

## 8. Übungsblatt zur Vorlesung Algorithmen und Datenstrukturen (Winter 2022/23)

### Aufgabe 1 – Rot-Schwarz-Baum augmentieren

Ein Rot-Schwarz-Baum zur Verwaltung einer dynamischen Menge verschiedener ganzer Zahlen soll so augmentiert werden, dass man zu jeder Zeit bestimmen kann, für welche zwei Zahlen  $i, j$  der Menge mit  $i < j$  die Differenz  $j - i$  am kleinsten ist.

- a) Geben Sie die Methode `MinGap` in Pseudocode an, die das gesuchte Zahlenpaar in konstanter Zeit liefern soll.

Benennen Sie die Extrainformation, die dafür zu speichern ist, und geben Sie an, wie Sie diese in den Methoden `Insert`, `Delete` und `Search` aufrechterhalten können, ohne deren asymptotische Worst-Case-Laufzeiten zu verschlechtern. **4 Punkte**

- b) Können Sie das Problem auch mit konstantem Speicher für Extrainformation lösen, wenn Sie auf die Methode `Delete` verzichten (also nur eine *halbdynamische* Menge verwalten)? **3 Punkte**

### Aufgabe 2 – Listen-Augmentierung

Die Datenstruktur *doppelt verkettete Liste* soll um eine Methode `Invert` erweitert werden, nach deren Ausführung sich die Methoden der Liste so verhalten, als ob die Listenelemente in umgekehrter Reihenfolge in der Liste stehen würden, beispielsweise durchsucht `Search` die Liste nun von hinten nach vorne. Nach erneutem Aufruf von `Invert` soll die Reihenfolge wieder umgekehrt werden.

*Beispiel:* Gegeben sei die Liste  $A = \langle 1, 2, 3 \rangle$ . Führt man die Operation  $A.Insert(4)$  aus, so ergibt sich die Liste  $\langle 4, 1, 2, 3 \rangle$ . Nachdem man nun nacheinander die Operationen  $A.Invert$ ,  $A.Insert(5)$ ,  $A.Invert$  ausgeführt hat, ergibt sich die Liste  $\langle 4, 1, 2, 3, 5 \rangle$ .

Skizzieren Sie in Worten, wie man die aus der Vorlesung bekannte Liste augmentieren kann, so dass `Invert` nur  $O(1)$  Zeit benötigt und sich die asymptotische Worst-Case-Laufzeiten von `Search`, `Insert` und `Delete` nicht ändern. Erklären Sie, wie Sie `Invert` implementieren und wie Sie die genannten Operationen der Liste anpassen um die Anforderungen zu erfüllen. **5 Punkte**

### Aufgabe 3 – Schlangen

Gegeben sei eine Schlange entsprechend der Definition in der Vorlesung.

- a) Erweitern Sie die Datenstruktur um eine Methode `int Rank(key k)`, die bestimmt, nach wie vielen Aufrufen der Methode `Dequeue` das gesuchte Element ausgegeben würde, ohne die Schlange dabei zu verändern. Schreiben Sie kommentierten Pseudocode mit Laufzeit  $O(n)$ . **4 Punkte**
- b) Wieso ist es nicht möglich die Schlange mit  $O(n)$  zusätzlichem Speicher so zu augmentieren, dass Rank-Anfragen in  $O(n)$  Zeit beantwortet werden können? **1 Punkt**
- c) Augmentieren Sie die ursprüngliche Schlange mit  $O(n)$  zusätzlichem Speicher so, dass die Anfragen in  $O(1)$  Zeit beantwortet werden können, ohne die Laufzeit anderer Methoden zu beeinflussen. Sie dürfen dafür annehmen, dass eine injektive Abbildung von `key` nach  $\{1, 2, \dots, O(n)\}$  existiert. **3 Punkte**

---

Bitte geben Sie Ihre Lösungen bis **Donnerstag, 12. Januar 2023, 14:00 Uhr** einmal pro Gruppe über Wuecampus als pdf-Datei ab. Vermerken Sie dabei stets die Namen und Übungsgruppen aller BearbeiterInnen auf der Abgabe.

Grundsätzlich sind stets alle Ihrer Aussagen zu begründen und Ihr Pseudocode ist stets zu kommentieren.

Die Lösungen zu den mit **PABS** gekennzeichneten Aufgaben, geben Sie bitte nur über das PABS-System ab. Vermerken Sie auf Ihrem Übungsblatt, in welchem Repository (sXXXXXX-Nummer) die Abgabe zu finden ist. Geben Sie Ihre Namen hier als Kommentare in den Quelltextdateien an.