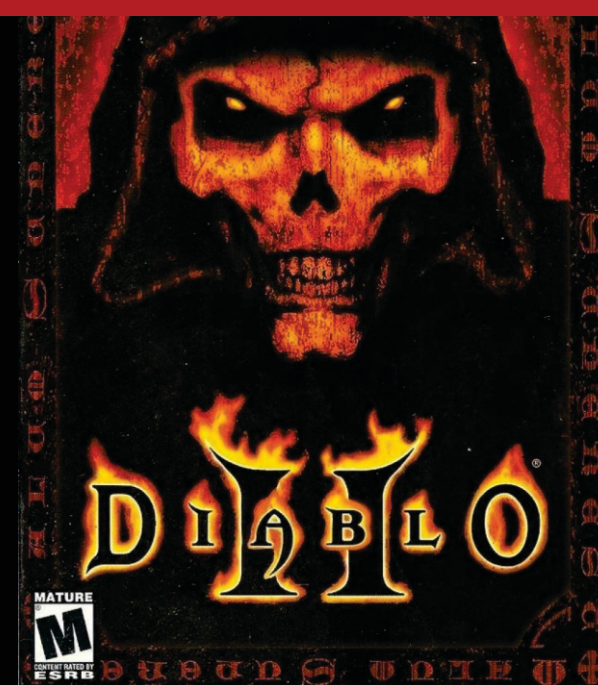


Modding Diablo 2

Markus Krug

14. Nov.



28. Nov.

The OpenGL Rendering Pipeline

Michael Kreuzer

Mitmachen!

Lightning Talks

[Kurzvorträge]

12. Dez.



```
pandoc --standalone --toc -t beamer -V "title:Pandoc" -V "theme:Warsaw"  
↳ -V date:`date +%m.%d.%Y` --slide-level=2 -i --output=slide.pdf slide.md
```



Markdown → HTML → Doc → JSON → Slidy
Odt → Mediawiki → EPub → Beamer
AsciiDoc → Latex → InDesign

9. Jan.

Pandoc

A universal document converter
and its ecosystem

Yasin Raies

Curry Time: Learn you a Haskell

Cameron Reuschel & Vincent Truchseß

23. Jan.

Ca. jeden 2. Mittwoch, 18:00
Übungsraum 2, Informatikgebäude

