

# AUFGABE 3

# Aufgabe 3: Sprint Planning

Vergeben Sie im Team die Rollen **Product Owner** und **Scrum Master**

1. Vervollständigen Sie Ihre **Produktvision**
2. Vervollständigen Sie Ihr **Sprintziel für den 1. Sprint**
3. Erstellen Sie eine **Liste mit allen User Stories des 1. Sprints** – im User Story Format
4. Ermitteln Sie zu den User Stories des Sprints alle zur Erledigung notwendigen **Tasks** für das Team und stellen Sie diese in einem **Taskboard** dar
5. Führen Sie eine **Reflexion der Prozesse und Ergebnisse** durch
6. *Starten Sie mit der Bearbeitung der Tasks*

Erstellen Sie eine **Präsentation** mit den Ergebnissen von 1. - 5. plus Angabe der **nächsten Schritte**

**Upload** auf WueCampus2 bis 13.05.2023 / 23:55: [Sprint-Planning-Team\\_x.pptx](#)

**Die Product Owner der Teams 4 und 5** stellen die Ergebnisse am 15.05.2023 kompakt vor.

Gesamtdauer pro Vortrag: 8 – 10 Minuten

# Aufgabe 3b: Projektbericht

Erstellen Sie die ersten beiden Kapitel des Projektberichtes!

## Inhaltsverzeichnis

Einleitung .....

1. Projektdesign mit dem Project Canvas .....

2. Lean Startup und Story Mapping .....

## Ihre Ergebnisse haben Vorrang

- vor (leeren) Templates und
- vor Beispielen aus den Vorlesungsfolien

### 1. Projektdesign mit dem Project Canvas (PC)

- Beschreibung der Methode
- Vorgehen bei der Anwendung für das Projekt
- Ergebnisse: PC des Projektes, Güte von Konsens und Projektdesign, weiteres Vorgehen
- Reflexion: Prozess und Ergebnisse

### 2. Lean Startup und Story Mapping

- Beschreibung der Methoden
- Vorgehen bei der Anwendung auf das Projekt
- Ergebnisse: Produktvision, Persona, Story Map, MVP; alle MVP Stories im User Story Format
- Reflexion: Prozesse und Ergebnisse

Upload auf WueCampus bis 27.05.2023 / 23:55: **PB-1\_2-Team\_x.docx**