[F[_], A](fas: List[F[A]])(using mf: Monad[F]): F[List[A]] =
  fas.foldRight[F[List[A]]](mf.pure(Nil))((a, b) => a.map2(b)(_ :: _))
```

Hier hat sich zur Vorlesung eigentlich nichts geändert. Der einzige Unterschied ist, dass die Implementation jetzt nicht auf dem Monad Trait ist, sondern einen Monad für F bekommt. Deswegen muss die Monad-Instanz beim Aufruf von pure explizit benannt werden.

2 Identity Monad

```
given Monad[Id] with
  def pure[A](x: A): Id[A] = x
  def flatMap[A, B](fa: Id[A])(f: A => Id[B]): Id[B] = f(fa)
```

Dieses Encoding für den Identity-Monad ist vielleicht etwas verwirrend, aber sehr elegant. Der Typalias gibt an, dass Id[A] das gleiche ist wie A. Hierdurch lassen sich die Methoden pure und flatMap sehr einfach implementieren.

- pure hebt ein A in ein F[A]. Nachdem aber F[A] = A gilt, kann der übergebene Wert einfach zurück gegeben werden.
- flatMap muss normalerweise das A auspacken. Nachdem in diesem Id-Monad das eingepackte und ausgepackte A identisch sind, kann der Wert einfach direkt an die Funktion fübergeben werden.

3 Monad Laws

a)

Zu zeigen ist, dass die beiden Formulierungen des Assoziativgesetzes äquivalent sind:

```
flatMap(flatMap(x)(f))(g) == flatMap(x)(a => flatMap(f(a))(g))
```

```
compose(compose(f)(g))(h) == compose(f)(compose(g)(h))
```

Zur Erinnerung ist hier noch einmal die Definition von compose

```
def compose[A, B, C](f: A => F[B])(g: B => F[C]): A => F[C] =
  a => flatMap(f(a))(g)
```

Wir arbeiten uns hier von der compose-Formulierung zur flatMap-Formulierung vor und ersetzen dabei in der compose-Formulierung zunächst die äußeren compose-Aufrufe durch flatMaps entsprechend der obigen Definition.

```
a \Rightarrow flatMap(compose(f)(g)(a))(h) == a \Rightarrow flatMap(f(a))(compose(g)(h))
```

Dann werden die inneren Aufrufe auf die gleiche Art ersetzt.

```
a \Rightarrow flatMap((b \Rightarrow flatMap(f(b))(g))(a))(h) == a \Rightarrow flatMap(f(a))(b \Rightarrow flatMap(g(b))(h))
```

Wir vereinfachen die linke Seite. Wir sehen, dass das innere Lambda, welches ein \boldsymbol{b} nimmt, direkt mit \boldsymbol{a} aufgerufen wird. Wir ersetzen also das \boldsymbol{b} durch das \boldsymbol{a} und eliminieren dadurch das innere Lambda.

```
a \Rightarrow flatMap(flatMap(f(a))(g))(h) == a \Rightarrow flatMap(f(a))(b \Rightarrow flatMap(g(b))(h))
```

Wir haben nun auf beiden Seiten Lambdas der Form $a \Rightarrow \dots$ stehen. Diese entfernen wir. Dann ersetzen wir das f(a) auf beiden Seiten durch x. Das ist kein Problem, weil f eine uneingeschränkte Funktion war. Das heißt, sie kann jedes beliebige x erzeugen.

```
flatMap(flatMap(x)(g))(h) == flatMap(x)(b => flatMap(g(b))(h))
```

Abgesehen von den Namen steht unsere ursprüngliche Formulierung bereits da. Wir ersetzen also einfach: $g \mapsto f$, $h \mapsto g$ und $b \mapsto a$ und landen bei:

```
flatMap(flatMap(x)(f))(g) == flatMap(x)(a => flatMap(f(a))(g))
```

b)

Zu zeigen: Die Formulierungen der identity laws mit compose und flatMap sind je äquivalent

```
//left identity
compose(f)(pure) == f
flatMap(x)(pure) == x

//right identity:
compose(pure)(f) == f
flatMap(pure(y))(f) == f(y)
```

Widmen wir uns zuerst der Links-Identität:

Zunächst fügen wir eine übergebene Variable hinzu. Da Funktionen genau dann gleich sind, wenn sie bei Aufruf das gleiche Ergebnis liefern, ist das kein Problem.

```
compose(f)(pure)(y) == f(y)
```

Nun ersetzen wir compose durch flatMap, genau wie bei Aufgabe a).

```
(a \Rightarrow flatMap(f(a))(pure))(y) == f(y)
```

Wie zuvor können wir das a des Lambdas, nachdem das Lambda mit y aufgerufen wird, direkt durch y ersetzen.

```
flatMap(f(y))(pure) == f(y)
```

Ähnlich wie bei der vorherigen Aufgabe substituieren wir einen Funktionsaufruf wieder durch dessen Ergebnis:

```
flatMap(x)(pure) == x
```

Widmen wir uns nun der Rechts-Identität:

Wir fügen wieder eine übergebene Variable hinzu.

```
compose(pure)(f)(y) == f(y)
```

Dann ersetzen wir compose wieder durch flatMap.

```
(a \Rightarrow flatMap(pure(a))(f))(y) == f(y)
```

Das übergebene y ersetzt wieder das anonyme a.

```
flatMap(pure(y))(f) == f(y)
```

c)

Zu zeigen ist, dass die folgenden Gleichungen sowohl für den Some als auch den None Teil des Option-Monads erfüllt sind.

```
flatMap(x)(pure) == x
```

und

```
flatMap(pure(y))(f) == f(y)
```

• Left Identity mit None:

```
flatMap(None)(Some(_)) == None
```

Wir wissen anhand der Implementation von flatMap, dass ein None direkt wieder ein None zurück gibt.

• Left Identity mit Some:

```
flatMap(Some(y))(Some(_)) == Some(y)
```

Laut der Definition von flatMap, wird das y einfach ëntpackt". Dann wird es mit pure wieder in ein Some gewrapped.

```
Some(y) == Some(y)
```

• Bei der Right Identity brauchen wir keine Fallunterscheidung, da die Variable y ein nicht monadischer Wert ist, der in den Monad verpackt wird.

```
flatMap(Some(y))(f) == f(y)

f(y) == f(y)
```

Wie bei der Left Identity für Some packt ein flatMap auf einem Some (das wir von Pure bekommen) den enthaltenen Wert einfach aus.

4 Monad Combinators

a)

Zu den folgenden Aufgaben gibt es wenig zu erklären. Man folgt den Typen.

• flatten via flatMap:

```
def flattenViaFlatMap[F[_],A](ffa: F[F[A]])(using Monad[F]): F[A] =
    ffa.flatMap(identity)
```

• flatMap via flatten und map:

• compose via flatten und map:

b)

• flatten via compose:

```
def flattenViaCompose[F[_],A](ffa: F[F[A]])(using Monad[F]): F[A] =
  compose(identity[F[F[A]]])(identity[F[A]]).apply(ffa)
```

 $\bullet \ \ \text{map } via \ \text{compose } und \ \text{pure} :$

```
def mapViaCompose[F[_],A,B](fa: F[A])(f: A => B)(using mf: Monad[F]): F[B] =
  compose(identity[F[A]])(a => mf.pure(f(a))).apply(fa)
```

ullet flatMap via compose:

```
def flatMapViaCompose[F[_],A,B](fa: F[A])(f: A => F[B])(using Monad[F]): F[B] =
  compose(identity[F[A]])(f).apply(fa)
```