

Beantworten Sie die folgenden Aufgaben mit Hilfe von Datenbankabfragen.

Sie können für die SQL Abfragen das Tool <https://sqliteonline.com> verwenden.

### Aufgabe 1 – SQL Island:

Hinweis: Sie können die benötigte Datenbank [hier](#) herunterladen.

Nach einem Flugzeugabsturz stellen Sie fest, dass Sie der einzige Überlebende sind. Sie landen auf der Insel SQL Island und das Ziel des Spiels ist es, von dieser Insel zu entkommen. Beantworten Sie die folgenden Fragen um von der Insel zu entkommen:

- a) Welche Bewohner auf der Insel sind friedlich?
- b) Finden Sie einen friedlichen Waffenschmied der Ihnen ein Schwert schmieden kann.
- c) Sie haben sehr wenige friedliche Waffenschmiede gefunden. Vielleicht kann Ihnen ein anderer Schmied (z.B. Hufschmied, Schmied, Waffenschmied, etc) weiterhelfen.
- d) Auf Ihrer Suche begegnen Sie dem Bürgermeister von Affenstadt Paul. Er bietet an Sie als Bewohner seines Dorfes einzutragen.

Der Waffenschmied Ernst bietet an Ihnen ein Schwert für 150 Gold zu verkaufen. Da Sie noch kein Gold haben entschließen Sie sich herumliegende Gegenstände einzusammeln.

- e) Listen Sie alle Gegenstände auf die niemandem gehören.
- f) Sammeln Sie die Kaffeetasse auf und tragen sich als Besitzer ein.
- g) Sammeln Sie alle Gegenstände, die niemandem gehören auf.
- h) Listen Sie alle Gegenstände auf die Ihnen gehören.
- i) Eventuell möchte jemand Ihre Gegenstände kaufen. Finden Sie alle friedlichen Bewohner mit dem Beruf Haendler oder Kaufmann.
- j) Der Bewohner mit der Nummer 15 ist bereit ihnen den Ring und die Teekanne abzukaufen. Übertragen Sie das Eigentum.
- k) Sie erhalten 120 Gold für die beiden Gegenstände.
- l) Um sich etwas Gold zu verdienen beschließen Sie sich als Bäcker zu bewerben. Finden Sie alle Baecker auf der Insel und sortieren Sie diese absteigend nach ihrem Vermögen.
- m) Der reichste Bäcker stellt Sie an und kauft Ihnen 10.000 Brötchen für 100 Gold ab. Aktualisieren Sie Ihren Kontostand.
- n) Sie kaufen Sie sich für 150 Gold ein Schwert und können nun überall hin reisen.
- o) Finden Sie einen Piloten auf der Insel der Sie nach Hause fliegen kann.
- p) Leider wird der Pilot von „Dirty Dieter“ gefangen gehalten. Finden Sie heraus in welchem Dorf der Pilot gefangen gehalten wird.
- q) Finden Sie den Häuptling des Dorfes in dem der Pilot gefangen gehalten wird.
- r) Bevor Sie einen Angriff auf das Dorf planen möchten Sie wissen wie viele Einwohner es hat.
- s) Ihnen gelingt es den Piloten zu befreien. Selbstverständlich ist Ihnen der Pilot nun friedlich gestimmt und fliegt Sie aus. Aktualisieren Sie seinen Status.

**Aufgabe 2 – SQL Murder Mystery:**

Hinweis: Sie können die benötigte Datenbank [hier](#) herunterladen.

In Ihrem neuen Nebenjob unterstützen Sie eine Polizeidienststelle bei der Aufklärung von Verbrechen. Der zuständige Kommissar hat Ihnen entsprechend einen Tatortbericht gegeben, Sie haben diesen jedoch leider verloren. Sie erinnern sich aber noch vage daran, dass es sich bei dem aufzuklärenden Verbrechen um einen Mord handelt, der sich irgendwann am 15. Januar 2018 ereignet hat und in „SQL City“ stattfand. Da Sie Zugriff auf die gesamte Polizeidatenbank haben beschließen Sie den Fall mit Hilfe Ihrer SQL-Kenntnisse zu lösen.

Beantworten Sie zur Lösung des Falles die folgenden Fragen:

- a) Finden Sie den zugehörigen Tatortbericht.
- b) Finden Sie den ersten Zeugen.
- c) Identifizieren Sie den zweiten Zeugen.
- d) Finden Sie die Interviewprotokolle der beiden Zeugen.
- e) Werten Sie die Protokolle aus und finden Sie den Mörder.
- f) Wer war der Auftraggeber des Mörders?