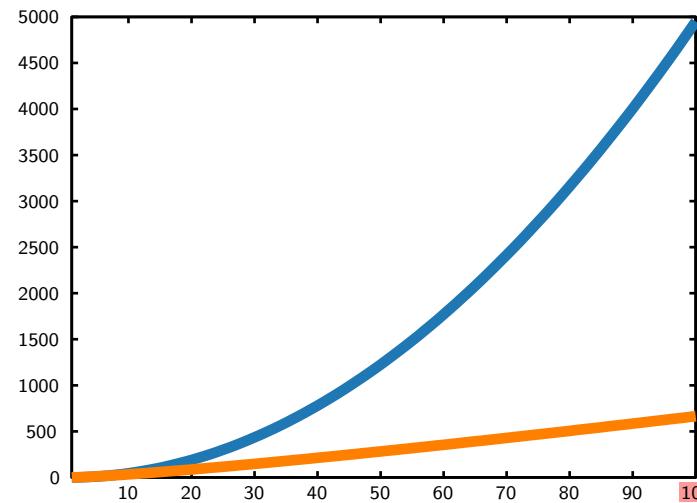


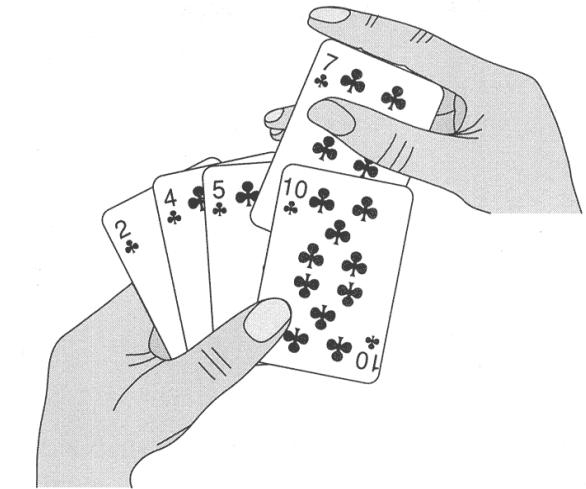
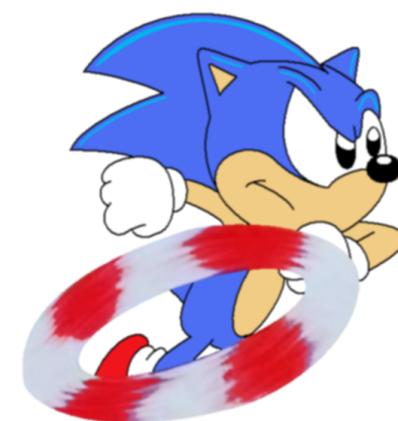


Algorithmen und Datenstrukturen



Vorlesung 3: Laufzeitanalyse

Alexander Wolff



Wintersemester 2025

Recap

Recap

1. Was sind die zwei (oder drei?) entscheidenden Fragen, die wir uns über einen Algorithmus stellen?

Recap

1. Was sind die zwei (oder drei?) entscheidendsten Fragen, die wir uns über einen Algorithmus stellen?
2. Warum eigentlich interessieren wir uns fürs Sortieren?

Recap

1. Was sind die zwei (oder drei?) entscheidendsten Fragen, die wir uns über einen Algorithmus stellen?
2. Warum eigentlich interessieren wir uns fürs Sortieren?
3. Welche Entwurfstechniken für Algorithmen kennen wir schon?

Recap

1. Was sind die zwei (oder drei?) entscheidensten Fragen, die wir uns über einen Algorithmus stellen?
2. Warum eigentlich interessieren wir uns fürs Sortieren?
3. Welche Entwurfstechniken für Algorithmen kennen wir schon?
4. Wie beweisen wir die Korrektheit
 - a) einer Schleife?

Recap

1. Was sind die zwei (oder drei?) entscheidensten Fragen, die wir uns über einen Algorithmus stellen?
2. Warum eigentlich interessieren wir uns fürs Sortieren?
3. Welche Entwurfstechniken für Algorithmen kennen wir schon?
4. Wie beweisen wir die Korrektheit
 - a) einer Schleife?
 - b) eines inkrementellen Algorithmus?

Recap

1. Was sind die zwei (oder drei?) entscheidensten Fragen, die wir uns über einen Algorithmus stellen?
2. Warum eigentlich interessieren wir uns fürs Sortieren?
3. Welche Entwurfstechniken für Algorithmen kennen wir schon?
4. Wie beweisen wir die Korrektheit
 - a) einer Schleife?
 - b) eines inkrementellen Algorithmus?
 - c) eines rekursiven Algorithmus?

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
  for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
      A[i + 1] = A[i]
```

```
      i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Schlechtester Fall.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Schlechtester Fall.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Schlechtester Fall.

Laufzeit von INSERTION SORT

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
  
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > key$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

Schlechtester Fall.

Laufzeit von INSERTION SORT

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
  
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen **Schlüsseln**.

Laufzeit wird bzgl. der **Eingabegröße n** gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > key$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Schlechtester Fall.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

⇒ $A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

⇒ Für jedes j nur 1 Vergleich.

⇒ Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ immer erfüllt

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ immer erfüllt

\Rightarrow Für jedes j gibt es $j - 1$ Vergleiche.

Laufzeit von INSERTION SORT

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
  
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ immer erfüllt (bis $i = 0$)

\Rightarrow Für jedes j gibt es $j - 1$ Vergleiche.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ immer erfüllt (bis $i = 0$)

\Rightarrow Für jedes j gibt es $j - 1$ Vergleiche.

\Rightarrow Laufzeit $\sum_{j=2}^n (j - 1) =$

Laufzeit von INSERTION SORT

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
  
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ immer erfüllt (bis $i = 0$)

\Rightarrow Für jedes j gibt es $j - 1$ Vergleiche.

\Rightarrow Laufzeit $\sum_{j=2}^n (j - 1) = \sum_{j=1}^{n-1} j =$

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ immer erfüllt (bis $i = 0$)

\Rightarrow Für jedes j gibt es $j - 1$ Vergleiche.

\Rightarrow Laufzeit $\sum_{j=2}^n (j - 1) = \sum_{j=1}^{n-1} j =$

1) $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ arithmetische Reihe

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Bester Fall.

Array ist bereits aufsteigend sortiert.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ nie erfüllt.

\Rightarrow Für jedes j nur 1 Vergleich.

\Rightarrow Laufzeit: $n - 1$ Vergleiche

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen nur Vergleiche zwischen Schlüsseln.

Laufzeit wird bzgl. der Eingabegröße n gemessen.

Hier: $n = A.length$.

Antwort: kommt drauf an...

Analysieren meistens schlechtesten Fall

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ immer erfüllt (bis $i = 0$)

\Rightarrow Für jedes j gibt es $j - 1$ Vergleiche.

\Rightarrow Laufzeit $\sum_{j=2}^n (j - 1) = \sum_{j=1}^{n-1} j = \frac{n(n-1)}{2}$

1) $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ arithmetische Reihe

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
```

```
if  $\ell < r$  then
```

```
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$  } teile  
    MERGESORT( $A, \ell, m$ ) } herrsche  
    MERGESORT( $A, m + 1, r$ ) }  
    MERGE( $A, \ell, m, r$ ) }
```

teile

herrsche

kombiniere

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
```

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ } **teile**

 MERGESORT(A, ℓ, m) } **herrsche**

 MERGESORT($A, m + 1, r$) }

 MERGE(A, ℓ, m, r) } **kombiniere**

Korrekt?

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
```

```
if  $\ell < r$  then
```

```
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$  } teile  
    MERGESORT( $A, \ell, m$ ) } herrsche  
    MERGESORT( $A, m + 1, r$ ) }  
    MERGE( $A, \ell, m, r$ ) }
```

Korrekt? ✓

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
```

```
if  $\ell < r$  then
```

```
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$  } teile  
    MERGESORT(A,  $\ell, m$ ) } herrsche  
    MERGESORT(A,  $m + 1, r$ ) }  
    MERGE(A,  $\ell, m, r$ ) }
```

Korrekt? ✓

Effizient?

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A , int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

} **teile**

MERGESORT(A, ℓ, m)

} **herrsche**

MERGESORT($A, m + 1, r$)

} **kombiniere**

MERGE(A, ℓ, m, r)

Effizient?

Sei $V_{MS}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A , int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

} **teile**

MERGESORT(A, ℓ, m)

} **herrsche**

MERGESORT($A, m + 1, r$)

} **kombiniere**

MERGE(A, ℓ, m, r)

Effizient?

Sei $V_{MS}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{MS}(n) = \begin{cases} & \text{falls } n = 1, \\ & \text{sonst.} \end{cases}$$

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A , int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

} **teile**

MERGESORT(A, ℓ, m)

} **herrsche**

MERGESORT($A, m + 1, r$)

} **kombiniere**

MERGE(A, ℓ, m, r)

Effizient?

Sei $V_{MS}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{MS}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ & \text{sonst.} \end{cases}$$

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

} teile

MERGESORT(A, ℓ, m)

} herrsche

MERGESORT($A, m + 1, r$)

} kombiniere

Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ \quad + \quad & \text{sonst.} \end{cases}$$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
```

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

} **teile**

MERGESORT(A, ℓ, m)

} **herrsche**

MERGESORT($A, m + 1, r$)

} **kombiniere**

MERGE(A, ℓ, m, r)

Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + \boxed{} & \text{sonst.} \end{cases}$$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
```

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

}

teile

MERGESORT(A, ℓ, m)

}

herrsche

MERGESORT($A, m + 1, r$)

}

MERGE(A, ℓ, m, r)

}

kombiniere

Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
```

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

}

teile

MERGESORT(A, ℓ, m)

}

herrsche

MERGESORT($A, m + 1, r$)

}

MERGE(A, ℓ, m, r)

}

kombiniere

Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$

}

teile

MERGESORT(A, ℓ, m)

}

herrsche

MERGESORT($A, m + 1, r$)

}

kombiniere

Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$$

MERGESORT(A, ℓ, m)

MERGESORT($A, m + 1, r$)

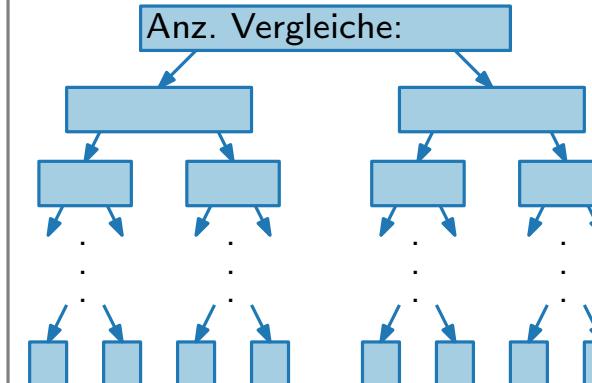
MERGE(A, ℓ, m, r)

} **teile**

} **herrsche**

} **kombiniere**

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{MS}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{MS}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{MS}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$$

MERGESORT(A, ℓ, m)

MERGESORT($A, m + 1, r$)

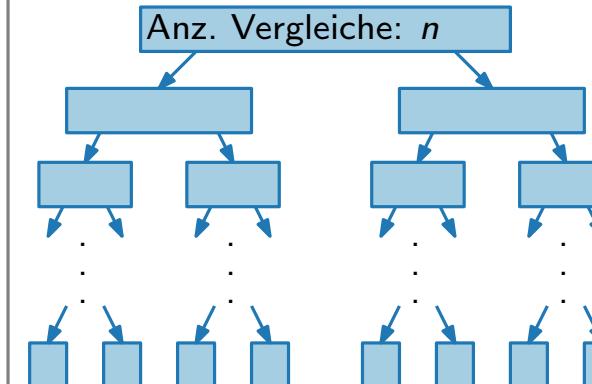
MERGE(A, ℓ, m, r)

} **teile**

} **herrsche**

} **kombiniere**

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{MS}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{MS}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{MS}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$$

MERGESORT(A, ℓ, m)

MERGESORT($A, m + 1, r$)

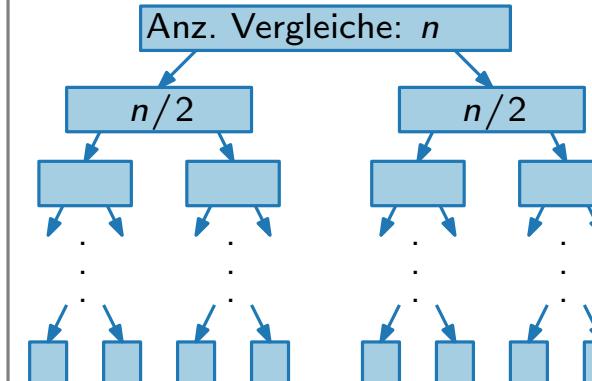
MERGE(A, ℓ, m, r)

} **teile**

} **herrsche**

} **kombiniere**

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{MS}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{MS}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{MS}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

if $\ell < r$ **then**

$$m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$$

MERGESORT(A, ℓ, m)

MERGESORT($A, m + 1, r$)

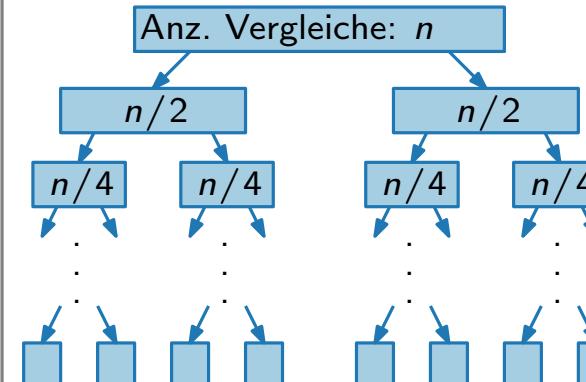
MERGE(A, ℓ, m, r)

} **teile**

} **herrsche**

} **kombiniere**

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

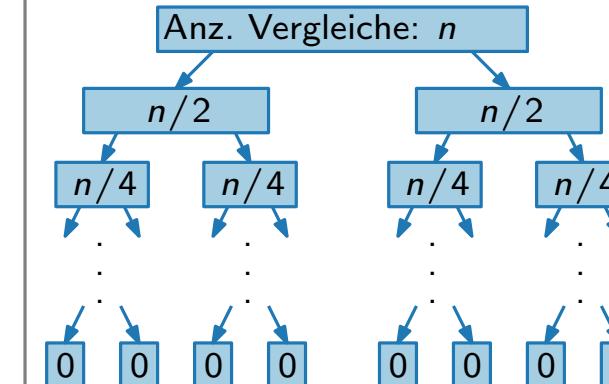
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{MS}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{MS}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{MS}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

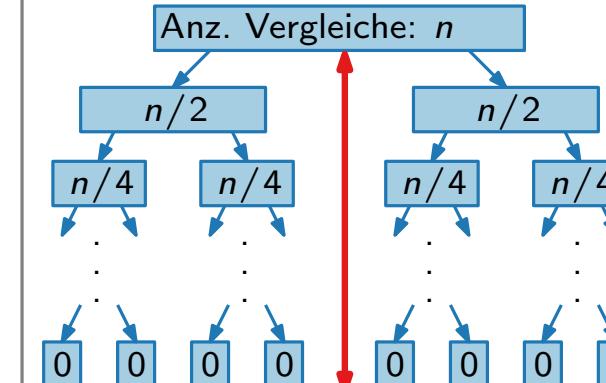
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

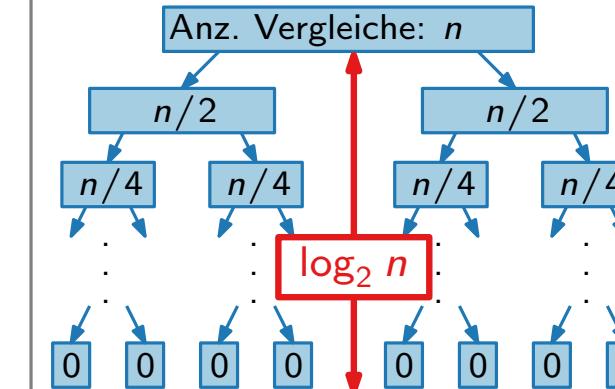
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = ?$$

falls n
 Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

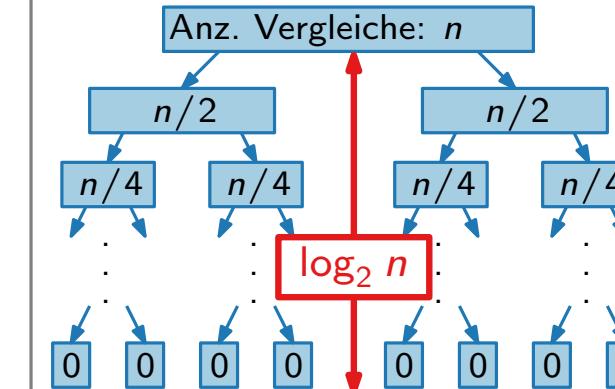
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

falls n
Zweierpotenz

Laufzeit von MERGESORT

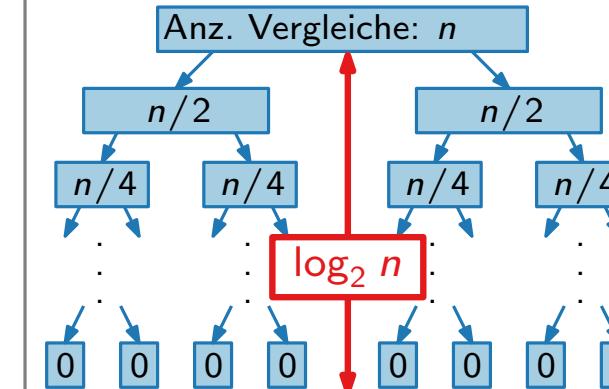
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

falls n
Zweierpotenz

Beweis.

Laufzeit von MERGESORT

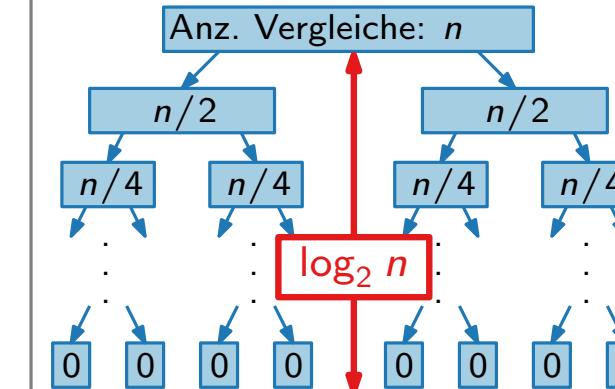
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

Laufzeit von MERGESORT

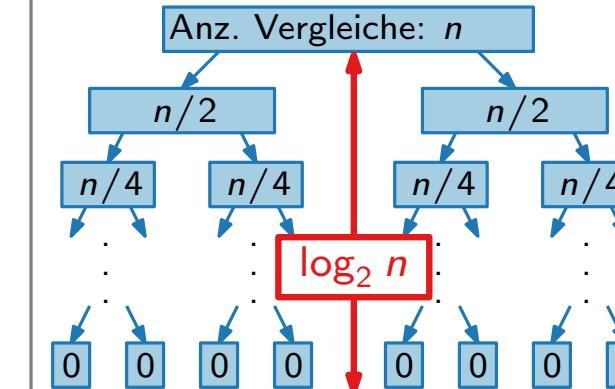
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

} = $n \cdot \log_2 n$ falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang:

Laufzeit von MERGESORT

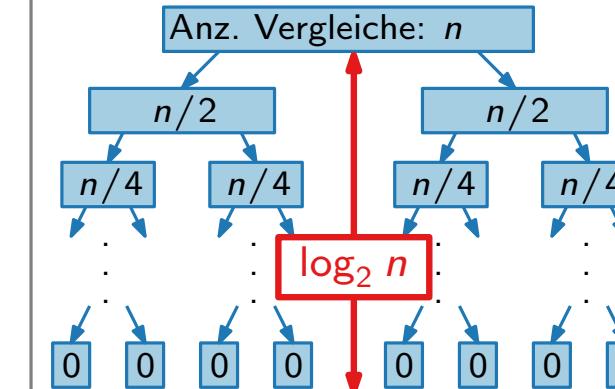
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

falls n
Zweierpotenz

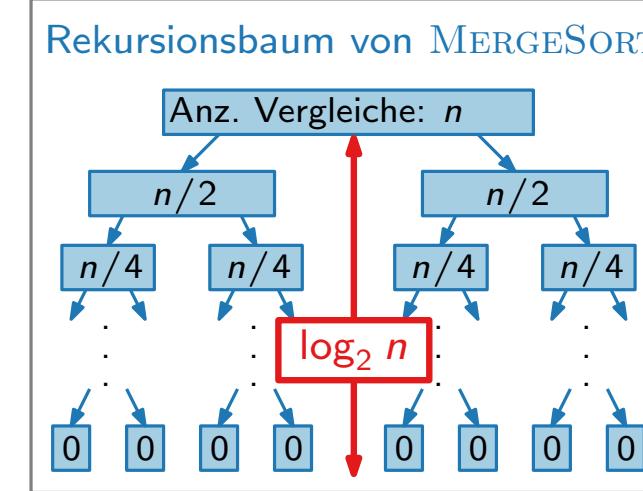
Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) =$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell, m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1, r$ )
    MERGE(A,  $\ell, m, r$ )
}
```

} teile
} herrsche
} kombiniere



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = n \cdot \log_2 n$$

falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 =$

Laufzeit von MERGESORT

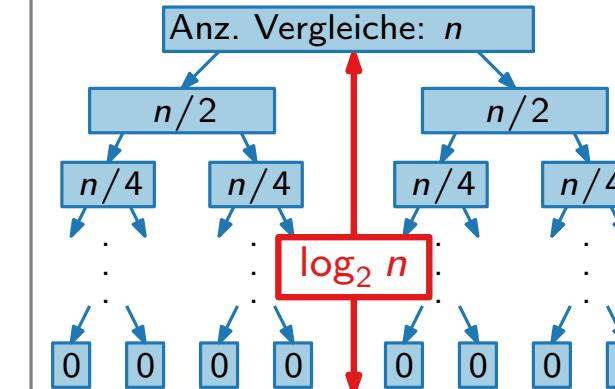
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

$= n \cdot \log_2 n$ falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

Laufzeit von MERGESORT

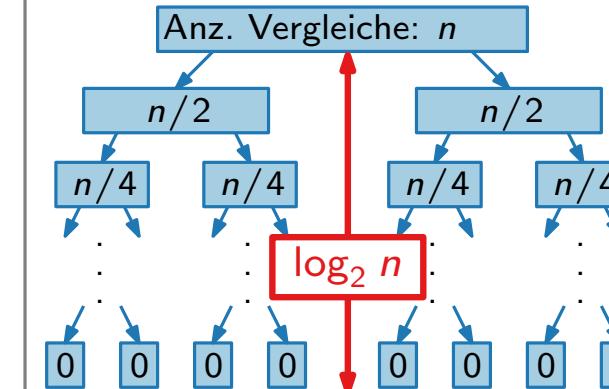
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

Induktionsschritt: $V_{\text{MS}}(n) =$

$n > 1$

Laufzeit von MERGESORT

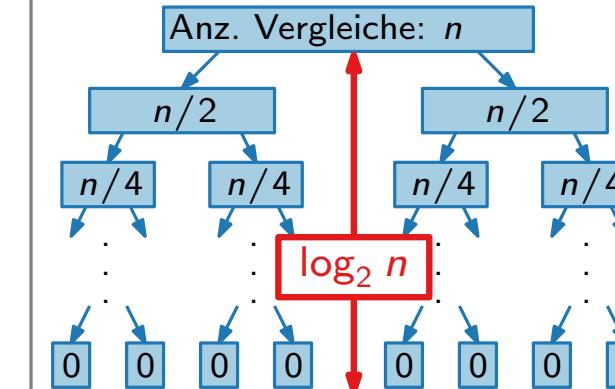
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

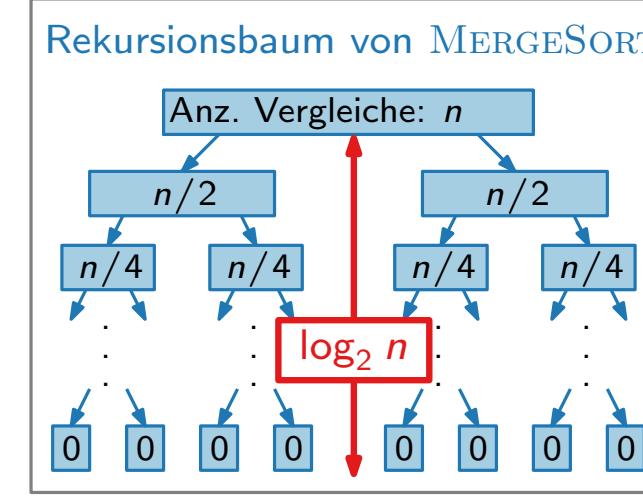
Induktionsschritt: $V_{\text{MS}}(n) = 2V_{\text{MS}}(\frac{n}{2}) + n =$

$n > 1$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell, m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1, r$ )
    MERGE(A,  $\ell, m, r$ )
}
```

} teile } herrsche } kombiniere



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = n \cdot \log_2 n$$

falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

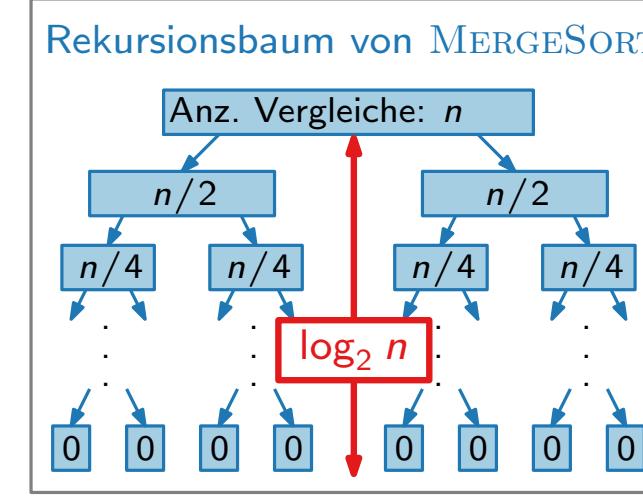
Induktionsschritt: $V_{\text{MS}}(n) = 2V_{\text{MS}}(\frac{n}{2}) + n = 2 \cdot \frac{n}{2} \log_2 \frac{n}{2} + n =$

$n > 1$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int  $\ell = 1$ , int  $r = A.length$ )
if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell, m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1, r$ )
    MERGE(A,  $\ell, m, r$ )
}
```

} teile } herrsche } kombiniere



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = n \cdot \log_2 n \quad \begin{array}{|c|} \hline \text{falls } n \\ \text{Zweierpotenz} \\ \hline \end{array}$$

Beweis. Per Induktion über n .

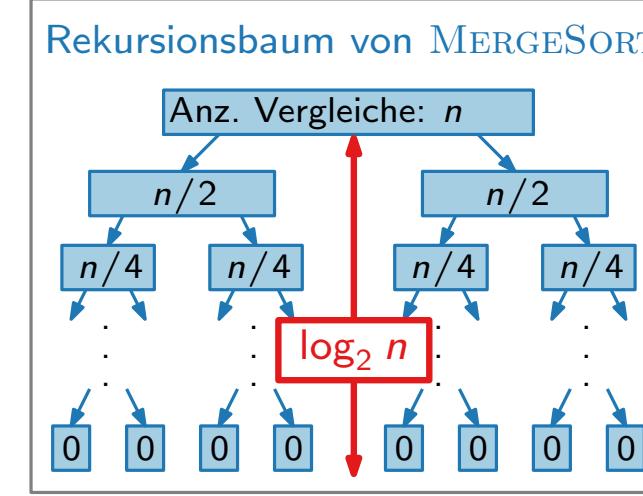
Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

Induktionsschritt: $V_{\text{MS}}(n) = 2V_{\text{MS}}(\frac{n}{2}) + n = 2 \cdot \frac{n}{2} \log_2 \frac{n}{2} + n = n \cdot (\log_2 n - \log_2 2) + n$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int ℓ = 1, int r = A.length)
if ℓ < r then
    m = ⌊(ℓ + r)/2⌋
    MERGESORT(A, ℓ, m)
    MERGESORT(A, m + 1, r)
    MERGE(A, ℓ, m, r)
```

} teile } herrsche } kombiniere



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

falls n
Zweierpotenz

Beweis. Per Induktion über n .

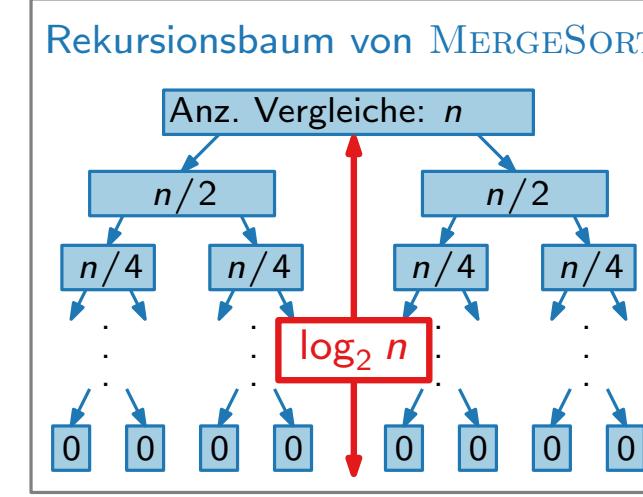
Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

Induktionsschritt: $V_{\text{MS}}(n) = 2V_{\text{MS}}(\frac{n}{2}) + n = 2 \cdot \frac{n}{2} \log_2 \frac{n}{2} + n = n \cdot (\log_2 n - \overbrace{\log_2 2}^1) + n$

Laufzeit von MERGESORT

```
MERGESORT(int[] A, int ℓ = 1, int r = A.length)
if ℓ < r then
    m = ⌊(ℓ + r)/2⌋
    MERGESORT(A, ℓ, m)
    MERGESORT(A, m + 1, r)
    MERGE(A, ℓ, m, r)
```

} teile } herrsche } kombiniere



Effizient?

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = n \cdot \log_2 n \quad \begin{array}{|c|} \hline \text{falls } n \\ \text{Zweierpotenz} \\ \hline \end{array}$$

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

Induktionsschritt: $V_{\text{MS}}(n) = 2V_{\text{MS}}\left(\frac{n}{2}\right) + n$ $\stackrel{n>1}{=} 2 \cdot \frac{n}{2} \log_2 \frac{n}{2} + n = n \cdot (\log_2 n - \overbrace{\log_2 2}^1) + n = n \log_2 n$

Laufzeit von MERGESORT

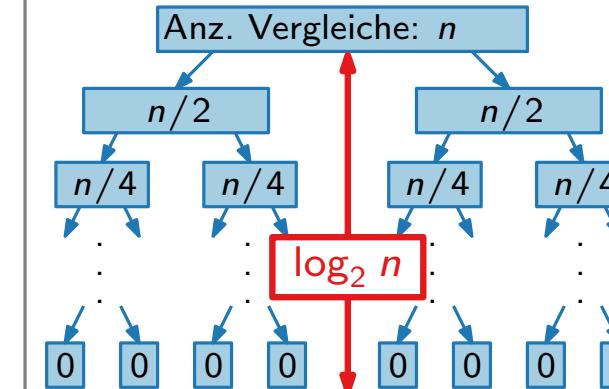
MERGESORT(int[] A, int $\ell = 1$, int $r = A.length$)

```

if  $\ell < r$  then
     $m = \lfloor (\ell + r)/2 \rfloor$ 
    MERGESORT(A,  $\ell$ ,  $m$ )
    MERGESORT(A,  $m + 1$ ,  $r$ )
    MERGE(A,  $\ell$ ,  $m$ ,  $r$ )
} teile
} herrsche
} kombiniere

```

Rekursionsbaum von MERGESORT



Effizient? ✓

Sei $V_{\text{MS}}(n)$ die maximale Anzahl von Vergleichen, die MERGESORT zum Sortieren von n Zahlen benötigt.

Dann gilt

$$V_{\text{MS}}(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 1, \\ 2V_{\text{MS}}(n/2) + n & \text{sonst.} \end{cases} = n \cdot \log_2 n \quad \begin{array}{|c|} \hline \text{falls } n \\ \text{Zweierpotenz} \\ \hline \end{array}$$

Beweis. Per Induktion über n .

Induktionsanfang: $V_{\text{MS}}(1) = 1 \cdot \log_2 1 = 0$ ✓

Induktionsschritt: $V_{\text{MS}}(n) = 2V_{\text{MS}}\left(\frac{n}{2}\right) + n \stackrel{n>1}{=} 2 \cdot \frac{n}{2} \log_2 \frac{n}{2} + n = n \cdot (\log_2 n - \overbrace{\log_2 2}^1) + n = n \log_2 n$ ✓

Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BUBBLE SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BOGO SORT	$n - 1$	∞	

Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BUBBLE SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BOGO SORT	$n - 1$	∞	
MERGE SORT			

Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BUBBLE SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BOGO SORT	$n - 1$	∞	
MERGE SORT		$n \log_2 n$	

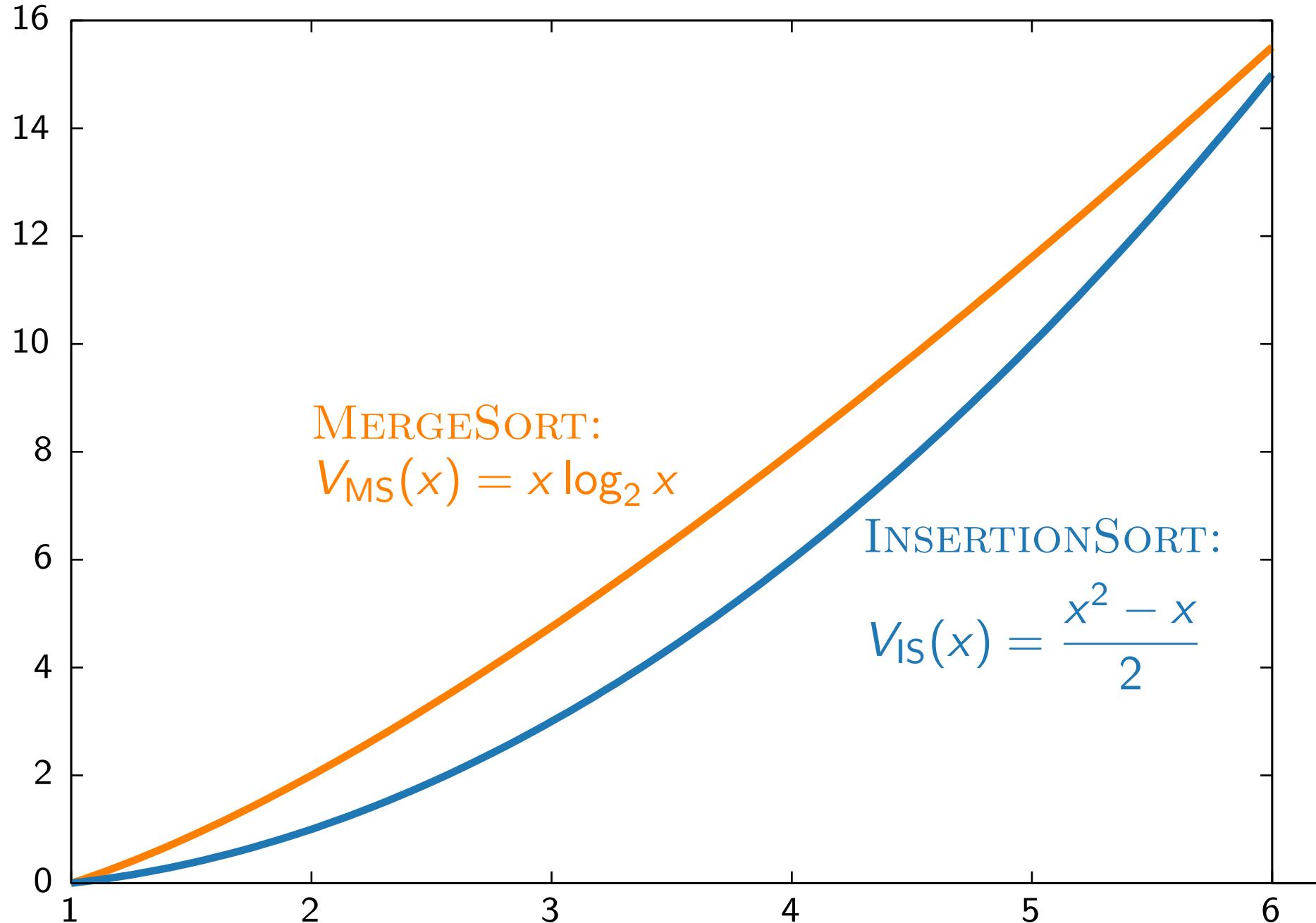
Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BUBBLE SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BOGO SORT	$n - 1$	∞	
MERGE SORT	$n \log_2 n$	$n \log_2 n$	

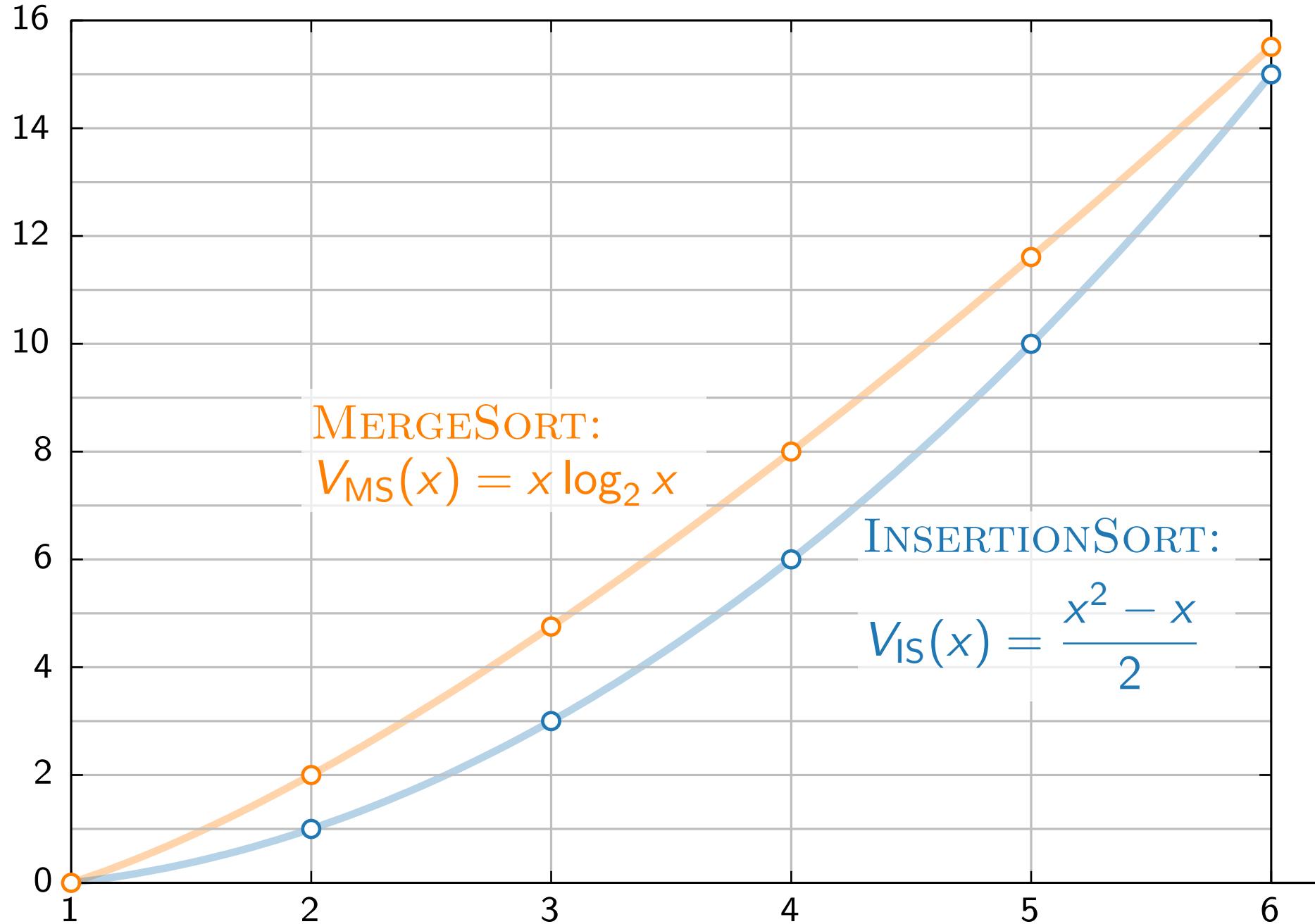
Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BUBBLE SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BOGO SORT	$n - 1$	∞	Ist das besser?
MERGE SORT	$n \log_2 n$	$n \log_2 n$	

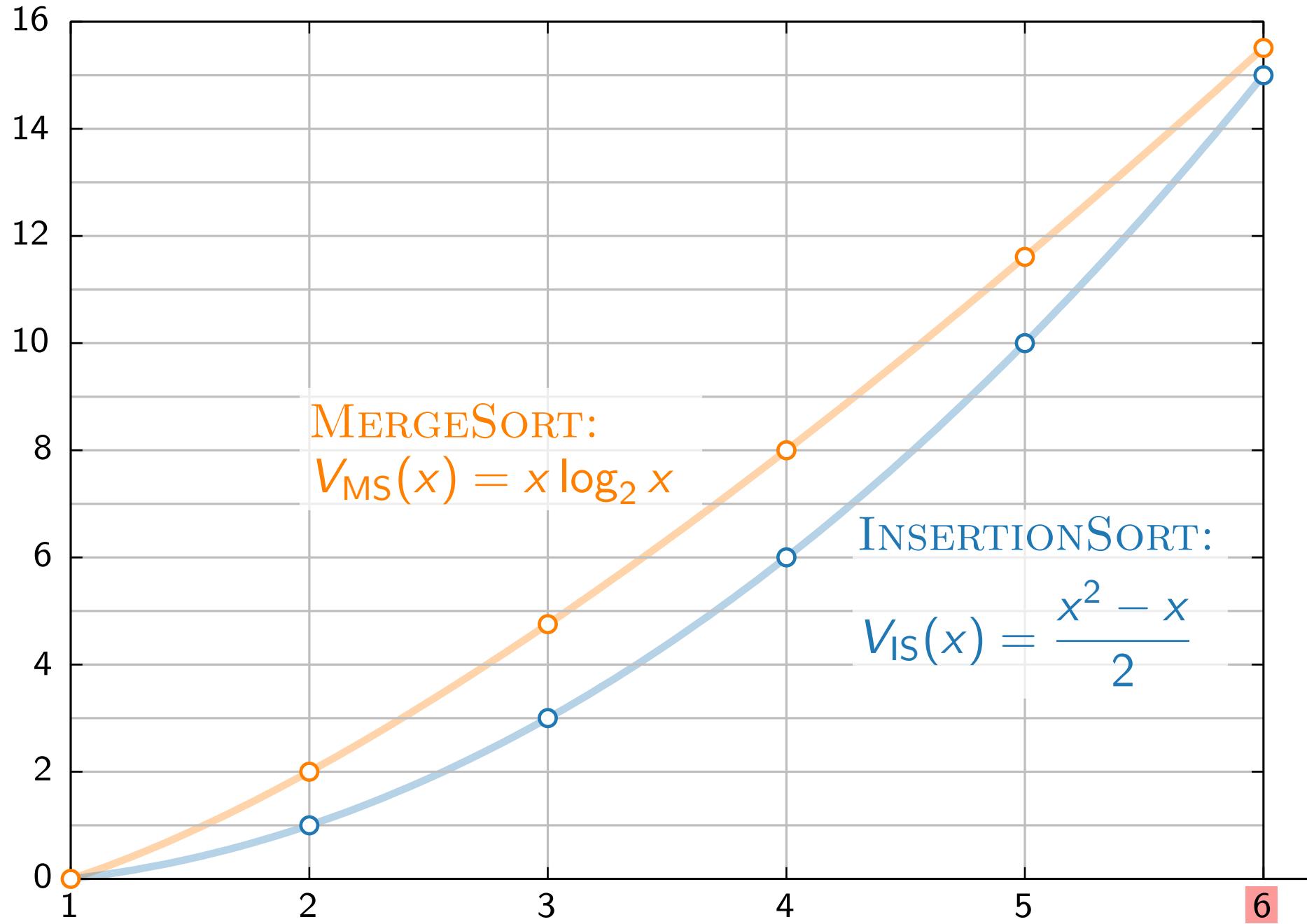
Vergleich INSERTIONSORT vs. MERGESORT



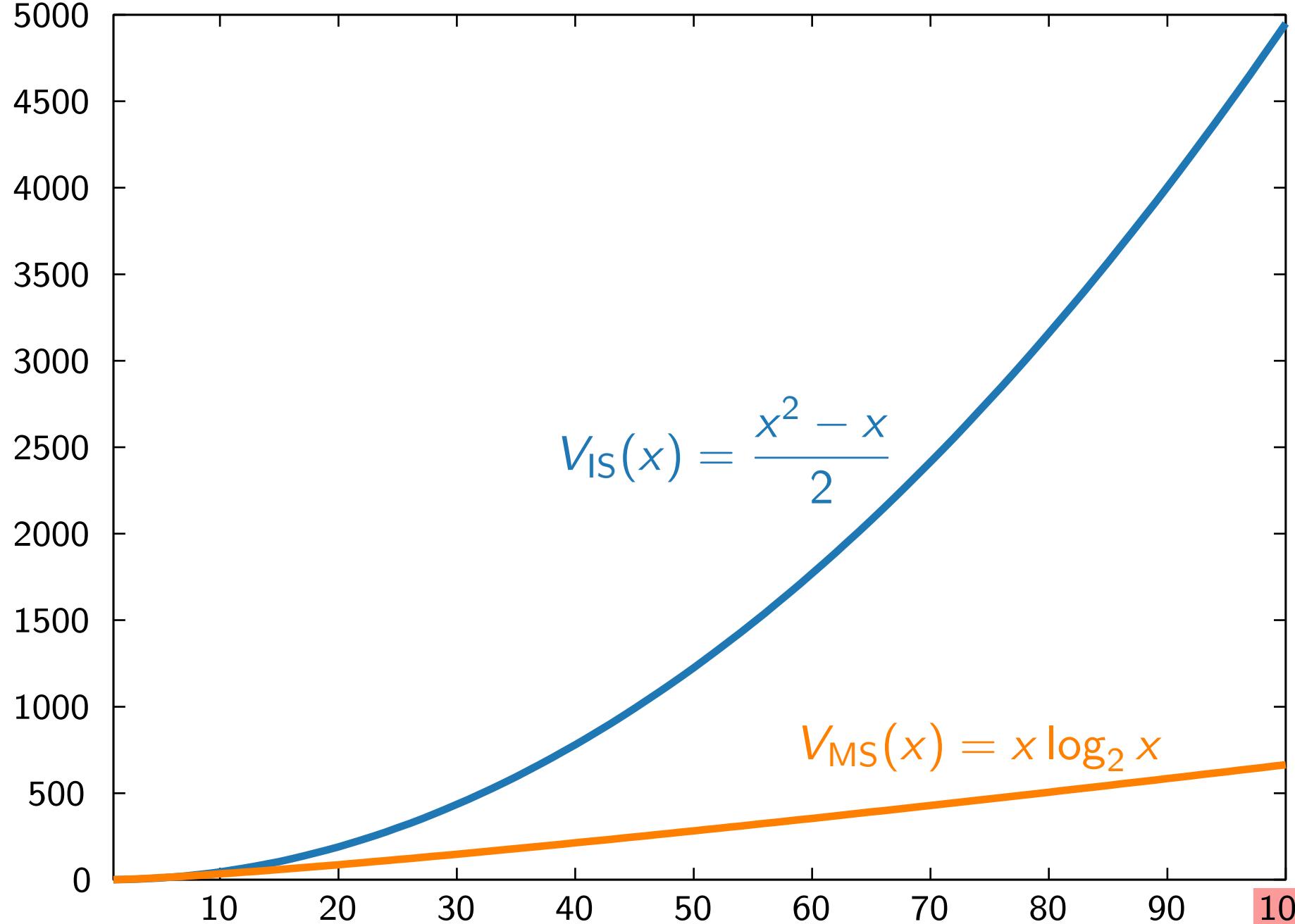
Vergleich INSERTIONSORT vs. MERGESORT



Vergleich INSERTIONSORT vs. MERGESORT



Vergleich INSERTIONSORT vs. MERGESORT



Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

```
ALGA( $n$ )
```

```
     $n = n + 1$ 
```

```
return  $n$ 
```

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

oder

$b = b + 100$

oder

$c = c + 10$

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

$c = c + 10$

oder

$c = c \cdot 10$

$d = A[0]$

oder

$d = A[100]$

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

$c = c + 10$

oder

$c = c \cdot 10$

$d = A[0]$

oder

$d = A[100]$

Hängt von vielen Faktoren ab!

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

$c = c + 10$

oder

$c = c \cdot 10$

$d = A[0]$

oder

$d = A[100]$

Hängt von vielen Faktoren ab!

- Realisierung der Elementaroperationen

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

$c = c + 10$

oder

$c = c \cdot 10$

$d = A[0]$

oder

$d = A[100]$

Hängt von vielen Faktoren ab!

- Realisierung der Elementaroperationen
- Größe der Variablen

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

$c = c + 10$

oder

$c = c \cdot 10$

$d = A[0]$

oder

$d = A[100]$

Hängt von vielen Faktoren ab!

- Realisierung der Elementaroperationen
- Größe der Variablen
- Position im Speicher

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

$c = c + 10$

oder

$c = c \cdot 10$

$d = A[0]$

oder

$d = A[100]$

Hängt von vielen Faktoren ab!

- Realisierung der Elementaroperationen
- Größe der Variablen
- Position im Speicher
- Position des Lesekopfs

Tatsächliche Laufzeit

Was ist schneller?

ALGA(n)

$n = n + 1$

return n

oder

ALGB(n)

$n = n + 5$

return n

$a = a + 1$

oder

$a = a - 1$

$b = b + 1$

oder

$b = b + 100$

$c = c + 10$

oder

$c = c \cdot 10$

$d = A[0]$

oder

$d = A[100]$

Hängt von vielen Faktoren ab!

- Realisierung der Elementaroperationen
- Größe der Variablen
- Position im Speicher
- Position des Lesekopfs

Wollen ein Maschinenmodell,
das einem Rechner ähnelt,
aber möglichst einfach ist!

Das RAM-Modell

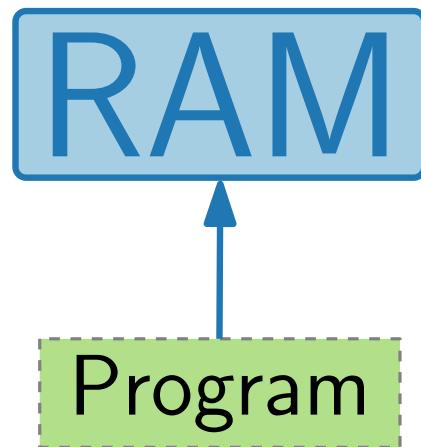
Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



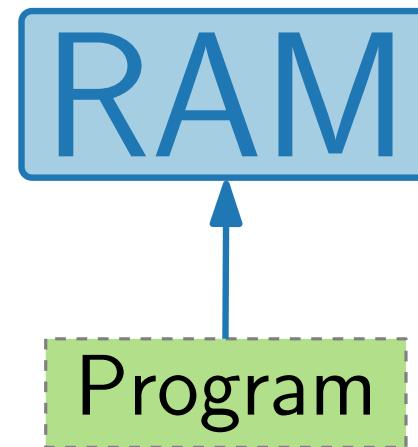
Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



Das RAM-Modell

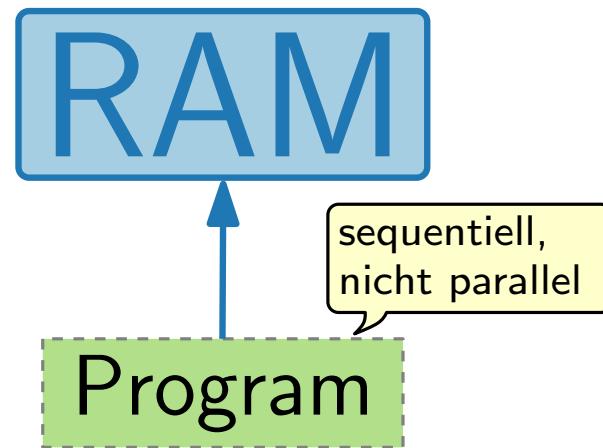
Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Das RAM-Modell

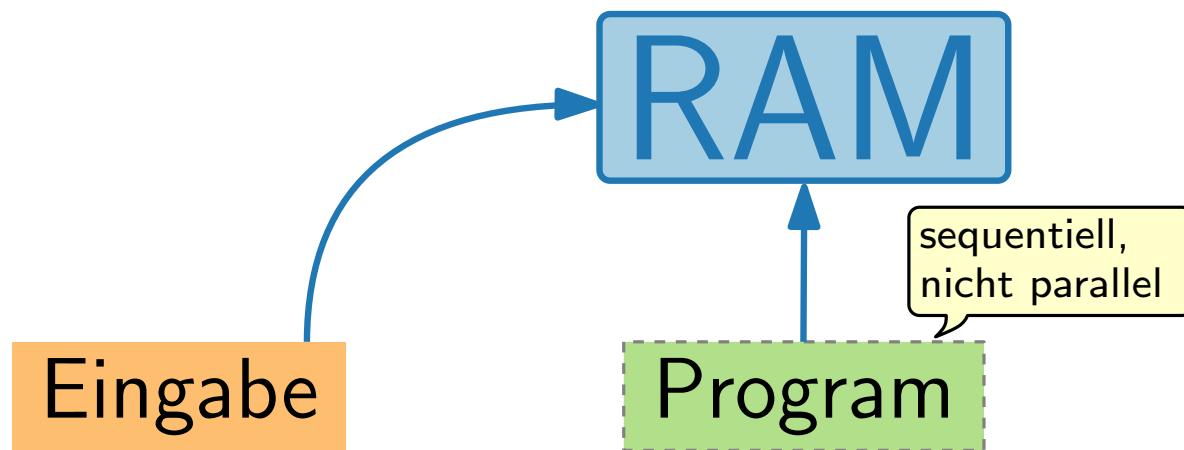
Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Das RAM-Modell

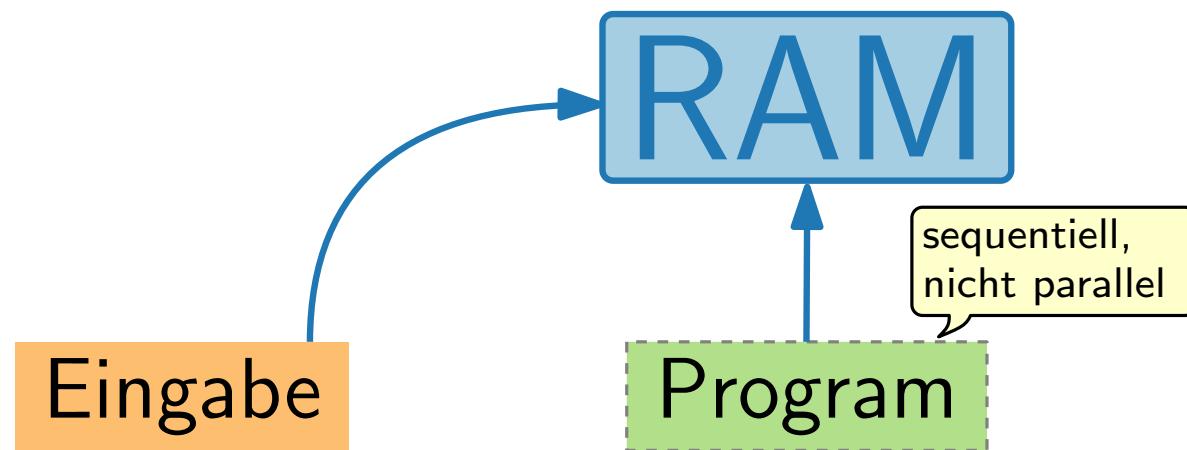
Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:

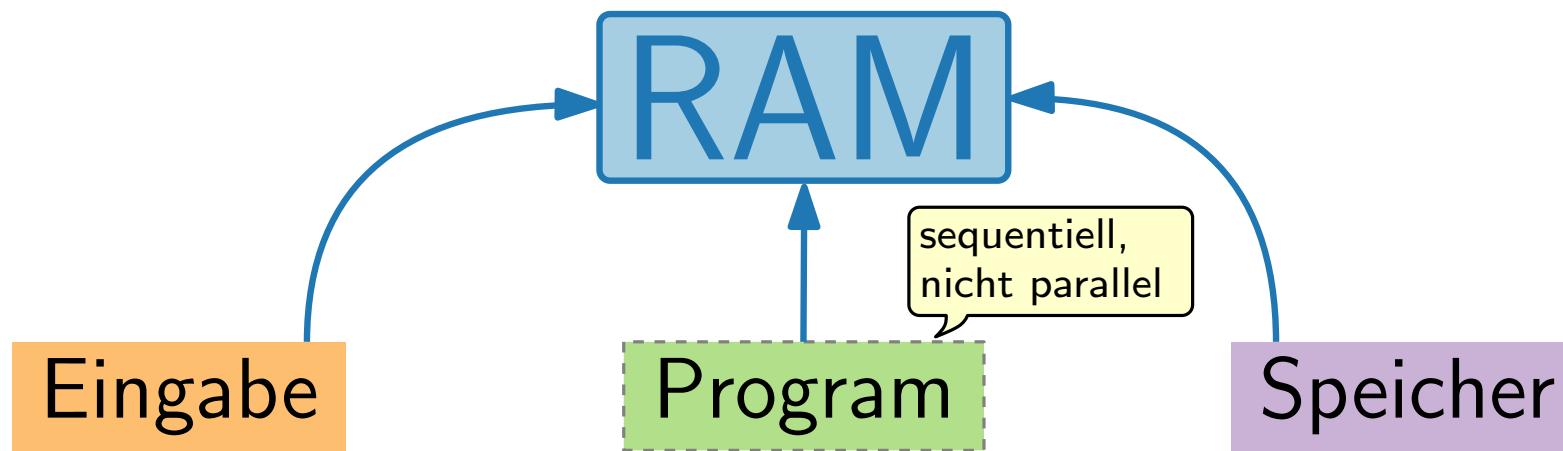


INSERTIONSORT($\text{int}[] A$)

```
for  $j = 2$  to  $A.length$  do
    key =  $A[j]$ 
     $i = j - 1$ 
    while  $i > 0$  and  $A[i] > key$  do
         $A[i + 1] = A[i]$ 
         $i = i - 1$ 
     $A[i + 1] = key$ 
```

Das RAM-Modell

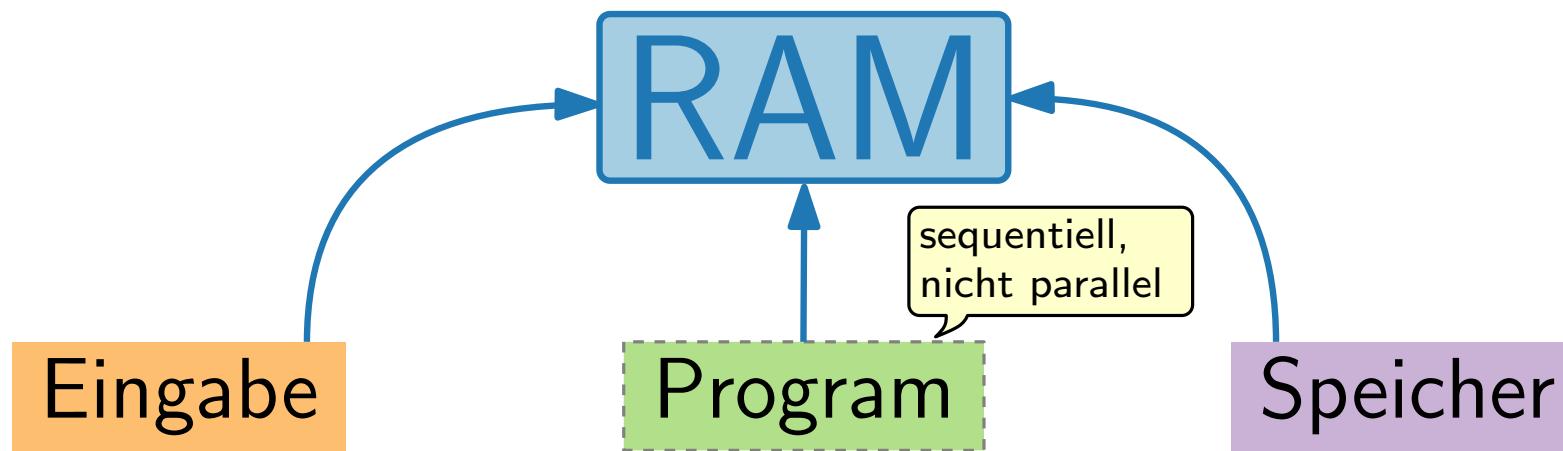
Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Das RAM-Modell

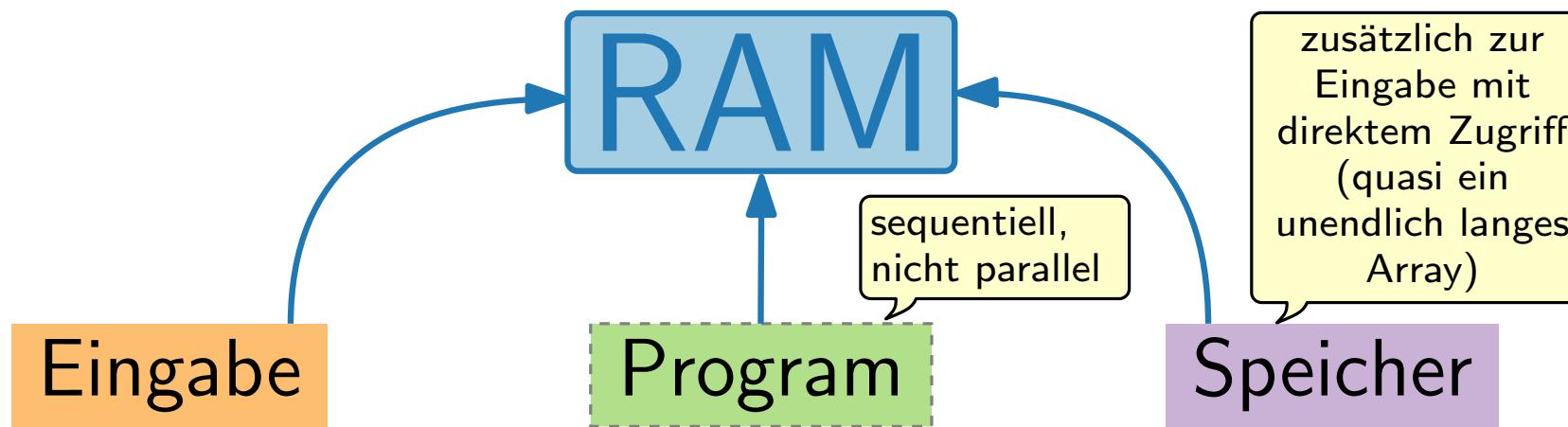
Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



```
INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:

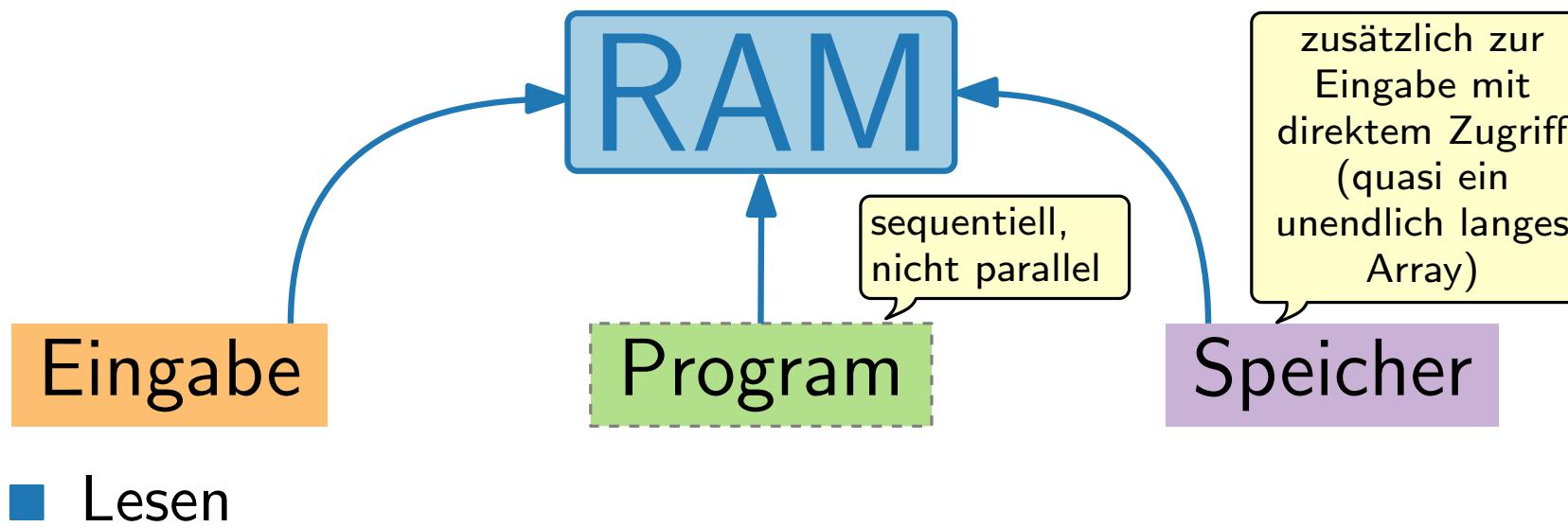


```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
  
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



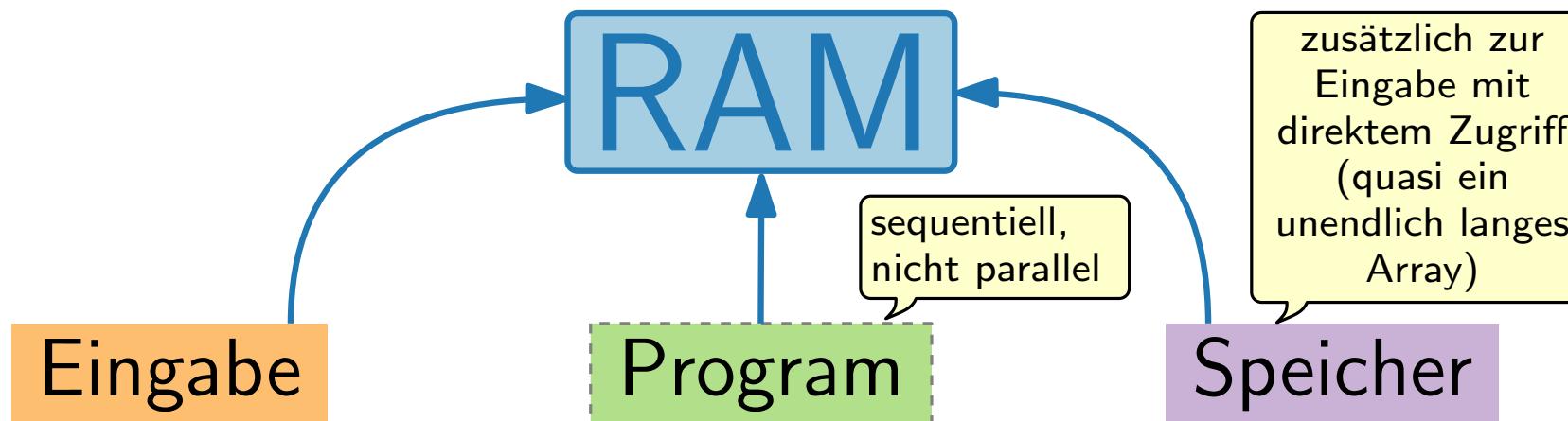
■ Lesen

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
  
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



- Lesen
- Schreiben

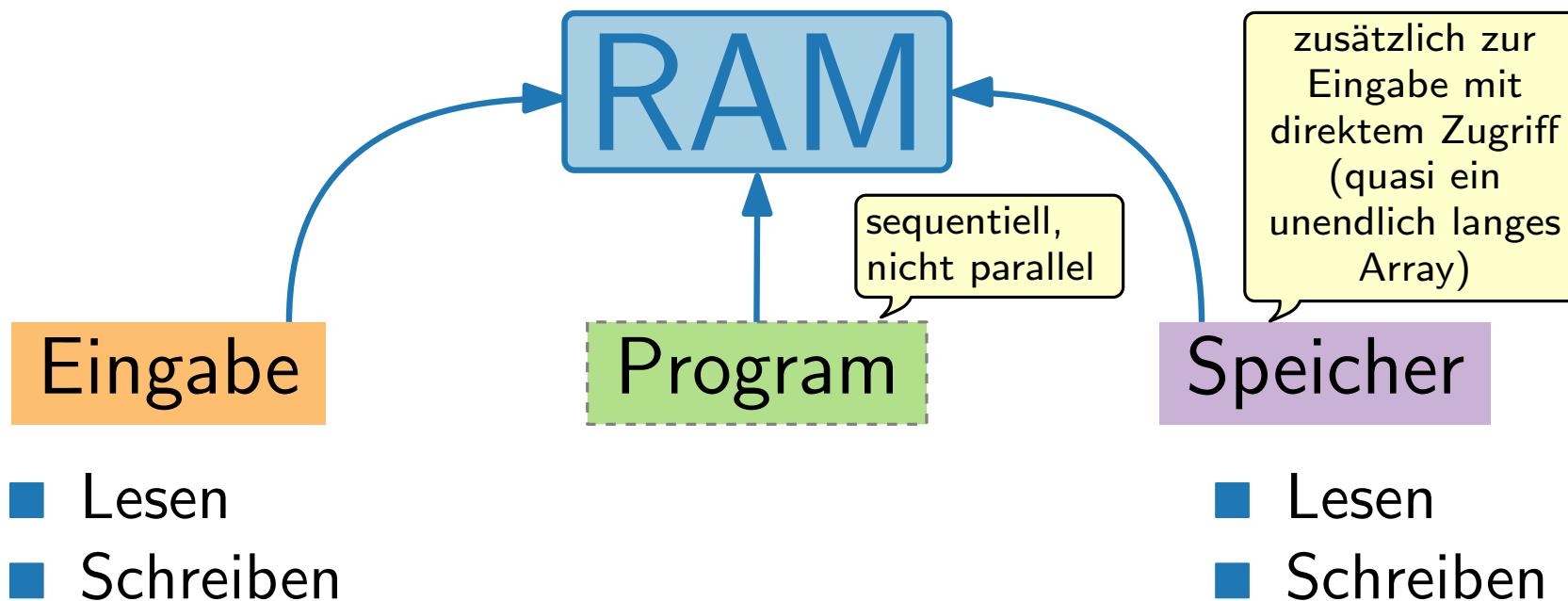
INSERTIONSORT(int[] A)

```

for  $j = 2$  to  $A.length$  do
     $key = A[j]$ 
     $i = j - 1$ 
    while  $i > 0$  and  $A[i] > key$  do
         $A[i + 1] = A[i]$ 
         $i = i - 1$ 
     $A[i + 1] = key$ 
  
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:

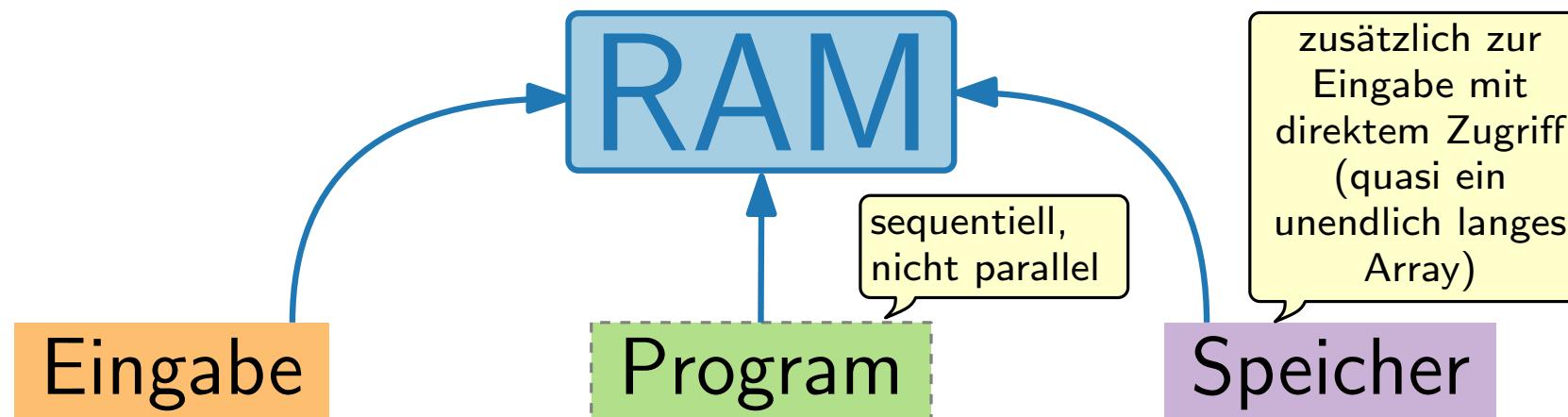


```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
    
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



- Lesen
- Schreiben

- Elementaroperationen:

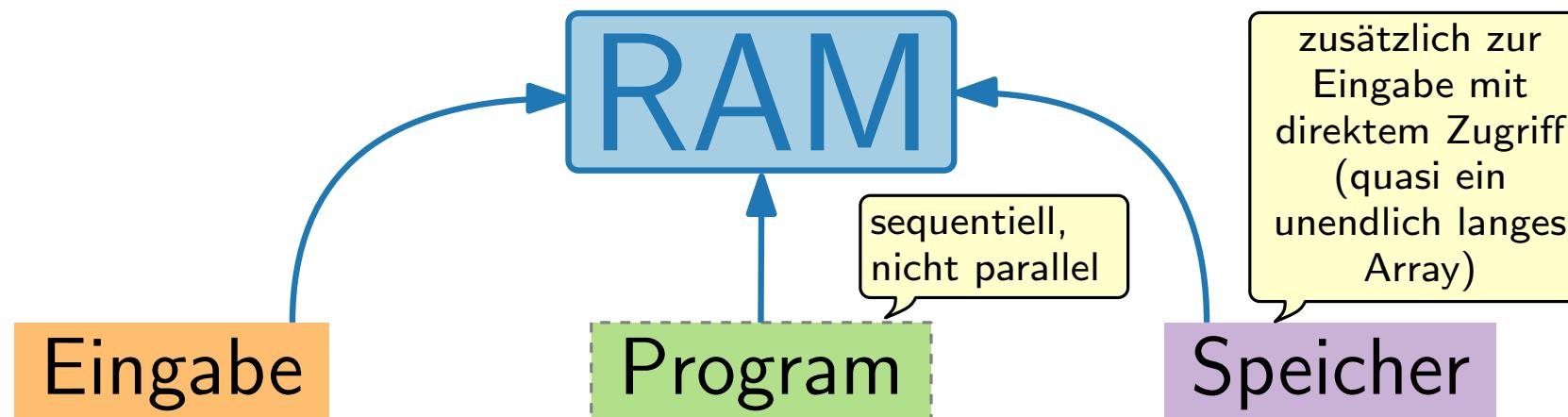
- Lesen
- Schreiben

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
    
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



- Lesen
- Schreiben

- Elementaroperationen:
- $+, -, \cdot, /, \%$

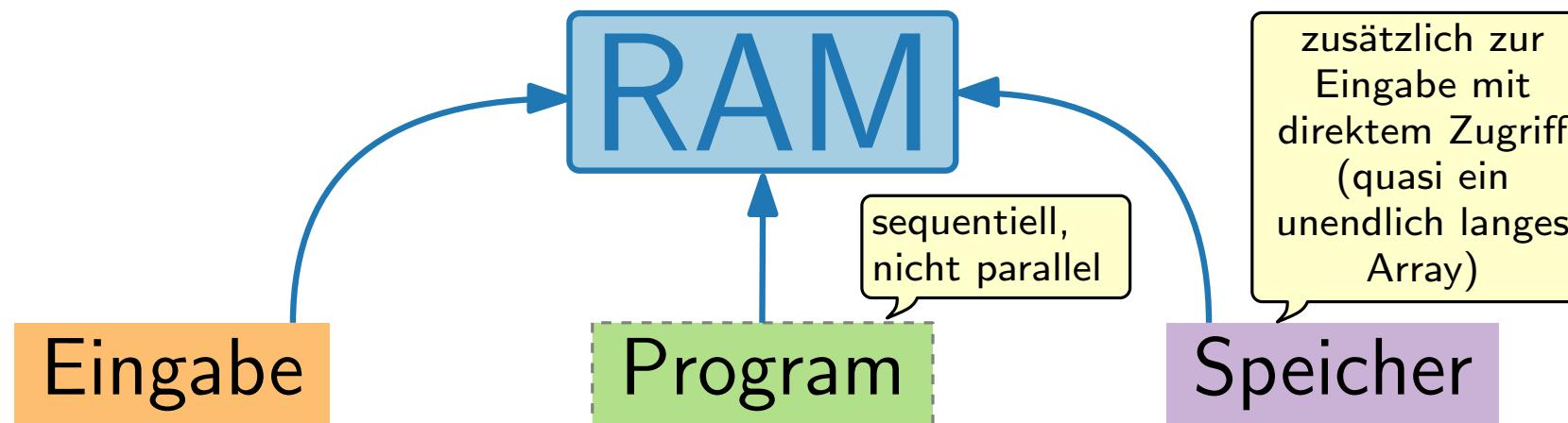
- Lesen
- Schreiben

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
    
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



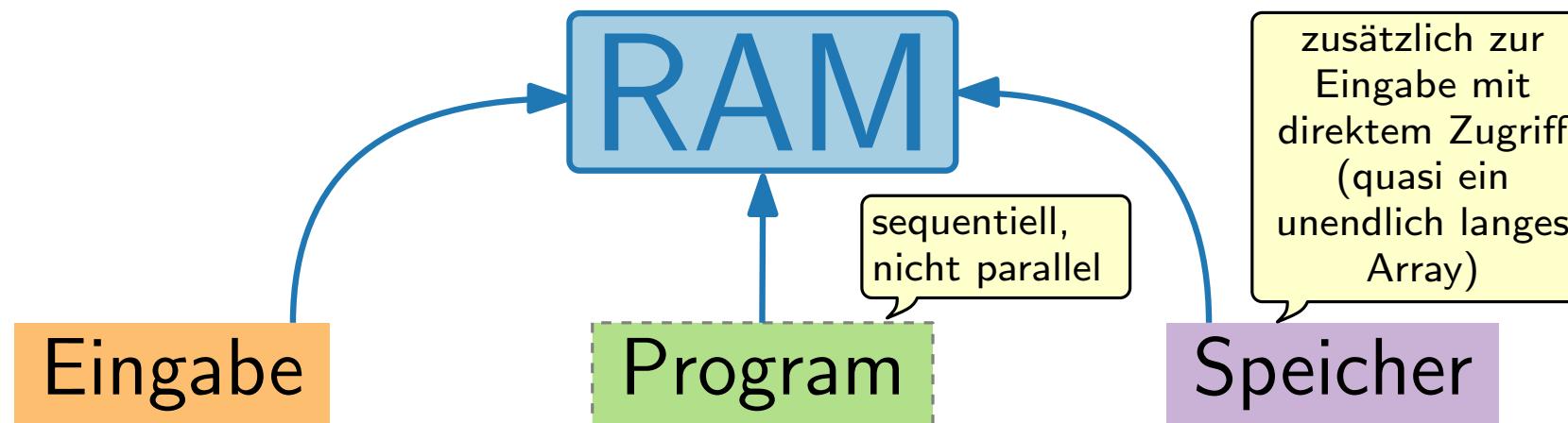
- Lesen
- Schreiben
- Elementaroperationen:
 - $+, -, \cdot, /, \%$
 - $\min, \max, \lceil x \rceil, \lfloor x \rfloor$

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
  key = A[j]
  i = j - 1
  while i > 0 and A[i] > key do
    A[i + 1] = A[i]
    i = i - 1
  A[i + 1] = key
  
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



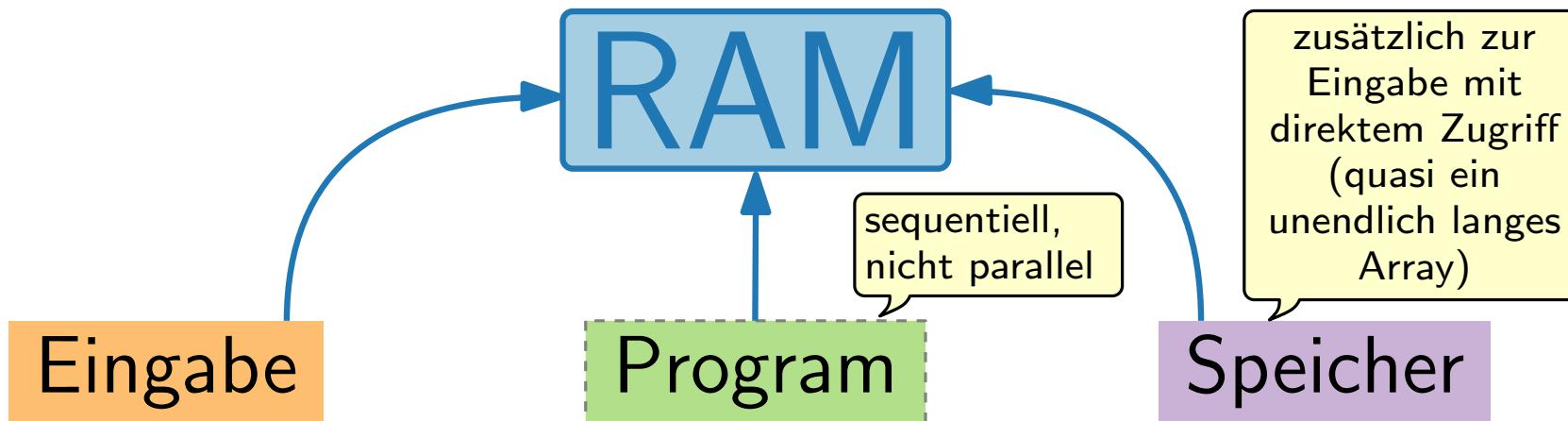
- Lesen
- Schreiben
- Elementaroperationen:
 - $+, -, \cdot, /, \%$
 - $\min, \max, \lceil x \rceil, \lfloor x \rfloor$
- Vergleiche:

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
  
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



- Lesen
- Schreiben
- Elementaroperationen:
 - $+, -, \cdot, /, \%$
 - $\min, \max, \lceil x \rceil, \lfloor x \rfloor$
- Vergleiche:
 - $<, \leq, =, \neq, \geq, >$

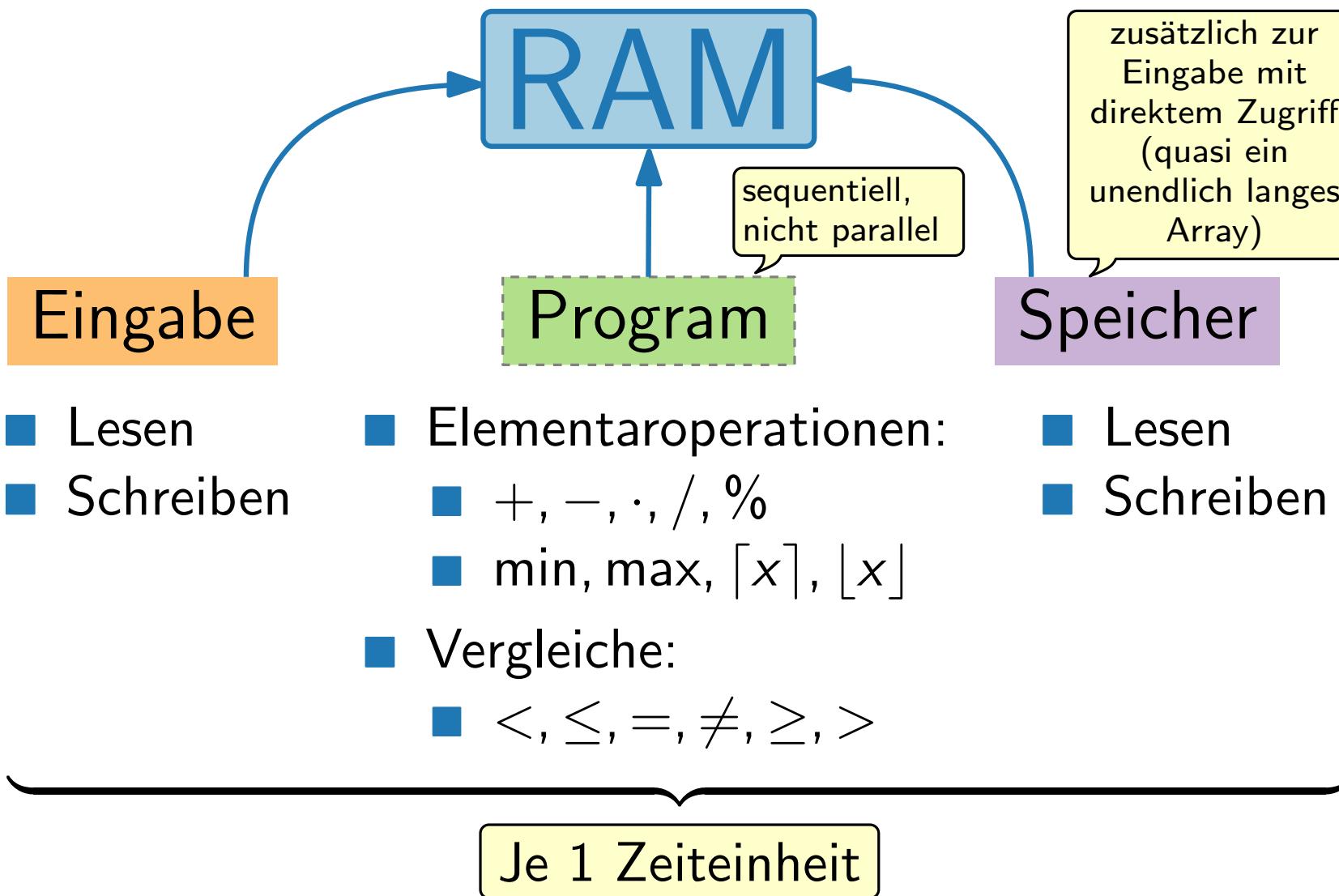
INSERTIONSORT(int[] A)

```

for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
    
```

Das RAM-Modell

Die **Random Access Machine (RAM)** besteht aus:



INSERTIONSORT(int[] A)

```

for  $j = 2$  to  $A.length$  do
    key =  $A[j]$ 
     $i = j - 1$ 
    while  $i > 0$  and  $A[i] > key$  do
         $A[i + 1] = A[i]$ 
         $i = i - 1$ 
     $A[i + 1] = key$ 
  
```

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
for  $j = 2$  to  $A.length$  do
    key =  $A[j]$ 
     $i = j - 1$ 
    while  $i > 0$  and  $A[i] > key$  do
         $A[i + 1] = A[i]$ 
         $i = i - 1$ 
     $A[i + 1] = key$ 
```

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
  for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
      A[i + 1] = A[i]
```

```
      i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do           // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do           // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]                                // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]                          // 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
  for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
      A[i + 1] = A[i]
```

```
      i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
  for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
      A[i + 1] = A[i]
      i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
  for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
      A[i + 1] = A[i]
```

```
      i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

```
// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
```

```
// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
```

```
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
```

```
// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
```

```
// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
```

```
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
```

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
    
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
 // 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Laufzeit von INSERTION SORT

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
    
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
 // 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

Laufzeit von INSERTION SORT

```

INSERTIONSORT(int[] A)
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
    
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
 // 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es

Rechenschr.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

⇒ $A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

⇒ für jedes j gibt es

Rechenschr.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

13

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es 13 +

Rechenschr.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es 13 +

Rechenschr.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

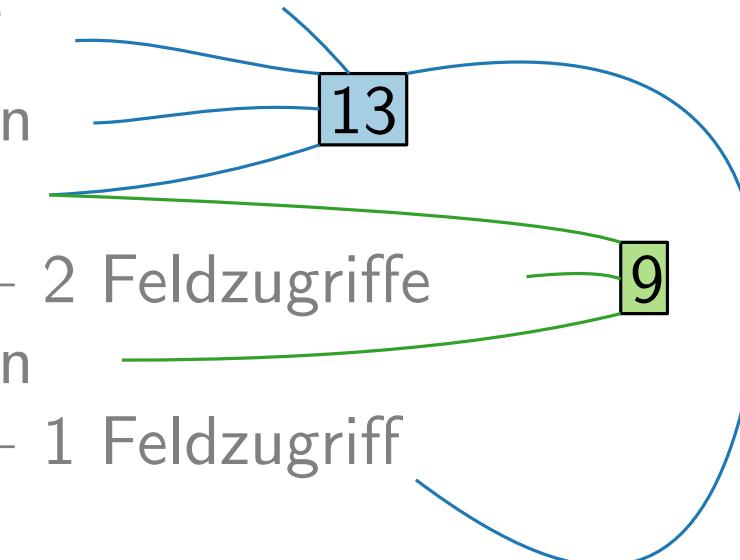
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff



Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschrit.

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

```
// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich  

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff  

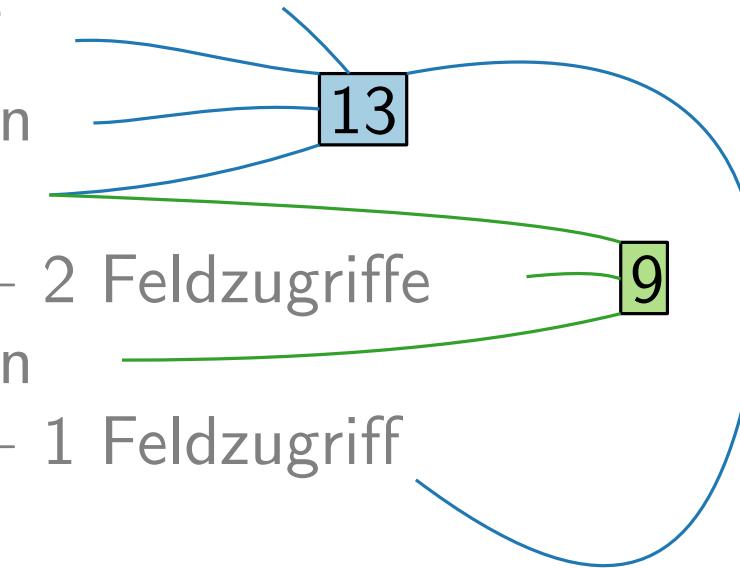
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion  

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff  

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe  

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion  

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff
```



Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

⇒ Laufzeit $\sum_{j=2}^n (13 + 9(j - 1))$

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

⇒ $A[i] > key$ **immer** erfüllt

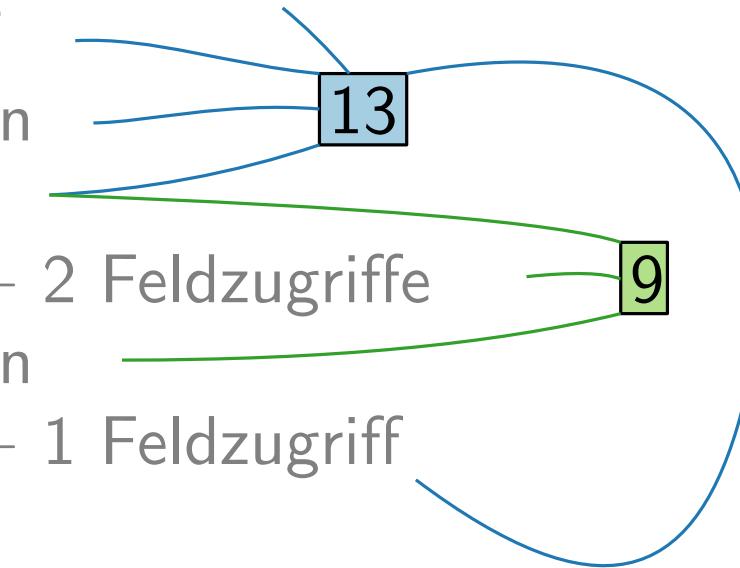
⇒ für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschritte

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
 // 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff



Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschritte

$$\Rightarrow \text{Laufzeit } \sum_{j=2}^n (13 + 9(j - 1)) = \sum_{j=1}^{n-1} (13 + 9j)$$

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

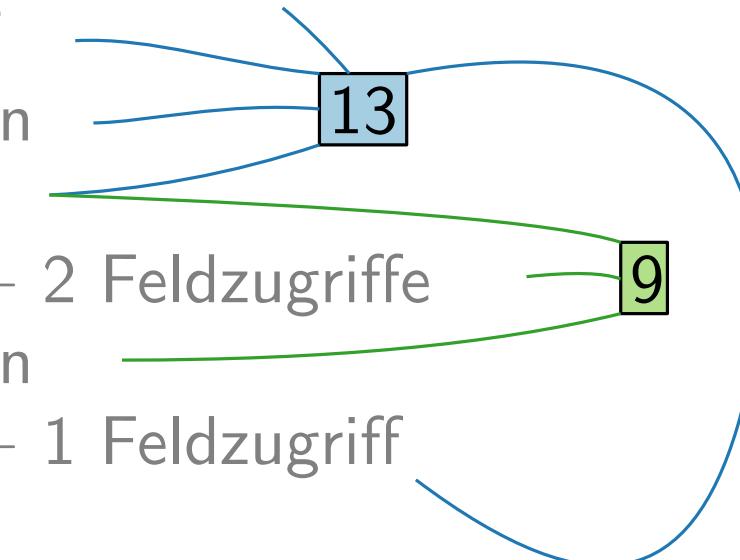
// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff



Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschr.

$$\Rightarrow \text{Laufzeit } \sum_{j=2}^n (13 + 9(j - 1)) = \sum_{j=1}^{n-1} (13 + 9j) = 13(n - 1) + 9 \sum_{j=1}^{n-1} j$$

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschr.

$$\Rightarrow \text{Laufzeit } \sum_{j=2}^n (13 + 9(j - 1)) = \sum_{j=1}^{n-1} (13 + 9j) = 13(n - 1) + 9 \sum_{j=1}^{n-1} j$$

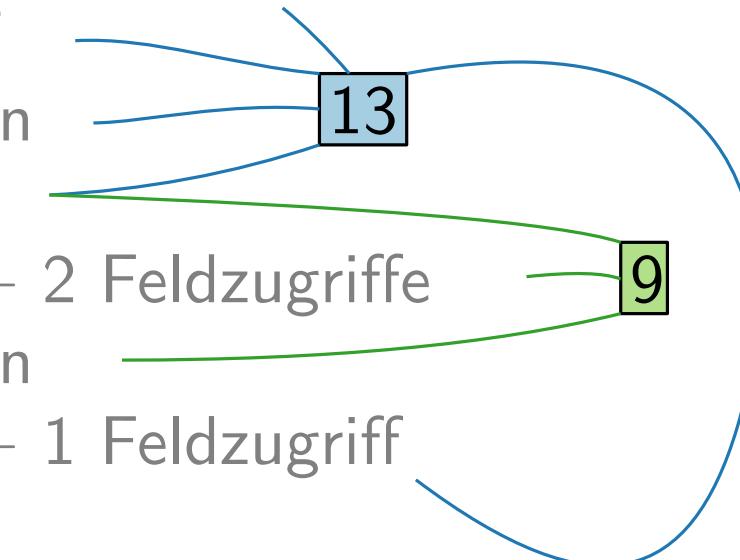
1) $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ **arithmetische Reihe**

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
 // 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff



Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschr.

$$\begin{aligned} \Rightarrow \text{Laufzeit } & \sum_{j=2}^n (13 + 9(j - 1)) = \sum_{j=1}^{n-1} (13 + 9j) = 13(n - 1) + 9 \sum_{j=1}^{n-1} j \\ & = 13(n - 1) + 9 \cdot \frac{n(n-1)}{2} \end{aligned}$$

1) $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ **arithmetische Reihe**

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
```

```
    key = A[j]
```

```
    i = j - 1
```

```
    while i > 0 and A[i] > key do
```

```
        A[i + 1] = A[i]
```

```
        i = i - 1
```

```
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich

// 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe

// 1 Zuweisung + 1 Subtraktion

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff

Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschr.

$$\Rightarrow \text{Laufzeit } \sum_{j=2}^n (13 + 9(j - 1)) = \sum_{j=1}^{n-1} (13 + 9j) = 13(n - 1) + 9 \sum_{j=1}^{n-1} j$$

$$= 13(n - 1) + 9 \cdot \frac{n(n-1)}{2} = \frac{(9n+26)(n-1)}{2}$$

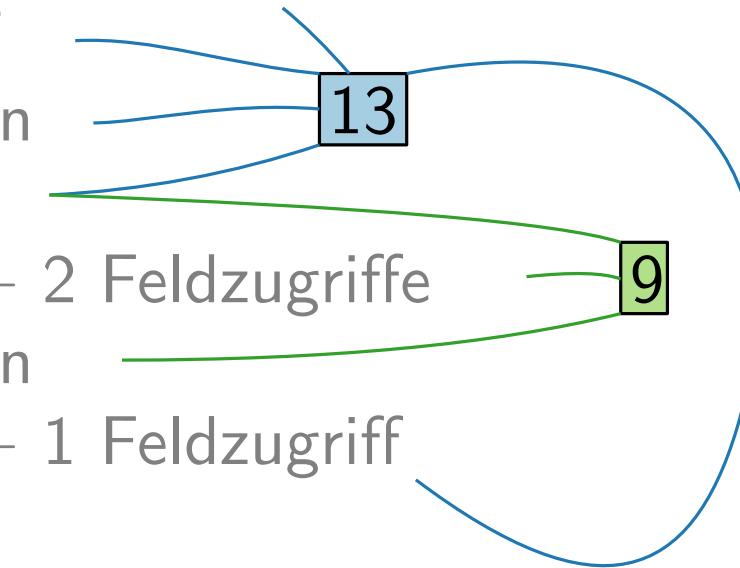
1) $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ **arithmetische Reihe**

Laufzeit von INSERTION SORT

```
INSERTIONSORT(int[] A)
```

```
for j = 2 to A.length do
    key = A[j]
    i = j - 1
    while i > 0 and A[i] > key do
        A[i + 1] = A[i]
        i = i - 1
    A[i + 1] = key
```

// 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Vergleich
 // 1 Zuweisung + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 2 Vergleiche + 1 Feldzugriff
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 2 Feldzugriffe
 // 1 Zuweisung + 1 Subtraktion
 // 1 Zuweisung + 1 Addition + 1 Feldzugriff



Wie lang braucht dieser Algorithmus?

Wir zählen **alle Rechenschritte**.

Schlechtester Fall.

Array ist absteigend sortiert.

9	8	7	6	5	4	3	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---

$\Rightarrow A[i] > \text{key}$ **immer** erfüllt

\Rightarrow für jedes j gibt es $13 + 9(j - 1)$ Rechenschritte

$$\Rightarrow \text{Laufzeit } \sum_{j=2}^n (13 + 9(j - 1)) = \sum_{j=1}^{n-1} (13 + 9j) = 13(n - 1) + 9 \sum_{j=1}^{n-1} j$$

$$= 13(n - 1) + 9 \cdot \frac{n(n-1)}{2} = \frac{(9n+26)(n-1)}{2}$$



1) $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ **arithmetische Reihe**

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion.

Menge der **natürlichen Zahlen** $0, 1, 2, \dots$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Menge der **reellen** Zahlen, z.B. $-7, 3, \frac{2}{9}, \sqrt{2}, e, \pi^2$.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion.

Menge der **natürlichen Zahlen** $0, 1, 2, \dots$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \dots \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

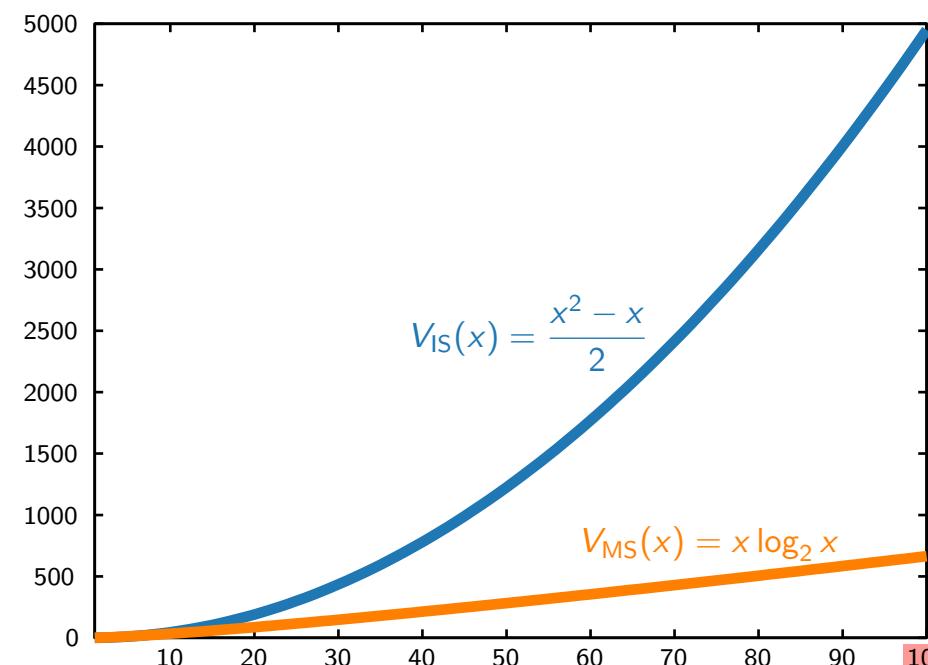
Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .



Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 ,

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq$$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq 6n^2$$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq 6n^2$$

da $4n \leq 4n^2$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq 6n^2 \Rightarrow$$

da $4n \leq 4n^2$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq 6n^2 \Rightarrow \text{wähle } c = 6.$$

da $4n \leq 4n^2$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. **Wähle** positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq 6n^2 \Rightarrow \text{wähle } c = 6.$$

da $4n \leq 4n^2$

Welches n_0 ?

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. Wähle positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq 6n^2 \Rightarrow \text{wähle } c = 6.$$

da $4n \leq 4n^2$

Welches n_0 ? Aussage gilt für jedes $n \geq 0$.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \in \mathcal{O}(n^2)$; m.a.W. f wächst höchstens quadratisch.

Beweis. Wähle positive c und n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $f(n) \leq c \cdot n^2$.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 \leq 6n^2 \Rightarrow \text{wähle } c = 6.$$

da $4n \leq 4n^2$

Welches n_0 ? Aussage gilt für jedes $n \geq 0$. Nimm z.B. $n_0 = 1$. \square

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f wächst schneller als linear.

Beweis. Zeige:

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f wächst schneller als linear.

Beweis. Zeige:

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

negiere! (\neg)

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f wächst schneller als linear.

Beweis. Zeige:

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

negiere! (\neg)

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f wächst schneller als linear.

Beweis. Zeige:

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

negiere! (\neg)

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f wächst schneller als linear.

Beweis. Zeige: für alle pos. Konst. c und n_0

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

negiere! (\neg)

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Beweis. Zeige: f\"ur alle pos. Konst. c und n_0

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **höchstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

negiere! (\neg)

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f wächst schneller als linear.

Beweis. Zeige: für alle pos. Konst. c und n_0 gibt es ein $n \geq n_0$,

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

negiere! (\neg)

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Beweis. Zeige: f\"ur alle pos. Konst. c und n_0 gibt es ein $n \geq n_0$,

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

negiere! (\neg)

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Beweis. Zeige: f\"ur alle pos. Konst. c und n_0 gibt es ein $n \geq n_0$,

so dass $f(n) > c \cdot n$.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Beweis. Zeige: für alle pos. Konst. c und n_0 gibt es ein $n \geq n_0$,
so dass $f(n) > c \cdot n$.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Beweis. Zeige: für alle pos. Konst. c und n_0 gibt es ein $n \geq n_0$,
so dass $f(n) > c \cdot n$.

Also: bestimme n in Abh\"angigkeit von c und n_0 , so dass

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Beweis. Zeige: für alle pos. Konst. c und n_0 gibt es ein $n \geq n_0$,
so dass $f(n) > c \cdot n$.

Also: bestimme n in Abh\"angigkeit von c und n_0 , so dass
 $n \geq n_0$ und

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (I)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Behauptung: $f \notin \mathcal{O}(n)$; m.a.W. f w\"achst schneller als linear.

Beweis. Zeige: für alle pos. Konst. c und n_0 gibt es ein $n \geq n_0$,
so dass $f(n) > c \cdot n$.

Also: bestimme n in Abh\"angigkeit von c und n_0 , so dass
 $n \geq n_0$ und $f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n$.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhangigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „ -20 “ stört.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „ -20 “ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann ...

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „ -20 “ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „ -20 “ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „ -20 “ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann ...

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „ -20 “ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber ...

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber ...

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber wir müssen sicherstellen, dass auch $n \geq 5$ und $n \geq n_0$ gilt.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber wir müssen sicherstellen, dass auch $n \geq 5$ und $n \geq n_0$ gilt.

Also nehmen wir $n =$

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber wir müssen sicherstellen, dass auch $n \geq 5$ und $n \geq n_0$ gilt.

Also nehmen wir $n = \lceil \max(c, 5, n_0) \rceil$.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber wir müssen sicherstellen, dass auch $n \geq 5$ und $n \geq n_0$ gilt.

Also nehmen wir $n = \lceil \max(c, 5, n_0) \rceil$.

Für dieses n gilt $n \geq n_0$ und $f(n) > c \cdot n$.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber wir müssen sicherstellen, dass auch $n \geq 5$ und $n \geq n_0$ gilt.

Also nehmen wir $n = \lceil \max(c, 5, n_0) \rceil$.

Für dieses n gilt $n \geq n_0$ und $f(n) > c \cdot n$.

Fortsetzung des Beweises $f \notin \mathcal{O}(n)$

Bestimme n in Abhängigkeit von c und n_0 , so dass $n \geq n_0$ und

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20 > c \cdot n.$$

Problem: Die „-20“ stört.

Aber wenn $n \geq 5$, dann gilt $4n - 20 \geq 0$.

D.h. wenn $n \geq 5$ und $2n^2 > c \cdot n$, dann $f(n) > c \cdot n$.



$$n > c/2$$



Wie wär's mit $n = c$?

Gut, aber wir müssen sicherstellen, dass auch $n \geq 5$ und $n \geq n_0$ gilt.

Also nehmen wir $n = \lceil \max(c, 5, n_0) \rceil$.

Für dieses n gilt $n \geq n_0$ und $f(n) > c \cdot n$. Also gilt $f \notin \mathcal{O}(n)$. \square

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Oh von g “

$$\mathcal{O}(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \leq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **h\"ochstens** so schnell wachsen wie g .

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel.

$$f(n) = 2n^2 + 4n - 20$$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend:

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$, $f \notin \Omega(n^3)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$, $f \notin \Omega(n^3)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$, $f \notin \Omega(n^3)$

Zusammen:

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$, $f \notin \Omega(n^3)$

Zusammen: $f \in \Theta(n^2)$

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$, $f \notin \Omega(n^3)$

Zusammen: $f \in \Theta(n^2)$

d.h. es gibt pos. Konst. c_1, c_2, n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt:

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Omega von g “

$$\Omega(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c \text{ und } n_0, \\ \text{so dass für alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ f(n) \geq c \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **mindestens** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$, $f \notin \Omega(n^3)$

Zusammen: $f \in \Theta(n^2)$

d.h. es gibt pos. Konst. c_1, c_2, n_0 , so dass für alle $n \geq n_0$ gilt: $c_1 \cdot n^2 \leq f(n) \leq c_2 \cdot n^2$.

Ein Klassifikationsschema für Funktionen (II)

Definition.

Sei $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion. Dann ist „Groß-Theta von g “

$$\Theta(g) = \left\{ f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid \begin{array}{l} \text{es gibt positive Konstanten } c_1, c_2 \text{ und } n_0, \\ \text{so dass f\"ur alle } n \geq n_0 \text{ gilt:} \\ c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n) \end{array} \right\}$$

die Klasse der Fkt., die **genau** so schnell wachsen wie g .

Beispiel. $f(n) = 2n^2 + 4n - 20$

Bewiesen: $f \notin \mathcal{O}(n)$, $f \in \mathcal{O}(n^2)$, $f \in \mathcal{O}(n^3)$

Entsprechend: $f \in \Omega(n)$, $f \in \Omega(n^2)$, $f \notin \Omega(n^3)$

Zusammen: $f \in \Theta(n^2)$

d.h. es gibt pos. Konst. c_1, c_2, n_0 , so dass f\"ur alle $n \geq n_0$ gilt: $c_1 \cdot n^2 \leq f(n) \leq c_2 \cdot n^2$.

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.
 $f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$ **genau**

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$ **genau**

$f \in o(n^2)$ neu!

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$ **genau**

$f \in o(n^2)$ **echt langsamer als**

neu!

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$ **genau**

$f \in o(n^2)$ **echt langsamer als**

$f \in \omega(n^2)$ **neu!**

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$ **genau**

$f \in o(n^2)$ **echt langsamer als**

$f \in \omega(n^2)$ **echt schneller als**

neu!

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$ **genau**

$f \in o(n^2)$ **echt langsamer als**

$f \in \omega(n^2)$ **echt schneller als**

neu!

Genaue Definition für „klein-oh“ und „klein-omega“ siehe Kapitel 3 [CLRS].

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.

$f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**

$f \in \Theta(n^2)$ **genau**

$f \in o(n^2)$ **echt langsamer als**

$f \in \omega(n^2)$ **echt schneller als**

neu!

Genaue Definition für „klein-oh“ und „klein-omega“ siehe Kapitel 3 [CLRS].

Übung.

Gegeben folgende Funktionen $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $n \mapsto \dots$:

$n^2, \log_2 n, \sqrt{n \log_2 n}, 1.01^n, n^{\log_3 4}, \log_2(n \cdot 2^n), 4^{\log_3 n}$.

Das Klassifikationsschema – intuitiv

$f \in \mathcal{O}(n^2)$	bedeutet	f wächst höchstens	quadratisch.
$f \in \Omega(n^2)$		mindestens	
$f \in \Theta(n^2)$		genau	
$f \in o(n^2)$		echt langsamer als	
$f \in \omega(n^2)$	neu!	echt schneller als	

Genaue Definition für „klein-oh“ und „klein-omega“ siehe Kapitel 3 [CLRS].

Übung.

Gegeben folgende Funktionen $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $n \mapsto \dots$:

$$n^2, \log_2 n, \sqrt{n \log_2 n}, 1.01^n, n^{\log_3 4}, \log_2(n \cdot 2^n), 4^{\log_3 n}.$$

Sortieren Sie nach Geschwindigkeit des **asymptotischen Wachstums**,
also so, dass danach gilt: $\mathcal{O}(\dots) \subseteq \mathcal{O}(\dots) \subseteq \dots \subseteq \mathcal{O}(\dots)$.

Das Klassifikationsschema – intuitiv

- $f \in \mathcal{O}(n^2)$ bedeutet f wächst **höchstens** quadratisch.
 - $f \in \Omega(n^2)$ **mindestens**
 - $f \in \Theta(n^2)$ **genau**
 - $f \in o(n^2)$ **echt langsamer als**
 - $f \in \omega(n^2)$ **echt schneller als**
- neu!**

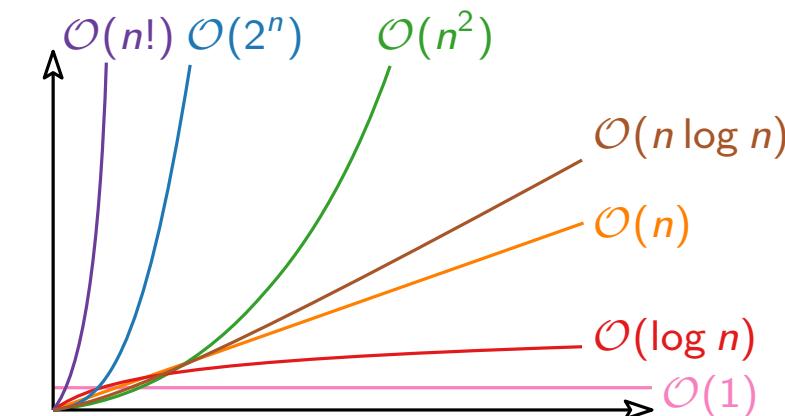
Genaue Definition für „klein-oh“ und „klein-omega“ siehe Kapitel 3 [CLRS].

Übung.

Gegeben folgende Funktionen $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $n \mapsto \dots$:

$$n^2, \log_2 n, \sqrt{n \log_2 n}, 1.01^n, n^{\log_3 4}, \log_2(n \cdot 2^n), 4^{\log_3 n}.$$

Sortieren Sie nach Geschwindigkeit des **asymptotischen Wachstums**, also so, dass danach gilt: $\mathcal{O}(\dots) \subseteq \mathcal{O}(\dots) \subseteq \dots \subseteq \mathcal{O}(\dots)$.



Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\frac{n(n-1)}{2}$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BUBBLE SORT	$n - 1$	$\frac{n(n-1)}{2}$	
BOGO SORT	$n - 1$	∞	Ist das besser?
MERGE SORT	$n \log_2 n$	$n \log_2 n$	

Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	
BUBBLE SORT	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	
BOGO SORT	$\Theta(n)$	∞	Ist das besser?
MERGE SORT	$\Theta(n \log n)$	$\Theta(n \log n)$	

Vergleich Laufzeiten

	Bester Fall	Schlechtester Fall	
INSERTION SORT	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	Geht das besser?
SELECTION SORT	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	
BUBBLE SORT	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	
BOGO SORT	$\Theta(n)$	∞	Ist das besser? Ja!
MERGE SORT	$\Theta(n \log n)$	$\Theta(n \log n)$	