Professionelles Projektmanagement in der Praxis - Mit digitalen Unternehmensgründungsprojekten

Prof. Dr. Harald Wehnes

Informationen für Studierende

05.04.2023, 15:00 Uhr

Partner:

Servicezentrum Forschung und Technologietransfer (SFT)





Stand: 27.01.2023

Management Summary

In der Informationsveranstaltung soll ein kompakter Überblick über die Ziele, Inhalte, Organisation und Ablauf der Veranstaltung "Professionelles Projektmanagement in der Praxis" gegeben werden

- Die Veranstaltung besteht aus zwei Modulen
 - Vorlesung (montags, 12:15 Uhr 15:45 Uhr) mit Klausur am Semesterende
 - ein Klausurbonus ist möglich
 - Projektarbeit: Innovative digitale Projekte, interdisziplinäre Teams, externe Auftraggeber
- ► 13.04.2023: ganztägiger Design Thinking Workshop; optionale Teilnahme; Anmeldung bis 08.04.2023, 15 Uhr
- ▶ 14.04.2023, 14:00 Uhr: Pitches der Projektvorschläge und Teambildung
- 17.04.2023: 1. Vorlesungsveranstaltung mit Projektdesign
- ▶ 04.05.2023, 10:00 Uhr: Vortrag "Business Planning" (Frau Golly, SFT Uni Würzburg)
- 22.05.2023: Präsentation MVP 1
- ▶ 19.06.2023: Präsentation MVP 2
- ▶ 17.07.2023: XX. Projektiade (Öffentliche Abschlussveranstaltung; evtl. hybrid)
- ► (24.07.2023): Klausuren

Betreuer: Jakob Jäger, jakob.jaeger@stud-mail.uni-wuerzburg.de



Information zu den Vorlesungen

- Vorlesungen: Teilweise online und teilweise in Präsenz (Zuse-Hörsaal)
- ► Termine werden rechtzeitig bekannt gegeben; bisher geplant:
 - Online: 17.04., 24.04., 15.05., 12.06.
 - Präsenz: 08.05., 22.05.
- Zu den Online-Veranstaltungen
 - Bitte rechtzeitig einwählen. Wir starten pünktlich.
 - Videokamera bitte einschalten
 - Mikrofone bitte stumm schalten, wenn vorgetragen wird
 - Fragen / Anmerkungen / Rückmeldungen direkt über den Chat bzw. Wortmeldung
 - Die Online-Vorlesungen werden aufgezeichnet und auf WueCampus zur Verfügung gestellt. Die Aufzeichnungen beschränken sich in der Regel auf die Vorträge des Dozenten



Agenda

- Vorstellung des Dozenten
- Ziele, Big Picture, Roadmap
- Ergebnisse aus vorangegangenen Veranstaltungen
- ▶ Design Thinking Workshop am 13.04.2023, 9:15 17:00 Uhr (Referent: Michael Sabah, ZDI) in Präsenz
- ► Präsentation der Projektvorschläge und Bildung der Projektteams am 14.04.2023, 14:00 Uhr
- ▶ Vorlesung, Bonus, Klausur und Website
- ➤ Zum Projekt: Digitales Produkt, Vorträge, Projektbericht, Projektnote
- Events
 - Gastvortrag "Business Planning" am 04.05.2023, 10:00 Uhr (Tanja Golly)
 - 20. Projektiade am 17.07.2023
- Literatur
- Feedback



PERSÖNLICHE VORSTELLUNG





Prof. Dr. Harald Wehnes

- ► Institut für Informatik, Julius-Maximilians Universität Würzburg
- Schwerpunkte: Modernes Projektmanagement, digitale Startups
- Verschiedene Führungspositionen und Leitung von Großprojekten in Wirtschaft und Großforschung







► Leitung der Fachgruppe "Projektmanagement an Hochschulen" (400 Professoren und Dozenten des PM an 150 DACH-Hochschulen)

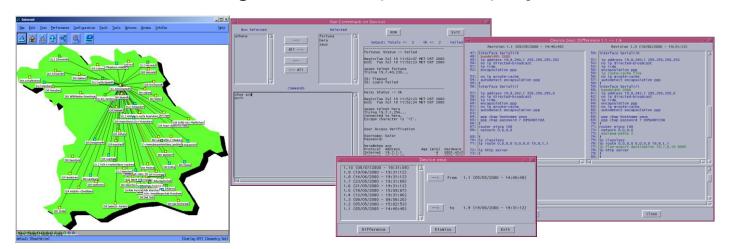


- ► Fan der souveränen digitalen Lehre mit Open Source Software (OSS) Tools
- ➤ Seminar im SS 2023: "Digitale Nachhaltigkeit: Digitale Souveränität und Open Source Software"



Wie kam es zur Vorlesung? Natürlich durch ein *Startup*-Projekt!

Forschungs- und Kooperationsprojekt "Netzwerkmanagement" (1999-2001)



Das "gläserne Netz":

- Konfigurationsmanagement
- Netzzustandserfassung
- Ereignisbehandlung
- Applikationslast-Messung
- Filterung/Korrelation von Fehlermeldungen

→ Produkt StableNet® → Start-up



"Infosim® betreibt neben dem Hauptsitz in Würzburg weitere Niederlassungen in Singapur und USA" Geschäftsfelder der Infosim® :

- Eigenentwickelte Softwarelösung für automatisiertes Netzwerkmanagement
- Business Solutions
- Individuelle Softwareentwicklung



ZIELE, BIG-PICTURE UND ROAD-MAP





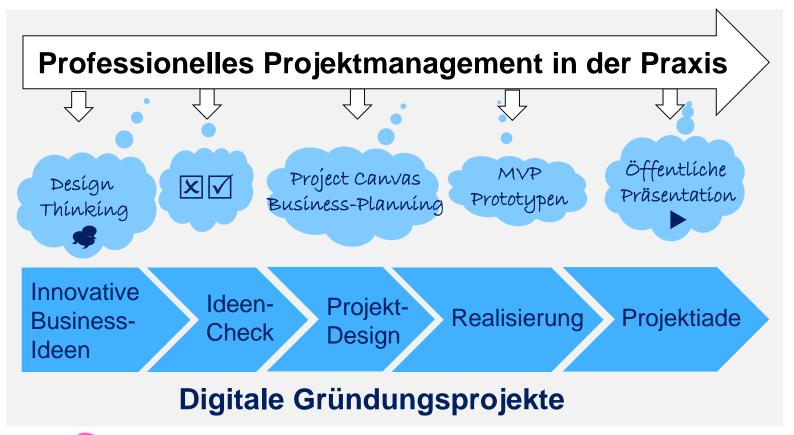
Ziele der Veranstaltung

- Begeisterung für Projektmanagement und Unternehmensgründungen
- ► Umfassender Überblick über modernes Projektmanagement: "Best of" agilem, traditionellem und hybridem Vorgehen
- ► Diese "Methoden-Werkzeugkiste" sachgerecht bedienen können Wann verwende ich welche Methoden bzw. Methodenkombinationen?
- ► Persönliche Praxis-Erfahrungen in interdisziplinärer Teamarbeit
- ▶ In einem coolen Projekt in verschiedenen Rollen mit externem Auftraggeber arbeiten
- ► Problemlösungskompetenz entwickeln
- Startup-Atmosphäre erleben
- Denken in Geschäftsmodellen
- ► Erfahrungen im Einsatz moderner Tools; Sicherstellung DSGVO-Konformität
- ► Permanente **Reflexion** der Prozesse und Ergebnisse
- ▶ Die entwickelten digitalen Lösungen sollen in den Praxiseinsatz kommen
- Optional: Hochschul-Zertifikat "Modernes Projektmanagement"





Big Picture der Veranstaltung









Interdisziplinäre Teams

Hauptzielgruppe: Studierende Informatik Master der Universität Würzburg

Offen für Master-Studierende anderer Fakultäten der Universität Würzburg und anderer Hochschulen sowie für Promovenden

Bisher Teilnehmer: Anglistik, BWL/Marketing, China Business and Economics, Diversitätsmanagement, Funktionswerkstoffe (FH Würzburg), Geographie (PhD), Graduate School-Geisteswissenschaften, Human-Computer Interaction (HCI), Informationsdesign (FH Würzburg), Management, Mathematik, Mensch-Computer-Systeme (MCS), Medienkommunikation, Pädagogik, Physik, Psychologie, Space Master, Wirtschaftsinformatik

Road Map 2022

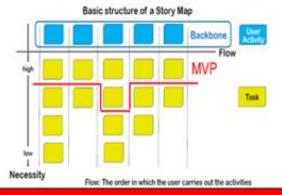
Design Thinking



Project Design



Lean Startup & Story Mapping



Scrum - Sprint 1: MVP1.0



Agile Project Management

Sprint Review & Customer Feedback



Scrum - Sprint 2: MVP2.0



Sprint Review & Customer Feedback



Sprint 3: MVP 3.0



ScrumBan

Projektiade 2022



Prolitiade 2022

Traditional Project Management

Agile Project Management

Leadership



Didaktische Methoden

- Inverted Classroom light: Vorab-Bereitstellung der Folien und weiterer Unterlagen
- ▶ Lernen von den anderen Teams
 - Teamaufgabe nach fast jedem Modul; Vorstellung und Diskussion der Zwischenlösungen
 (Tandem-Präsentationen); mit diesen Informationen wird die Teamarbeit fortgesetzt: Optimierung
 - MVP-Präsentationen: Teams sollen mindestens ein "Nugget" eines anderen Teams für ihren nächsten Sprint übernehmen
- Aufzeichnung der Vorlesungsmodule
- ► Einbindung der Studierenden durch Vorträge, Beispiel (SS22): WordPress
- ▶ **Digitale Spiele**: Vertrauenskarten & Take-A-Break-Karten u.a.
- ► Online-Befragungen: Chatstorm (spontan), Menti-Abfragen (vorbereitet)
- ► Kontaktvermittlung für Studierende zu Zeitungen für bebilderte Presseberichte
- Gastreferenten, z.B. für "Business Planning"
- ▶ Optionale Teilnahme am Wettbewerb "Social Innovator Challenge"
- ► Kontinuierliche Weiterentwicklung der Veranstaltung (in Analogie zu Scrum-Retro): Feedback-Frage am Ende der Vorlesungen "Was wünsche ich mir?" und Realisierung von mindestens einem Wunsch bis zur nächsten Veranstaltung



Ich wurde auf die Veranstaltung aufmerksam durch ...























ERGEBNISSE AUS VORANGEGANGENEN VERANSTALTUNGEN





Ergebnisse



Bürgerbeteiligungsplattform für Stadt Würzburg





Unternehmensgründung 2021



Question Answering

Anfragen automatisiert durch einen FAQ-Katalog beantworten



Automatische Weiterleitung

Immer die richtigen Ansprechpartner:innen finden







Messengeranbindung

Nachrichten über unterschiedlichste Kanäle austauschen



Chathots

Dialoge von Ihrem virtuellen Mitarbeiter führen lassen

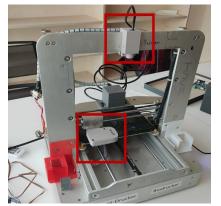


Baukasten-Prinzip

Viele Use Cases mit unserer modularen Plattform abdecken



Ergebnisse 2021



Bio Printing



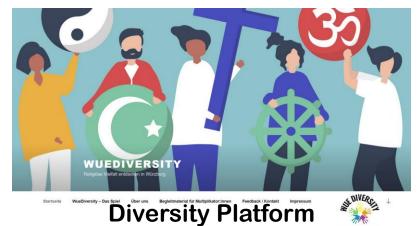




Eco System "Digital Education"



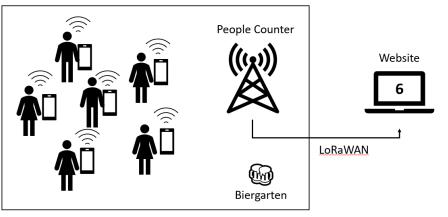
Al Bot



Zeit sich kennenzulernen

Wir der Ann Auszeit neu Upfans

Platform "Sabbatical"



Biergarten Application



Sustainability Scanner



DESIGN THINKING WORKSHOP





Design Thinking Workshop am 13. April 2023, 9:15 – 17:00 Uhr Referent: Michael Sabah, ZDI; in Präsenz - optionale Teilnahme

keine Nachteile bei Nichtteilnahme

Ziele des Workshops:

- Design Thinking (DT) kennenlernen
- DT in interdisziplinären Teams ausprobieren und Erfahrungen in der Anwendung sammeln
- Coole Projektideen zu einer Problemstellung erzeugen, die ggf. in der Vorlesung weitergeführt werden.

Anmeldung zum Workshop bis zum 08.04.2023, 15 Uhr möglich

Veranstaltungsort: ZDI, Rottendorfer Straße 71

Systematische Herangehensweise an komplexe Problemstellungen

TEAMS







Innovative

Lösungs-

ansätze

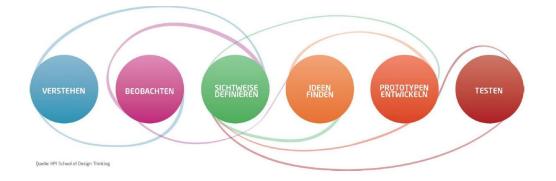
PROJEKTVORSCHLÄGE UND BILDUNG DER PROJEKTTEAMS





Quellen für Projektvorschläge

Design Thinking Workshop



- ► Prototypen aus dem Vorjahr mit hohem Gründungspotential, die weiterentwickelt, produktiv gesetzt und verbreitet werden sollen
- ▶ Innovative Ideen von Personen ohne IT-Know How bzw. ohne IT-Ressourcen werden über Partner (ZDI, SFT, IGZ) gefiltert und eingereicht aber keine billigen Programmierer!
- ► Vorschläge von Vorlesungsteilnehmern
- Stadt Würzburg und soziale Einrichtungen (deutschlandweit)
- Unternehmen aus der Region Würzburg



Stichpunkte für eine Projektidee

Auftraggeber*in:

Abgabetermin: 10.04.2023

- Projektname (Arbeitstitel):
- Problemstellung:
- Projektziel (gewünschtes Ergebnis):
- Nutzergruppen:
- Konkreter Nutzen für diese Personengruppen:
- ► Weitere wichtige Informationen zum Projekt:
- Interessen des Ideengebers:



Teambildung am 14.04.2023, 14:00 Uhr

- ► Vorstellung der Projektideen (3 Minuten pro Idee) durch die Ideengeber
- Befragung der Ideengeber (3 x 10 Minuten Breakouts)
 - Ideengeber stehen in den Breakout-Räumen für Fragen zur Verfügung
 - Studierende gehen in die für sie interessanten Breakouts und informieren sich
- ► Jeder Studierende gibt jeweils **DREI Präferenzen** ab (Tool von Minh)
- Ende des Events

- ▶ Dozent erstellt aus diesen Angaben interdisziplinäre Teams (in der Regel 5 Studierende): Kombi aus Informatiker/HCI + Management + Diversitätsmanagement + Sonstige
- Teams werden auf WueCampus bekannt gegeben
- ► Erstes Kennenlernen der Teams (in Breakout-Räumen) am 17.04.2023; 11:45 12:15 Uhr



Kennenlernen der Teams

- ► Teammitglieder (ohne AG) gehen in ihre Projekträume
- Kennen lernen mit Objektvorstellung
 - Jeder Teilnehmer schnappt sich ein zufälliges Objekt.
 - Frage an die Teilnehmer: "Was sagt das Objekt über Dich aus?"
 - Jeder stellt sich mithilfe des zufällig gewählten Objekts vor.

VORLESUNG, BONUS, KLAUSUR UND WEBSITE





Veranstaltung im Überblick

2 Module mit jeweils 5 ECTS

(**SS 2023**: montags, 12 – 16 Uhr)

- Vorlesungsmodul: 4 SWS mit Klausur
 - Wöchentliche Aufgaben: Vorträge + Projektbericht
 - Gastvorträge / Workshops
- Projektmodul: mit digitalem Produkt, Projektbericht, Präsentationen
 - Interdisziplinäre Teams (5 Teammitglieder)
 - MVP-Präsentationen mit externen Auftraggebern
 - Projektiade: Öffentliche Abschlussveranstaltung mit Preisverleihung

Vorlesung 4 h pro Woche im Block - mit Workshopteilen Vorträge externe PM-Experten Informatik Kolloquium Ubungsaufgaben Umsetzung der Theorie in die Praxis Vorträge Projektprodukte Vorträge Projektberichte



Bonusleistungen für Klausurnote für Teilnehmer an Projekten

- Vorlesung "Professionelles Projektmanagement in der Praxis" ist in der Prüfungsordnung als "bonusfähig" markiert → Reduktion der Klausurnote um eine Stufe möglich
- Klausurbonus ist nur für die wöchentlichen Aufgaben (= Präsentationsfolien) möglich, da alle anderen Leistungen (Vortrag, Dokumentation, Produkt) bereits zum Modul "Projekt" zählen

▶ Kriterien:

- Foliensatz beinhaltet vollständige Lösung einer Aufgabe mit fundierter Reflexion (= bewusste kritische Nachbetrachtung der Ergebnisse und Prozesse)
- Jeder Teilnehmer hat die Möglichkeit, den Bonus zu erhalten
- Der Bonus wird nur dann vergeben, wenn ein Teilnehmer die Lösung der Aufgabe alleine präsentiert (Ausnahme: Abschlusspräsentation)
- Dozent gibt Feedback zum Foliensatz, falls Ergänzungsbedarf → Möglichkeit zur Nachbesserung
- Es gibt eine Aufstellung, wann welches Team vorträgt.
- Nur an diesen Terminen und nur für die Vortragenden zu diesen Terminen ist der Erwerb der Bonusleistung möglich



Bonusleistungen für Klausurnote für Teilnehmer ohne Projektarbeit

- Vorlesung "Professionelles Projektmanagement in der Praxis" ist in der Prüfungsordnung als "bonusfähig" markiert → Reduktion der Klausurnote um eine Stufe möglich
- Klausurbonus wir auf eine Ausarbeitung zu einem mit dem Dozenten abgestimmten Thema gewährt
- ► Interessenten werden gebeten, sich mit dem Dozenten frühzeitig in Verbindung zu setzen

Klausurtermine

▶ Geplant

- Klausurtermin: 24. Juli 2023, 12:00 13:20 Uhr
- Klausur für das Hochschulzertifikat "Modernes Projektmanagement" (optionale und kostenlose Teilnahme): 24. Juli 2023, 16:00 – 17:00 Uhr



Vorlesungswebsite

https://wuecampus2.uni-wuerzburg.de/moodle/user/index.php?id=51765

SS22:Professionelles Projektmanagement in der Praxis

Startseite

Meine Kurse

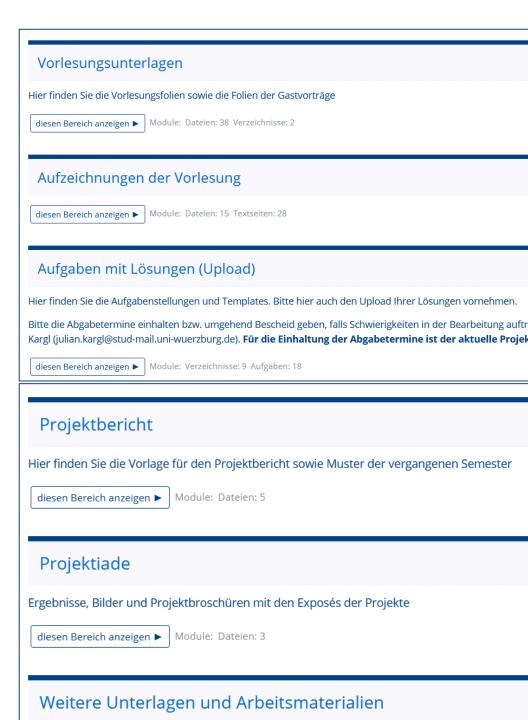
SS22_PPP

Allgemeines

Nachrichten- und Diskussionsforum

X Termine im SS 2022 (Stand: 04.04.2022)

Termin	Inhalt	Anmerkungen
14.04.2022 15 - 16 Uhr	Informationsveranstaltung	
21.04.2022 09 - 17 Uhr	Design Thinking Workshop	optionale Teilnahme beschränkte Teilnehmerzahl
22.04.2022 ab 14 Uhr	Teambildung	
25.04.2022	Erste Vorlesung (Project Design)	
05.05.2022 10:00 - 11:30	Business Planning	Referentin: Tanja Golly Gastvortrag
18.07.2022	Letzte Vorlesung	
25.07.2022	Projektiade	Öffentliche Abschlussveranstaltung
01.08.2022	Klausuren: 12:00 Klausur zur Vorlesung 16:00 Klausur PM-Zertifikat	Präsenz





PROJEKT: PRODUKT, PROJEKTBERICHT, VORTRÄGE, PROJEKTNOTE



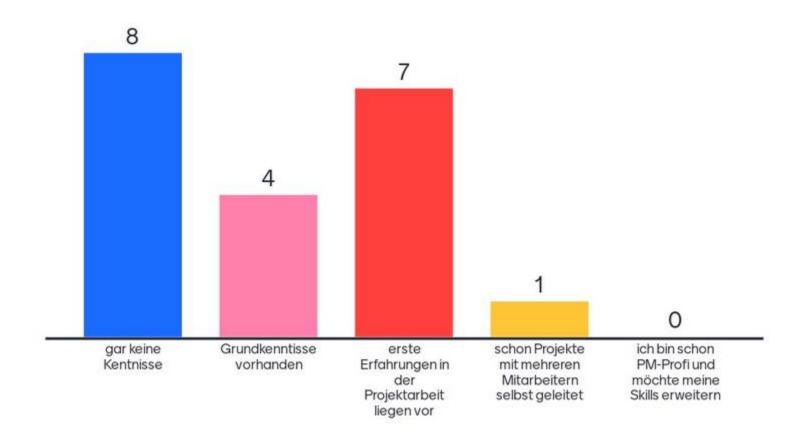


Projektarbeit

- Projektteams arbeiten in Selbstorganisation wechselnder Lead (als Product Owner bzw. Projektleiter)
- Wöchentlicher Jour fixe mit Auftraggeber bewährt hat sich ein fester Ansprechpartner
- Ergebnisse
 - 1. Projekt-Produkt / -Serviceleistung
 - 2. Vorträge zu den Aufgaben jedes Teammitglied mind. 1 Vortrag
 - 3. Projektbericht farbliche Kennzeichnung der von den einzelnen Teammitgliedern erstellten Kapitel
- Projektnote = Summe der 3 Einzelnoten / 3
- Projektbericht
 - Dokumentiert die Fähigkeit, PM-Wissen in PM-Praxis umzusetzen und zu reflektieren
 - Muster aus Vorjahren werden bereitgestellt



Meine Erfahrungen und Kenntnisse im Projektmanagement bewerte ich mit





Events

Business Planning

Professionelles Projektmanagement in der Praxis

Gastvortrag von Tanja Golly, SFT 4. Mai, 10:00 – 11:30 Uhr









Öffentliche Abschlussveranstaltung "Projektiade 2023" am 17.07.2023



Prof. Dr. Harald Wehnes



Partner:

Servicezentrum Forschung und Technologietransfer (SFT)









LITERATUR-EMPFEHLUNGEN



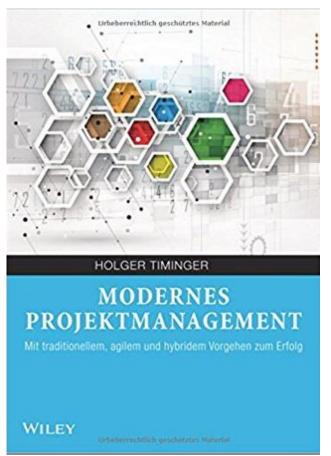


Modernes Projektmanagement

[1] Timinger, Holger: Modernes
Projektmanagement: Mit traditionellem,
agilem und hybridem Vorgehen zum Erfolg

€ 32,99; Wiley, Weinheim 2017,

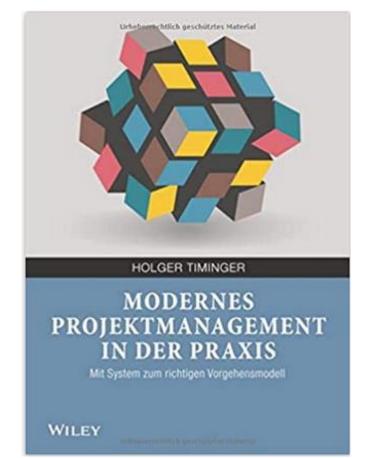
ISBN: 978-3-527-53048-9



[2] Timinger, Holger: ModernesProjektmanagement in der Praxis:Mit System zum richtigen Vorgehensmodell

€ 28,00; Wiley, Weinheim 2021,

ISBN: 978-3-527-53053-3



Project Canvas

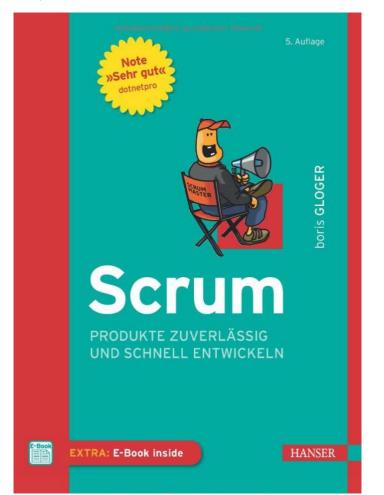
[3] Habermann, Frank; Schmidt, Karen: Over the Fence: Projekte neu entdecken, neue Vorhaben besser durchdenken und gemeinsam mehr Spaß bei der Arbeit haben.

€ 35,66, Becota Verlag, Berlin, 2018.



Scrum

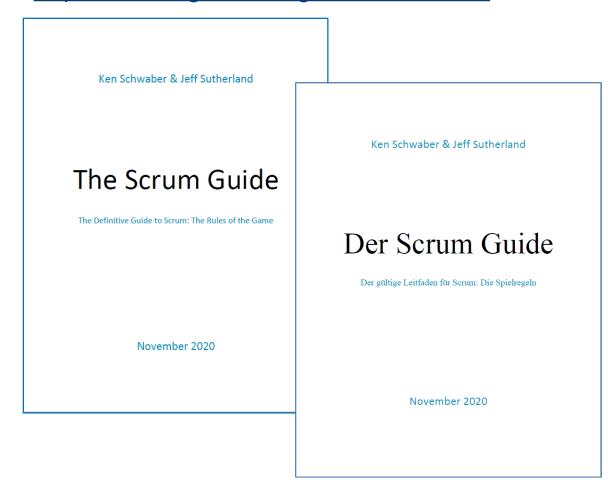
[4] Boris Gloger: Scrum – Produkte zuverlässig und schnell entwickeln 39,99 € Hanser, München, 5. Auflage 2016, ISBN 978-3-446-44723-3.



[5] Schwaber, Ken; Sutherland, Jeff: The Scrum Guide 2020

Free Download:

https://scrumguides.org/download.html



FEEDBACK





38

Das hat mir an der Informationsveranstaltung besonders gut gefallen ...

19 Answers

Mentimeter

Die Mentimeter	Mir ist jetzt klarer was auf mich zukommt ;)	Dass es bereits für fast alles feste Termine gibt.
viele Infos	Guter Überblick	Klare Struktur der Vorlesung dargelegt
-Dass sie online stattfand-interdisziplinärer Ansatz	Gute Heranführung an ein unbekanntes Thema	Guter Überblick und Beantwortung der Fragen
War sehr gut auf den Punkt gebracht.	Klare Informationen und guter Überblick!	Modern
Gute kurze Zusammenfassung der Vorlesung und des Projekts um eine Bewertung der Module zu ermöglichen.	Guter Überblick über den Aufbau der Veranstaltung	Guter Überblick, Information dass eigene Projektidee möglich ist, alle Termine sind klar
	Feedback auch für technischen Lösungen	Ich würde mir wünschen, dass die Vorlesung gut
Übersicht über den semesterverlauf		strukturiert ist.
	Aufzeichnung der Vorlesungen (später online	
	nochmals abrufbar) -vor allem bei den vielen	

Informationen für Fachfremde nützlich



Hilfe bei	auftretenden	Problemen.	auch im	leam

mehr Präsenzveranstaltungen

Mehr praktische Erfahrungen sammeln mit Scrum.Ein spannendes Projekt.

Unterstützung wenn gebeaucht

weniger Präsenzveranstaltungen

Gute hinleitung ans Projekt Hilfe bei Problemen

Einen Einblick in alle Teile des Projektmanagements und ggf teiles des Unternehmensmanagements bekommen um dies in meinem Unternehmen (als Mitarbeiter) anzuwenden.

vieles Online

Gute Projektideen

Gute Strukturierung

Eigenes Arbeiten strukturierbarer gestalten können

Viel Anregung; hilfreiches und neues Wissen. Eine Art toolkit um auch in Zukunft Ideen entwickeln zu können.

Mehr Präsenz.

Mehr Präsenz.

Aufzeichnung der Vorlesungen (online abrufbar)

Weniger Präsi

Teammitglieder mit unterschiedlichem Hintergrund

Ausprobieren und Kreativität ermöglichen, nicht so

Motivie	erte Te	ammit	gliede

machbare Aufgaben- keine Überforderung

Produktive Zusammenarbeit und engagierte Teamkolleg*innen.

Nette Teampartner:)

eine feste Struktur, so dass jede:r weiß, was zu tun ist. Gute Teamarbeit

Viel tech-Unterstützung der ITler*innen:D

Weniger Präsenz und motivierte people

Bitte kein Python:D

Interdisziplinären Kontakt und kollaboration

Machbare und spannende Projekte

Gut gemischte Teams. Bitte keine Teams ohne ITIer.

Ansprechpartner - was ist wenn es in einem Team nicht läuft?
Krisenmanagement/Intervention?

Viel No-Hau

Kreativität und Ausprobieren ermöglichen, nicht so starker Fokus auf Leistung