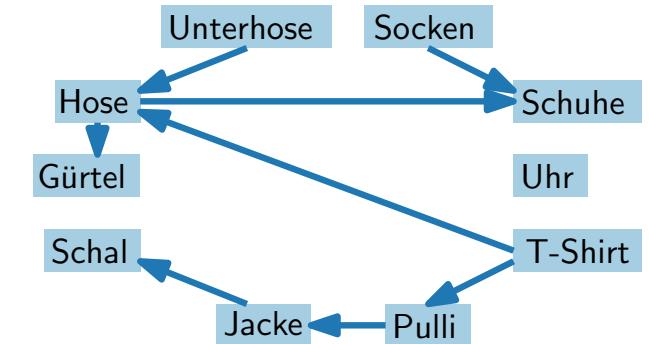
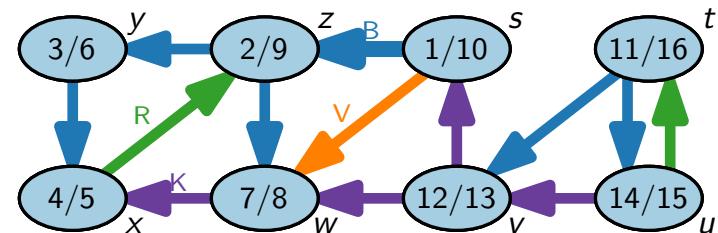




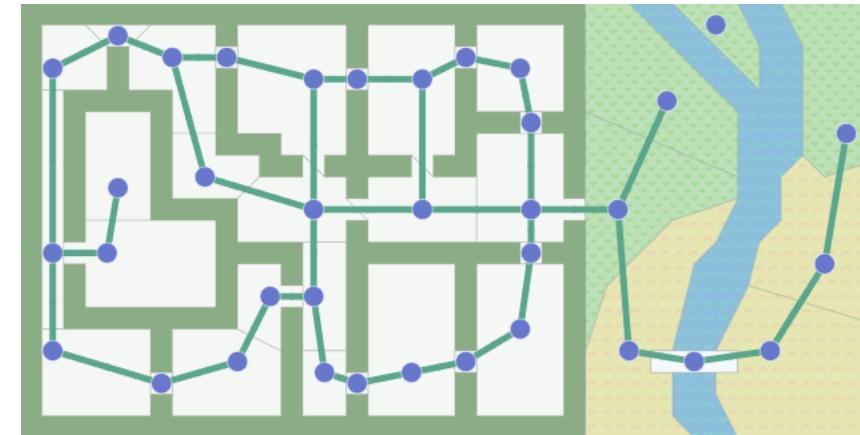
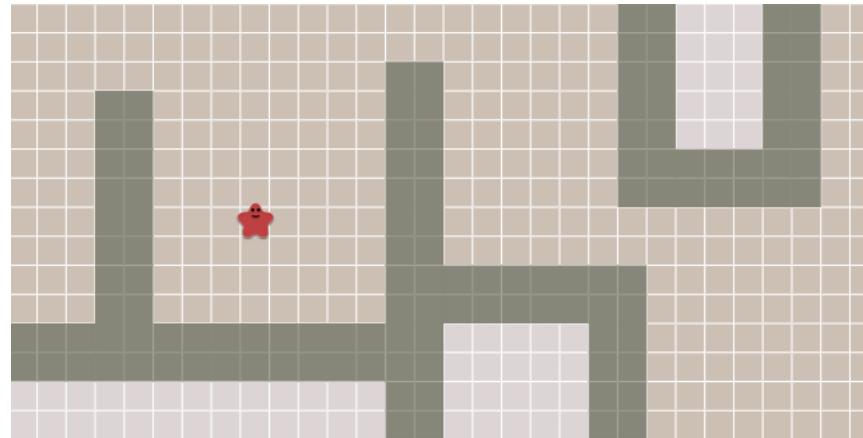
Algorithmen und Datenstrukturen

Vorlesung 17: Tiefensuche und topologische Sortierung



Wie durchlaufe ich einen Graphen?

Wie finde ich heraus, welche Knoten von einem Startknoten s aus erreichbar sind?

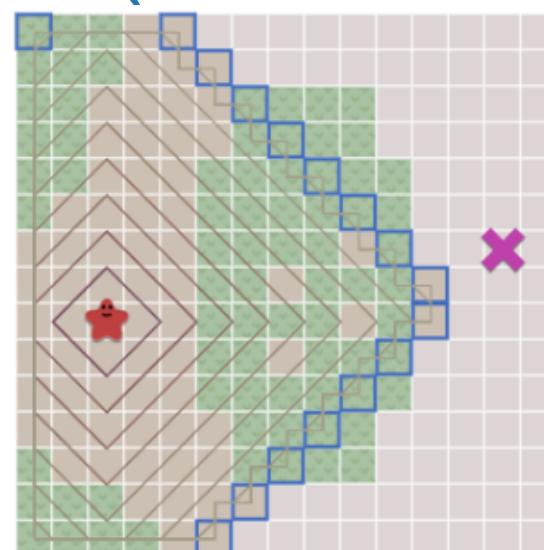


Amit Patel, "Introduction to the A^* Algorithm", Red Blob Games, 2014, <https://www.redblobgames.com/pathfinding/a-star/introduction.html>

1. wellenförmige Ausbreitung ab s

Breitensuche (breadth-first search, BFS)

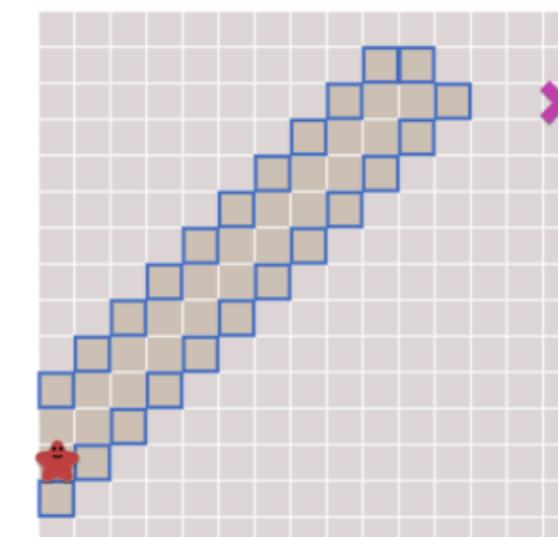
vorletztes Mal

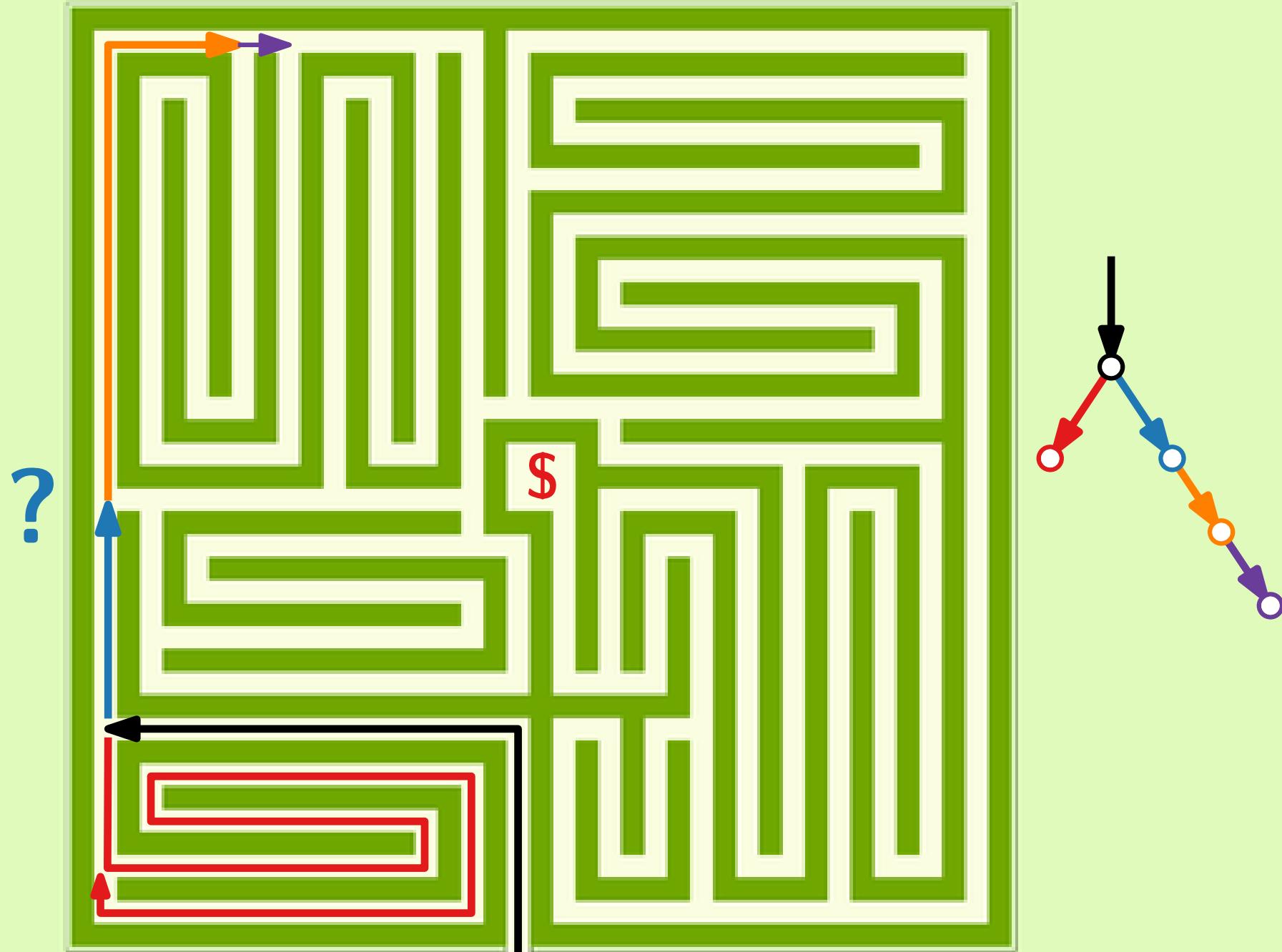


2. von s möglichst schnell weit weg

Tiefensuche (depth-first search, DFS)

heute





„Maze-01 Grüningen hedge maze 1576 (destroyed)
von RTH – Eigenes Werk. Lizenziert unter CC BY-SA 3.0 über Wikimedia Commons

Tiefensuche

Eingabe: (un)gerichteter Graph G

Ausgabe:

- Besuchsintervalle ($u.d/u.f$)



- DFS-Wald ($\leftarrow \pi$)

- Klassifizierung der Graphkanten:

- Baumkanten (Kanten von G_π)

Kanten des DFS-Waldes (entgegen π gerichtet)

- Rückwärtskanten (R)

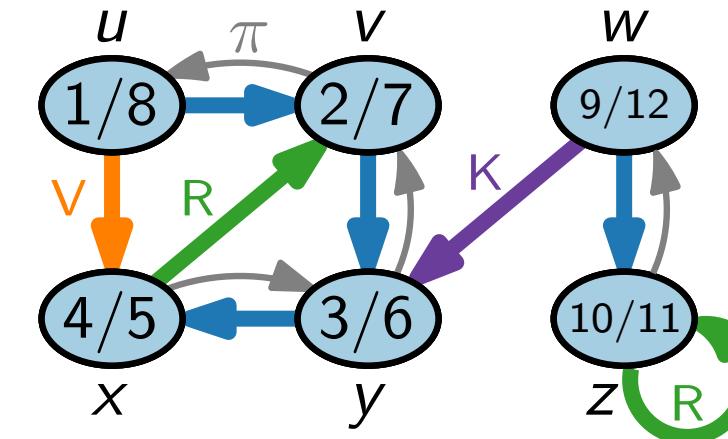
Nicht-Baumkanten zu einem Vorgängerknoten

- Vorwärtskanten (V)

Nicht-Baumkanten zu einem Nachfolgerknoten

- Kreuzkanten (K)

Kanten, bei denen kein Endpunkt Vorgänger des anderen ist



Farbe Zielknoten:

weiß

rot

blau und
start. $d <$ ziel. d

blau und
start. $d >$ ziel. d

Tiefensuche – Pseudocode

```

DFS(Graph G)
  foreach  $u \in V(G)$  do
     $u.color = \text{white}$ 
     $u.\pi = \text{nil}$ 
  time = 0   globale Variable
  foreach  $u \in V(G)$  do
    if  $u.color == \text{white}$  then DFSVISIT( $G, u$ )

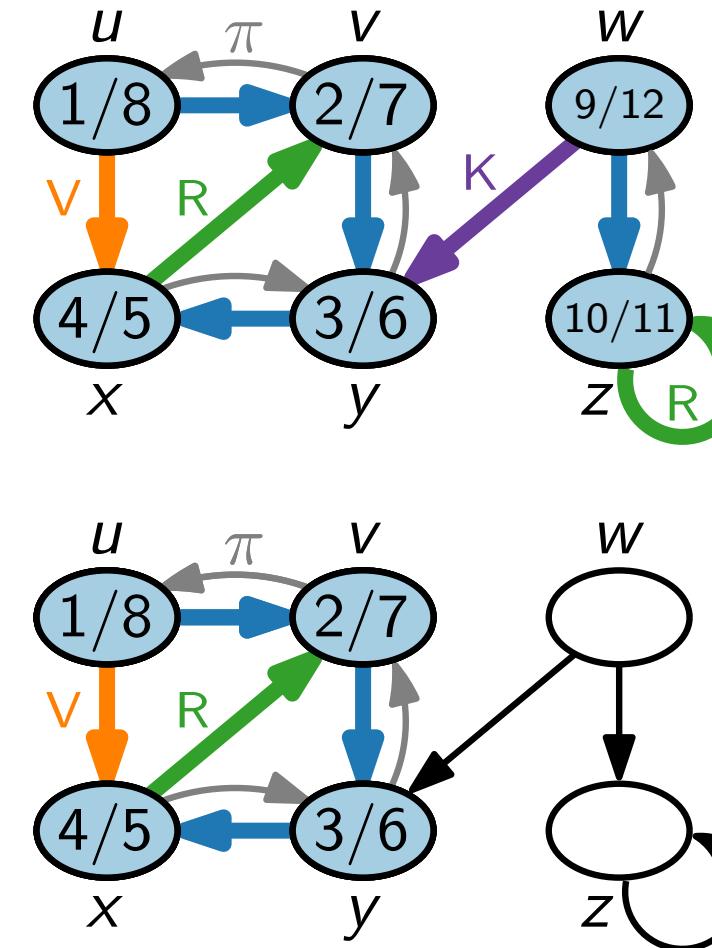
```

```

DFSVISIT(Graph G, Vertex  $u$ )
  time = time + 1
   $u.d = \text{time}; u.color = \text{red}$ 
  foreach  $v \in \text{Adj}[u]$  do
    if  $v.color == \text{white}$  then
       $v.\pi = u$ ; DFSVISIT( $G, v$ )
  time = time + 1
   $u.f = \text{time}; u.color = \text{blue}$ 

```

$time = 8$



Für jeden Knoten u von G ist

- $u.d$ der Zeitpunkt der Entdeckung,
- $u.f$ der Abschluss-Zeitpunkt;

Besuchsintervall von u ist $[u.d, u.f]$.

Tiefensuche – Pseudocode

```

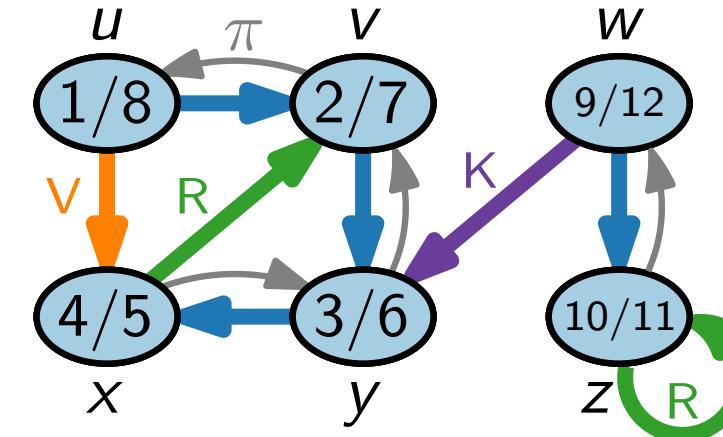
DFS(Graph G)
  foreach  $u \in V(G)$  do
     $u.color = \text{white}$ 
     $u.\pi = \text{nil}$ 
  time = 0   globale Variable
  foreach  $u \in V(G)$  do
    if  $u.color == \text{white}$  then DFSVISIT( $G, u$ )

```

```

DFSVISIT(Graph G, Vertex u)
  time = time + 1
   $u.d = \text{time}; u.color = \text{red}$ 
  foreach  $v \in \text{Adj}[u]$  do
    if  $v.color == \text{white}$  then
       $v.\pi = u$ ; DFSVISIT( $G, v$ )
  time = time + 1
   $u.f = \text{time}; u.color = \text{blue}$ 

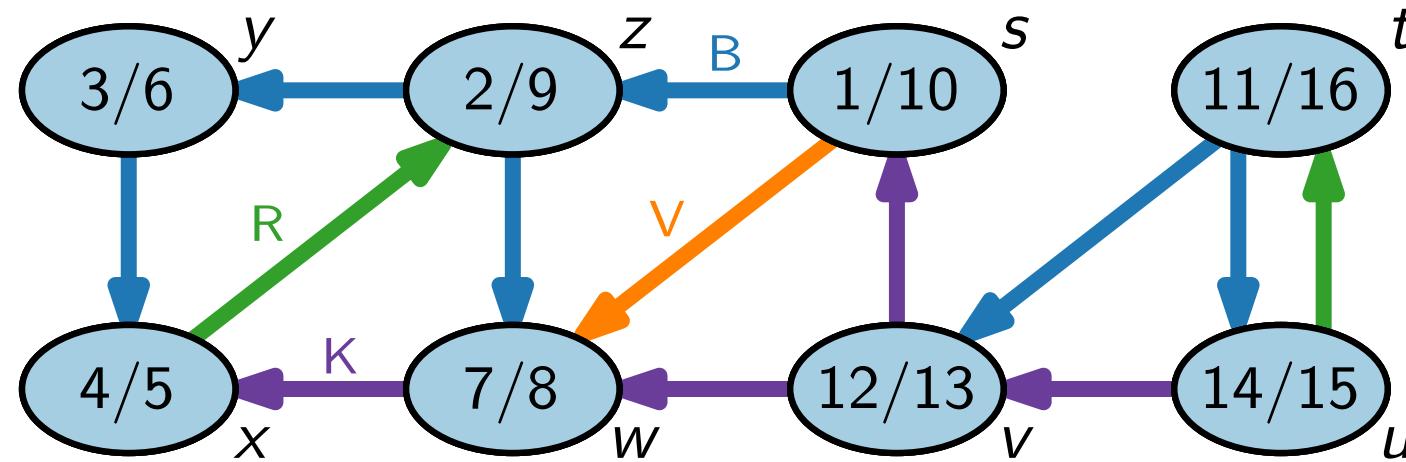
```



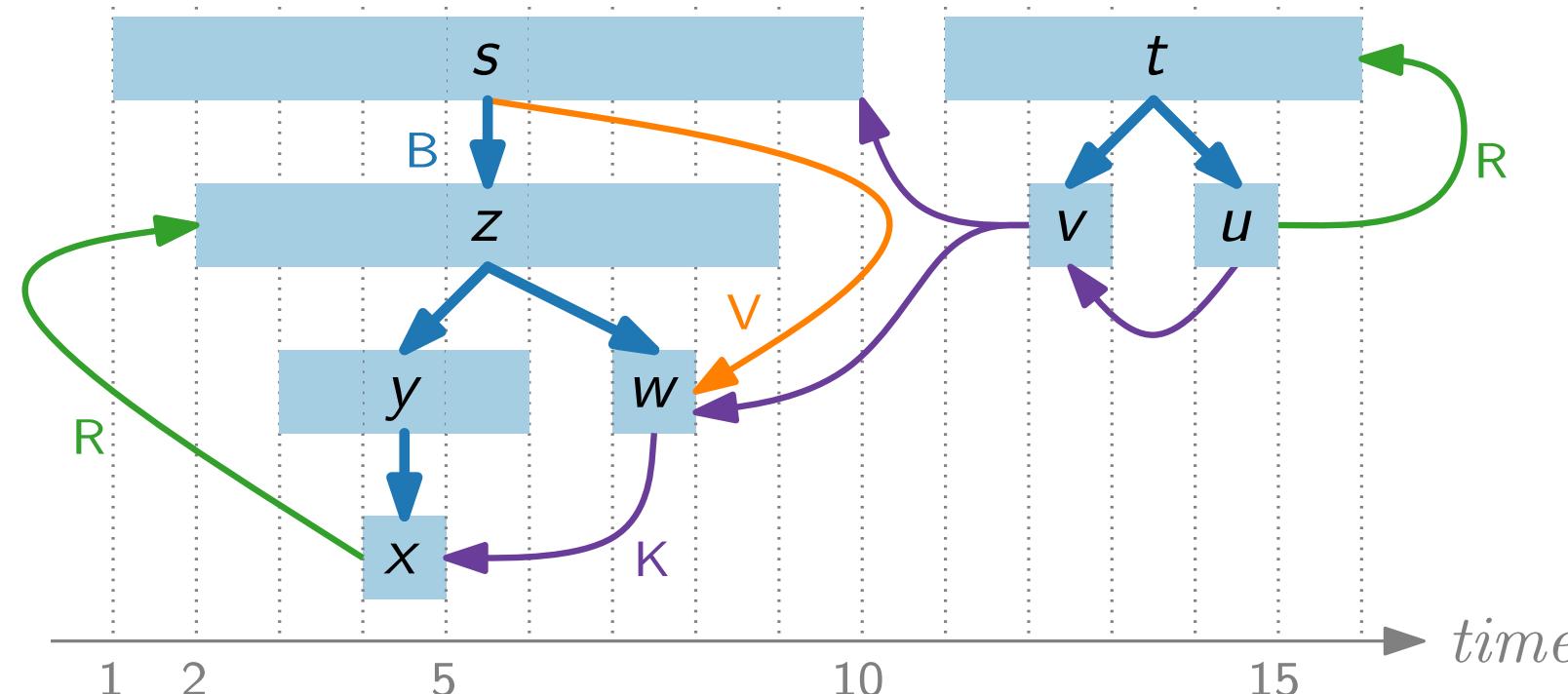
Laufzeit von DFS?

- DFSVISIT wird nur für weiße Knoten aufgerufen.
 - In DFSVISIT wird der neue Knoten sofort **rot** gefärbt.
- ⇒ DFSVISIT wird für jeden Knoten genau $1 \times$ aufgerufen.
- DFS ohne **if** $\mathcal{O}(V)$ Zeit
 - DFSVISIT ohne Rek. $\mathcal{O}((\text{out})\deg(u))$
-
- | | |
|------------|---------------------------|
| DFS gesamt | $\mathcal{O}(V + E)$ Zeit |
|------------|---------------------------|

Tiefensuche – Eigenschaften



$$\left(s \left(z \left(y \left(x \ x \right) y \right) \left(w \ w \right) z \right) s \right) \left(t \left(v \ v \right) \left(u \ u \right) t \right)$$



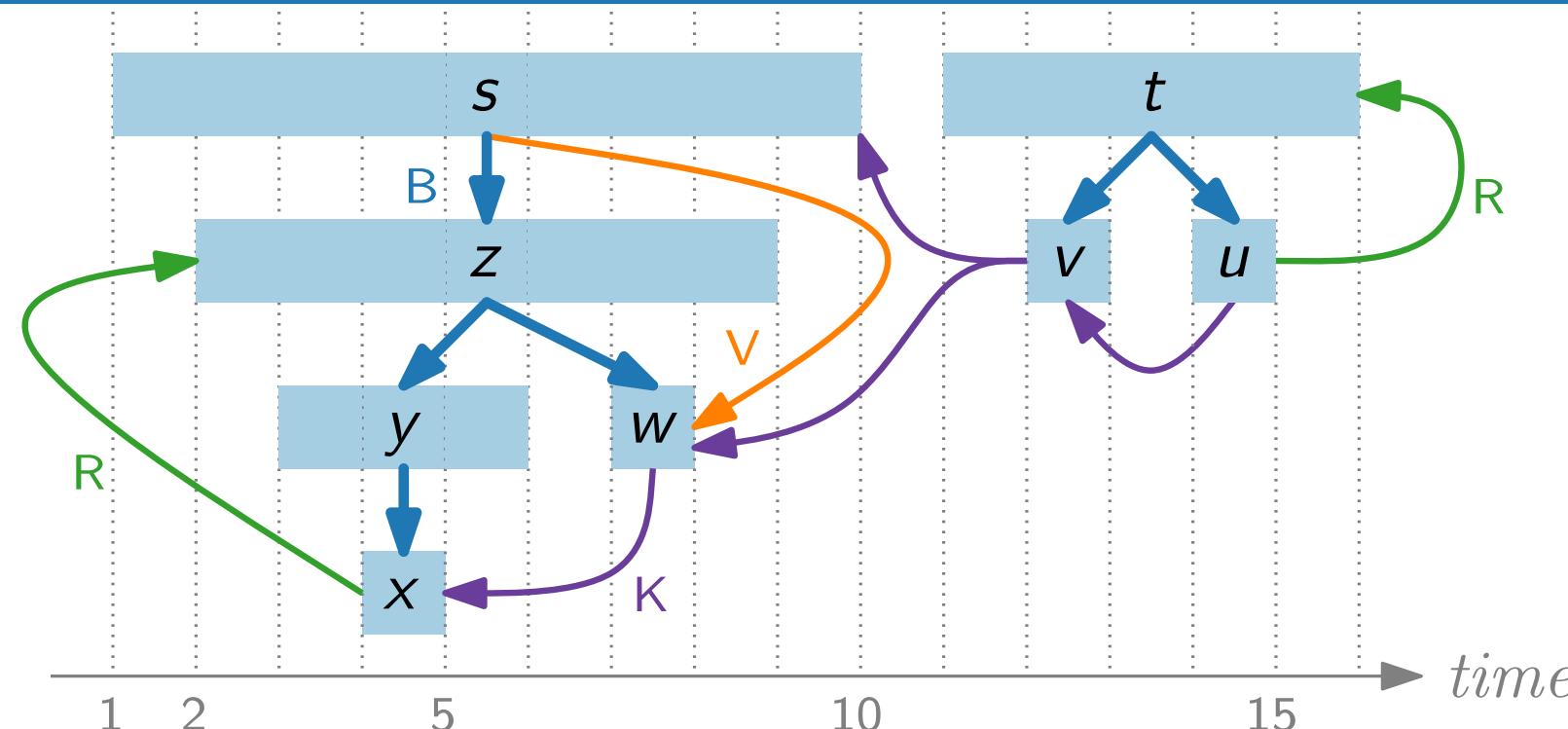
Tiefensuche – Analyse

Satz. (Klammerntheorem)

d.h. für jedes Paar $\{u, v\}$ von Knoten (mit $u \neq v$)

Nach DFS(G) gilt für $\{u, v\} \in \binom{V}{2}$ genau eine der Bedingungen

- (i) Besuchsintervalle disjunkt und
Baumkanten enthalten weder $u-v$ - noch $v-u$ -Weg.
- (ii) $[u.d, u.f] \subset [v.d, v.f]$ und Baumkanten enthalten $v-u$ -Weg.
- (iii) Wie (ii), nur umgekehrt.



Tiefensuche – Analyse

Satz. (Klammerntheorem)

d.h. für jedes Paar $\{u, v\}$ von Knoten (mit $u \neq v$)

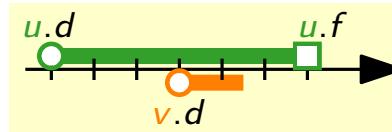
Nach $\text{DFS}(G)$ gilt für $\{u, v\} \in \binom{V}{2}$ genau eine der Bedingungen

- (i) Besuchsintervalle disjunkt und
Baumkanten enthalten weder u - v - noch v - u -Weg.
- (ii) $[u.d, u.f] \subset [v.d, v.f]$ und Baumkanten enthalten v - u -Weg.
- (iii) Wie (ii), nur umgekehrt.

```
DFSVISIT(Graph G, Vertex u)
time = time + 1
u.d = time; u.color = red
foreach v ∈ Adj[u] do
    if v.color == white then
        v.π = u
        DFSVISIT(G, v)
time = time + 1
u.f = time; u.color = blue
```

Beweis. Wir betrachten zwei Fälle.

1. Fall: $u.d < v.d$.



A) $v.d < u.f$, d.h. v wurde entdeckt, als u noch rot war.

$\Rightarrow v$ ist **Nachfolger** von u , d.h. es gibt einen u - v -Weg.

Wegen $u.d < v.d$ gilt: v wurde später als u entdeckt.

\Rightarrow alle Kanten, die v verlassen, sind erforscht;

v wird **blau**, **bevor** DFS zu u zurückkehrt und u blau macht.

$\Rightarrow [v.d, v.f] \subset [u.d, u.f]$, d.h. (iii) ✓

Tiefensuche – Analyse

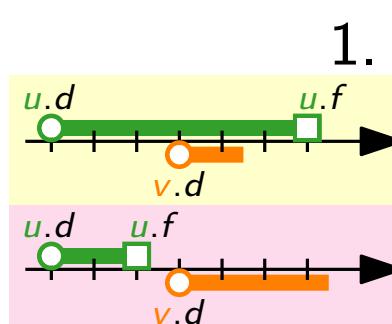
Satz. (Klammerntheorem) d.h. für jedes Paar $\{u, v\}$ von Knoten (mit $u \neq v$)

Nach $\text{DFS}(G)$ gilt für $\{u, v\} \in \binom{V}{2}$ genau eine der Bedingungen

- (i) Besuchsintervalle disjunkt und Baumkanten enthalten weder $u-v$ - noch $v-u$ -Weg.
- (ii) $[u.d, u.f] \subset [v.d, v.f]$ und Baumkanten enthalten $v-u$ -Weg.
- (iii) Wie (ii), nur umgekehrt.

```
DFSVISIT(Graph G, Vertex u)
    time = time + 1
    u.d = time; u.color = red
    foreach v ∈ Adj[u] do
        if v.color == white then
            v.π = u
            DFSVISIT(G, v)
    time = time + 1
    u.f = time; u.color = blue
```

Beweis. Wir betrachten zwei Fälle.



1. Fall: $u.d < v.d$. ✓ 2. Fall: $v.d < u.d$. Symmetrisch! ✓

A) $v.d < u.f$. ✓

B) $u.f < v.d$. ✓

Vertausche im Beweis $u \leftrightarrow v$.

Laut Code gilt außerdem $u.d < u.f < v.d < v.f$

$$\Rightarrow [u.d, u.f] \cap [v.d, v.f] = \emptyset$$

\Rightarrow Keiner der beiden Knoten wurde entdeckt, während der andere noch rot war, d.h. keiner ist Nachfolger des anderen. \Rightarrow (i)

Tiefensuche in ungerichteten Graphen

Satz. G ungerichtet

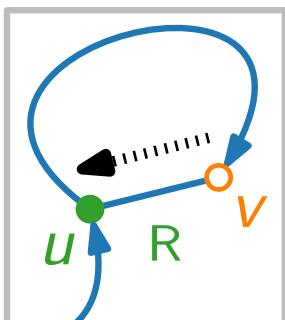
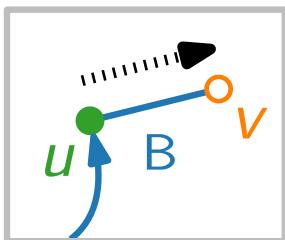
$\Rightarrow G$ hat nur Baum- und Rückwärtskanten.

Beweis. Sei uv (kurz für $\{u, v\}$) eine beliebige Kante von G .

O.B.d.A. gilt $u.d < v.d$.

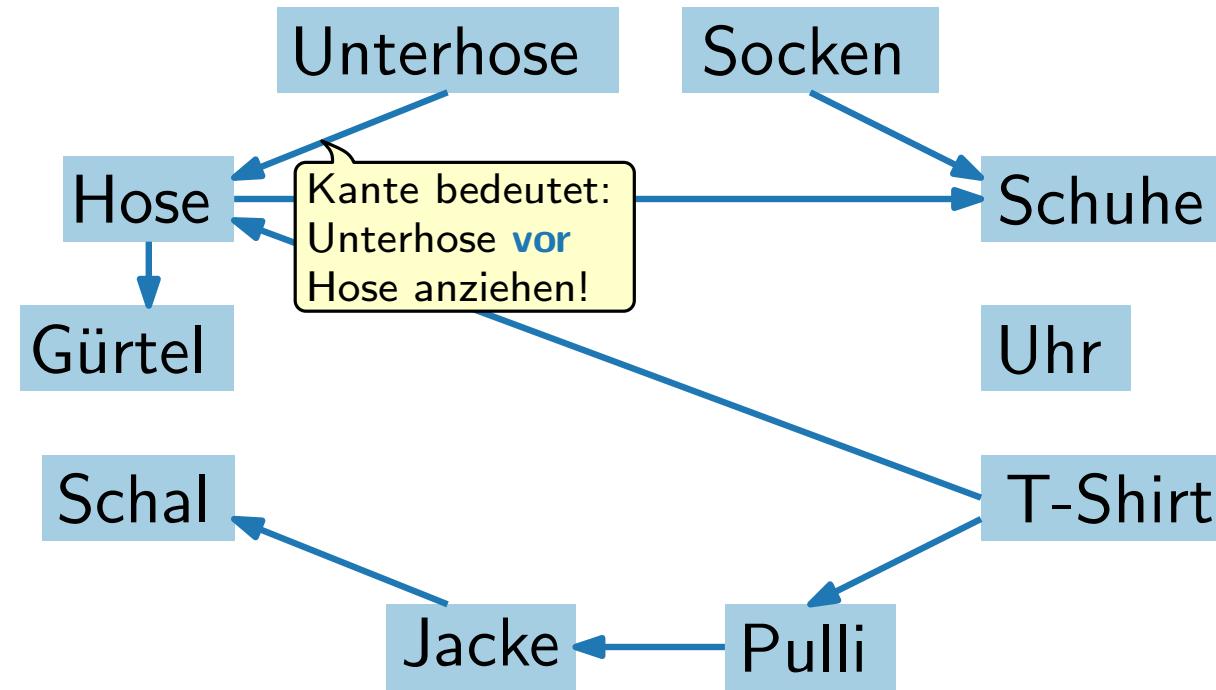
Dann entdeckt DFS v und färbt v blau,
bevor u blau gefärbt wird (da $v \in \text{Adj}[u]$).

- Falls DFS uv zum ersten Mal von u nach v überschreitet,
ist v zu diesem Zeitpunkt weiß.
Dann ist uv Baumkante.
- Andernfalls wird uv zum ersten Mal von v nach u überschritten.
Dann ist uv R-Kante, da u dann schon (und immer noch) rot ist.



□

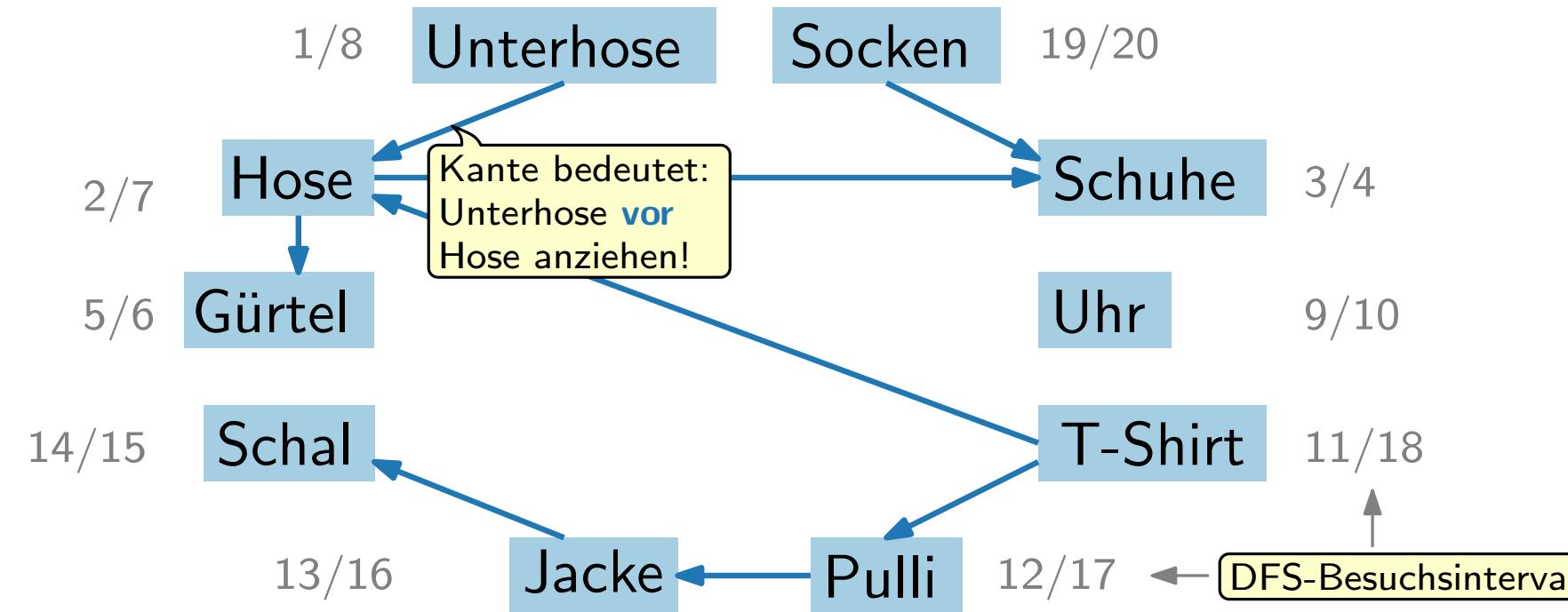
Ablaufplanung



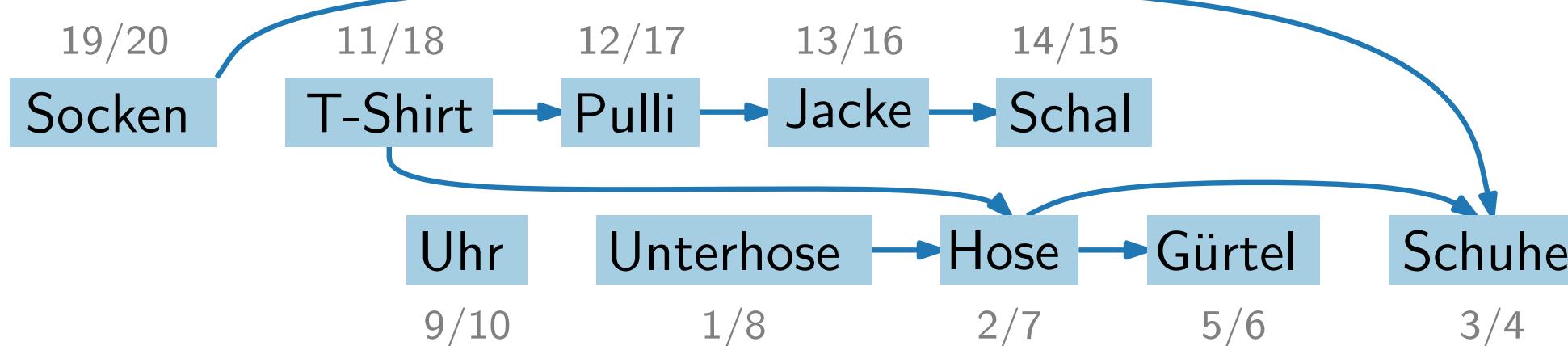
Aufgabe: Finde Ablaufplan –
d.h. Reihenfolge der Knoten, so dass alle Einschränkungen erfüllt sind (z.B. T-Shirt vor Pulli).

Topologische Sortierung: Lineare Ordnung der Knoten, so dass aus $(u, v) \in E(G)$ folgt: u kommt vor v .

Ablaufplanung



Idee: Nutze Tiefensuche! \Rightarrow Alle Kanten sind nach rechts gerichtet.
Sortiere Knoten nach absteigenden f -Zeiten.



Wichtig: die Tiefensuche darf immer nur bei Knoten beginnen, die keine eingehende Kante haben.

Topologisch sortieren

Topologische Sortierung: Lineare Ordnung der Knoten, so dass aus $(u, v) \in E$ folgt: u kommt vor v .

TOPOLOGICALSORT(DirectedGraph G)

$L = \text{new LIST}()$

DFS(G) mit folgenden Änderungen:

- Rufe in DFS nur für Knoten ohne eingehende Kanten DFSVISIT auf.
- Wenn ein Knoten blau gefärbt wird, häng ihn vorne an die Liste L an.

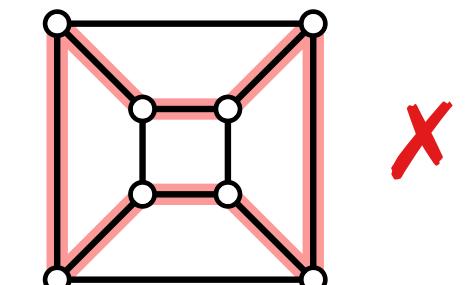
return L

Laufzeit?

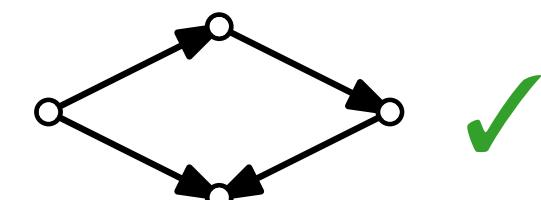
$\mathcal{O}(V + E)$

Korrekt?

Wann funktioniert's?



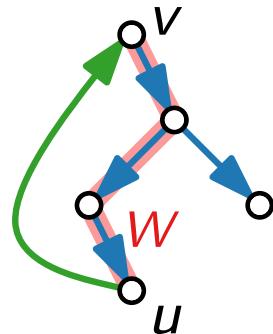
Def. Ein (gerichteter) Graph ist **kreisfrei**, wenn er keinen (gerichteten) Kreis enthält.



Kreisfrei \Leftrightarrow keine R-Kanten

Lemma. Ein gerichteter Graph G ist kreisfrei
 $\Leftrightarrow \text{DFS}(G)$ liefert keine Rückwärtskanten.

Beweis. „ \Rightarrow “ Sei G kreisfrei.



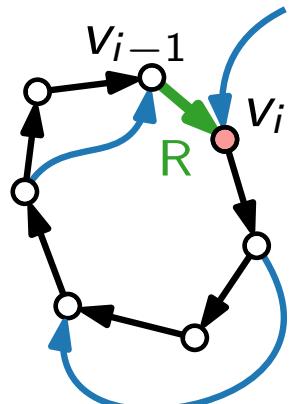
Angenommen $\text{DFS}(G)$ liefert R-Kante (u, v) .

Dann ist u Nachfolger von v im DFS-Wald.

D.h. G enthält einen gerichteten $v-u$ -Weg W .

Aber dann ist $W \oplus (u, v)$ ein gerichteter Kreis.

„ \Leftarrow “ $\text{DFS}(G)$ liefere keine R-Kanten.



Ang. G enthält trotzdem Kreis $C = \langle v_1, \dots, v_k \rangle$.

Sei v_i der 1. Knoten in C , den $\text{DFS}(G)$ erreicht.

Es gibt einen Weg von v_i nach v_{i-1} in G .

\Rightarrow DFS gelangt zu v_{i-1} , solange v_i rot ist.

$\Rightarrow (v_{i-1}, v_i)$ ist R-Kante.

□

Korrektheit von TOPOLOGICALSORT

Satz. Sei G ein gerichteter kreisfreier Graph. Dann liefert $\text{TOPOLOGICALSORT}(G)$ eine topologische Sortierung von G .

Beweis. Sei $L = \langle v_n, v_{n-1}, \dots, v_1 \rangle = \text{TOPOLOGICALSORT}(G)$.

Dann gilt $v_n.f > \dots > v_2.f > v_1.f$.

Sei (v_i, v_j) Kante von G . Zu zeigen: $v_i.f > v_j.f$

Welche Farbe hat v_j , wenn DFS (v_i, v_j) überschreitet?



■ v_j rot $\Rightarrow (v_i, v_j)$ ist R-Kante Widerspruch zu Lemma:
 G kreisfrei!



■ v_j weiß $\Rightarrow v_j$ Nachfolger von $v_i \Rightarrow v_i.f > v_j.f$



■ v_j blau $\Rightarrow v_i.f$ noch nicht gesetzt, $v_j.f$ gesetzt
 $\Rightarrow v_i.f > v_j.f$

□

Vergleich Durchlaufstrategien für Graphen

	Breitensuche	Tiefensuche
Laufzeit	$\mathcal{O}(V + E)$	$\mathcal{O}(V + E)$
Ergebnis	BFS-Baum, d.h. kürzeste Wege	d - und f -Werte, z.B. für top. Sortierung
Datenstruktur	Schlange	Rekursion bzw. Stapel
Vorgehen	nicht-lokal	lokal