

3. Übungsblatt zur Vorlesung Algorithmen und Datenstrukturen (Winter 2020/21)

Aufgabe 1 – Korrektheit

Sei $n \geq 0$ und sei weiter folgender Algorithmus in Pseudocode gegeben:

```
Compute(int n)
int j = 0; int s = 1; int S = 0
while j < n do
    S = S + s
    j = j + 1
    s = s · 2
return S
```

- Was berechnet Compute(n)? Beweisen Sie ihre Behauptung mittels einer Schleifeninvariante. **4 Punkte**
- Wie viele Vergleiche, Additionen und Multiplikationen werden jeweils in Abhängigkeit von n ausgeführt? **1 Punkt**
- Formulieren Sie Compute(n) so um, dass der neue Algorithmus statt der while-Schleife nun rekursive Aufrufe benutzt. **4 Punkte**

Aufgabe 2 – Hirsch-Index

Professor Munroe ist sehr stolz auf seine Veröffentlichungen, die er aufsteigend nach Erscheinungsdatum nummeriert:

- How much Force power can Yoda output?
- How fast can you hit a speed bump while driving and live?
- At what speed would you have to drive for rain to shatter your windshield?
- Can you use a magnifying glass and moonlight to light a fire?

Ein Kollege zweifelt aber daran, dass die Veröffentlichungen von Prof. Munroe relevant sind, und führt daher eine Liste, in der er fortlaufend notiert, wenn eine Veröffentlichung von Prof. Munroe in einer anderen Veröffentlichung zitiert wird. Er vermerkt dabei nur die Nummer der Veröffentlichung aus Prof. Munroes Liste. Aktuell kommt er zu diesem Ergebnis: 1,3,4,4,1,4,2. Daraus berechnet er den *Hirsch-Index* von Prof. Munroe.

Das ist die größte natürliche Zahl k , für die gilt, dass Prof. Munroe mindestens k Veröffentlichungen hat, die mindestens k -mal zitiert wurden. Der Hirsch-Index von Prof. Munroe ist momentan also 2, denn nur Veröffentlichungen 1 und 4 wurden mindestens zweimal zitiert. Die Anzahl aller Zitierungen bezeichnen wir mit n .

- a) Geben Sie textuell und in Pseudocode einen Algorithmus an, der den Hirsch-Index eines Wissenschaftlers berechnet. Der Algorithmus soll als Eingabe nur eine Folge von Zahlen erfordern, welche (wie im obigen Beispiel) die Zitierungen der Veröffentlichungen des Wissenschaftlers angibt.

Die asymptotische Worst-Case-Laufzeit des Algorithmus soll $O(n \log n)$ sein. Sie dürfen Algorithmen aus der Vorlesung als Unterroutinen verwenden. **4 Punkte**

- PABS** b) Implementieren Sie in der Klasse `HirschIndex` im Paket `hIndex` die Methode

- `public static int hirschIndex(int[] citations)`

in Java. Diese soll den Hirsch-Index aus einer Folge von Zitierungen berechnen.

Die asymptotische Worst-Case-Laufzeit Ihrer Implementierung soll $O(n^2)$ sein. Zum Sortieren eines Feldes `int[] a` dürfen Sie `java.util.Arrays.sort(a);` verwenden.

4 Punkte

Aufgabe 3 – Rekursionsgleichung aufstellen

```
SomeAlgo(int[] A, int l = 1, int r = A.length)
if l == r then return A[l]
g ← r - l + 1
let B[1..3] be new array of int
B[1] ← SomeAlgo(A, l, l + ⌈g/2⌉ - 1)
B[2] ← SomeAlgo(A, l + ⌈g/4⌉, l + ⌈g/4⌉ + ⌈g/2⌉ - 1)
B[3] ← SomeAlgo(A, l + ⌈g/2⌉, r)
InsertionSort(B)
return B[1]
```

- a) Was gibt `SomeAlgo` zurück? **1 Punkt**
- b) Stellen Sie eine Rekursionsgleichung für die asymptotische Laufzeit $T(n)$ von `SomeAlgo(A)` auf (mit $n := A.length$). Denken Sie an den Basisfall. **2 Punkte**

Bitte geben Sie Ihre Lösungen bis **Donnerstag, 11. November 2021, 14:00 Uhr** einmal pro Gruppe über Wuecampus als pdf-Datei ab. Vermerken Sie dabei stets die Namen und Übungsgruppen aller BearbeiterInnen auf der Abgabe.

Grundsätzlich sind stets alle Ihrer Aussagen zu begründen und Ihr Pseudocode ist stets zu kommentieren.

Die Lösungen zu den mit **PABS** gekennzeichneten Aufgaben, geben Sie bitte nur über das PABS-System ab. Vermerken Sie auf Ihrem Übungsblatt, in welchem Repository

(sXXXXXX-Nummer) die Abgabe zu finden ist. Geben Sie Ihre Namen hier als Kommentare in den Quelltextdateien an.