

# Algorithmische Graphentheorie

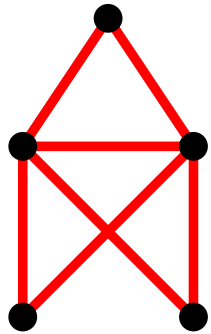
Sommersemester 2023

1. Vorlesung

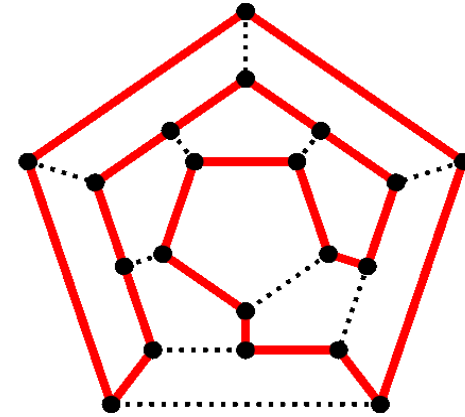
Rundreiseprobleme: Teil I – Eulerkreise

# Übersicht

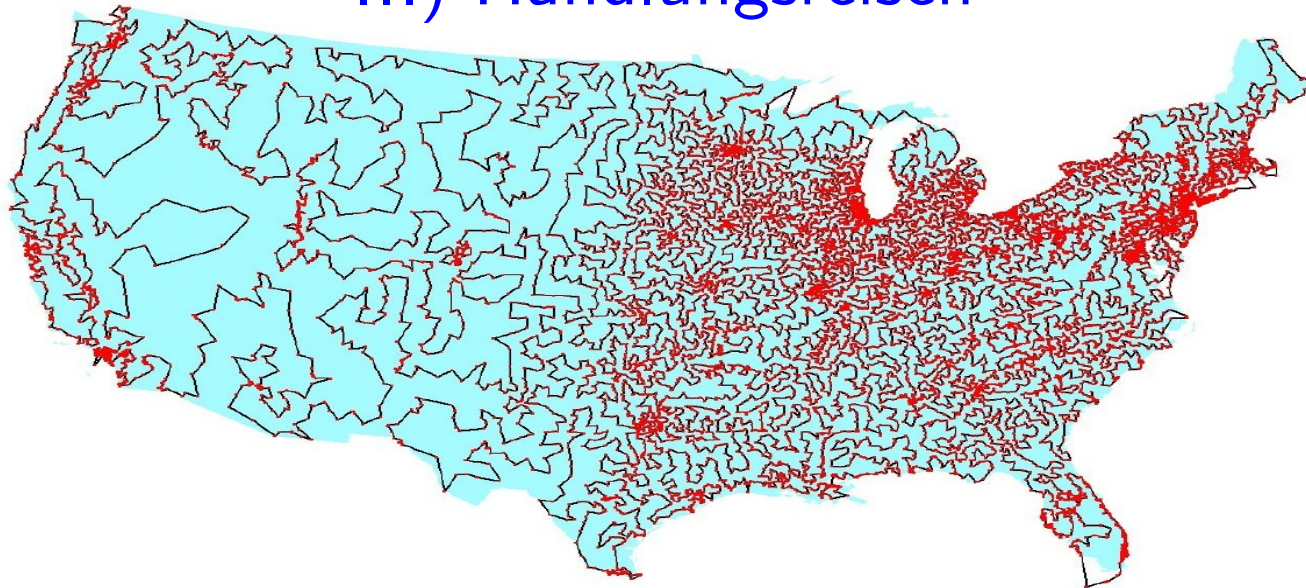
## I) Eulerkreise



## II) Hamiltonkreise

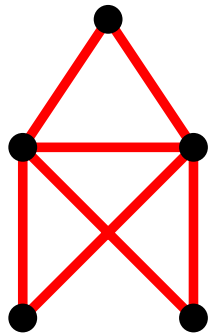


## III) Handlungsreisen



# Übersicht

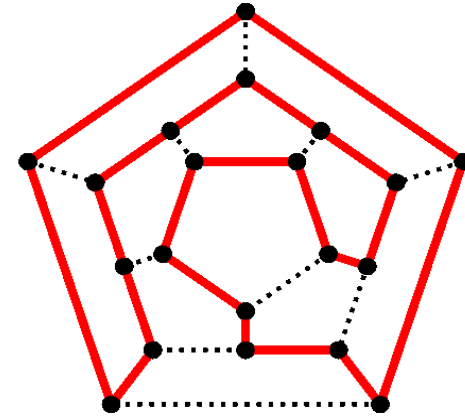
## I) Eulerkreise



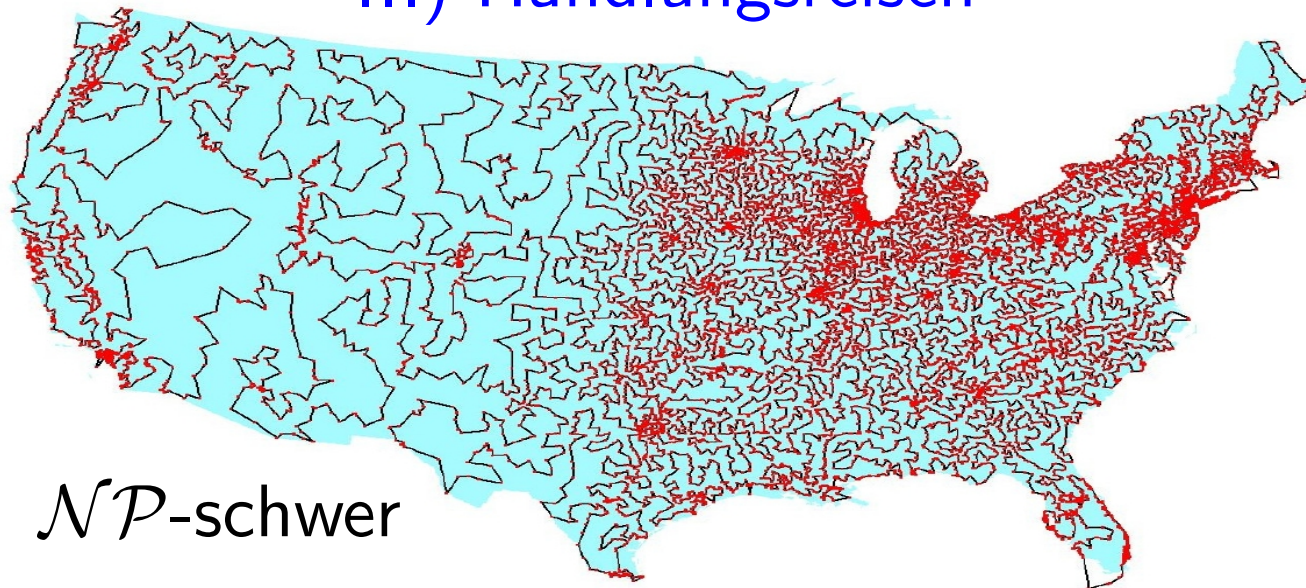
$\mathcal{P}$

$\mathcal{NP}$ -schwer

## II) Hamiltonkreise



## III) Handlungsreisen



$\mathcal{NP}$ -schwer

# I) Eulerkreise

**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

# I) Eulerkreise

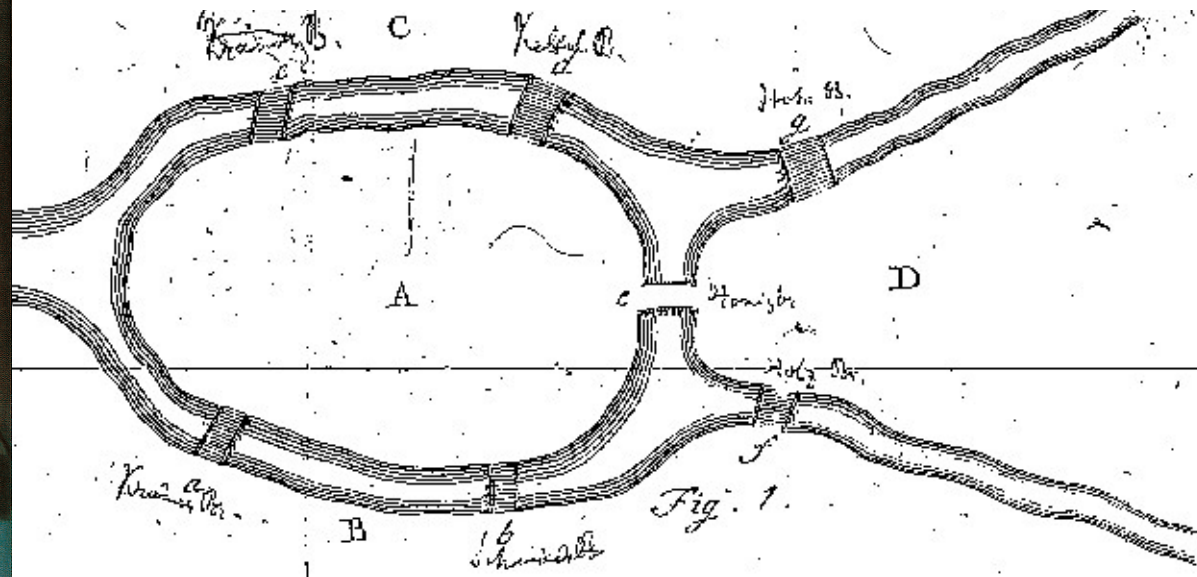
- Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.  
Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

# I) Eulerkreise

**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

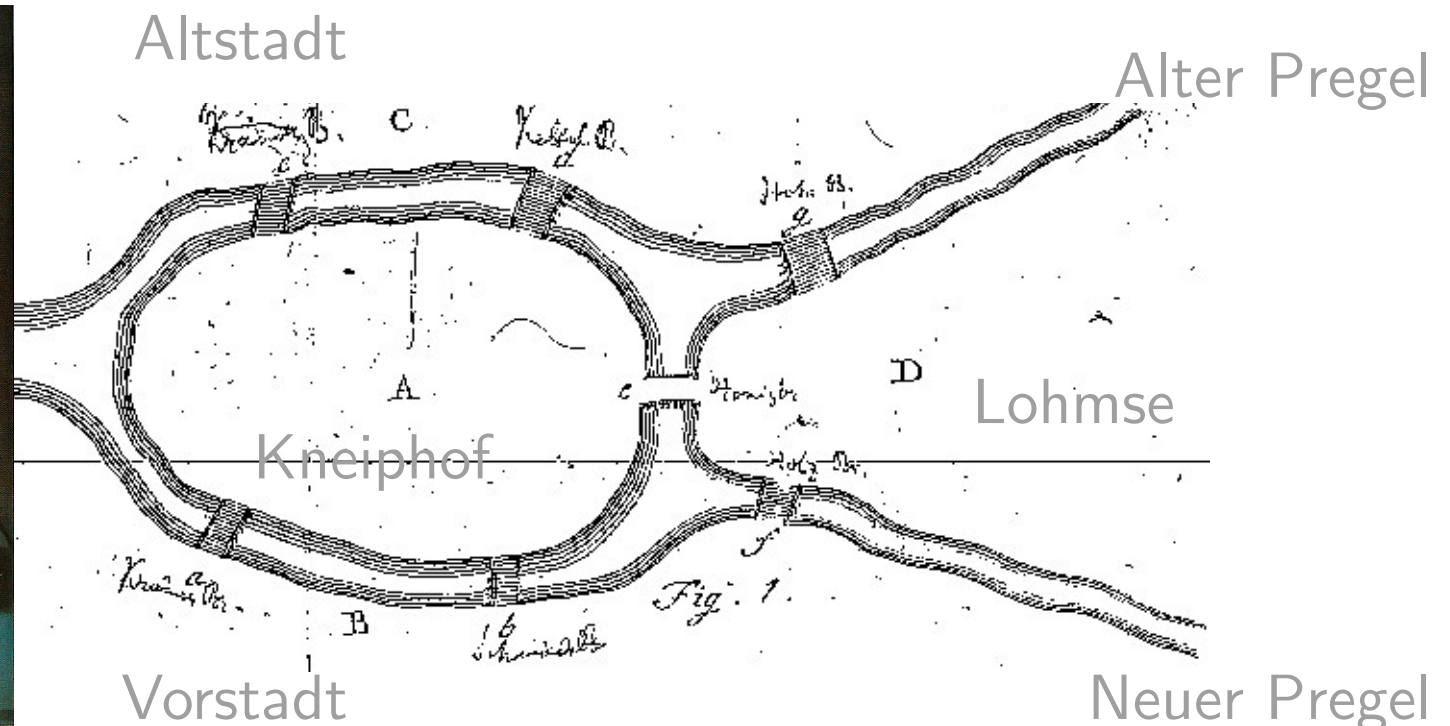


# I) Eulerkreise

**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

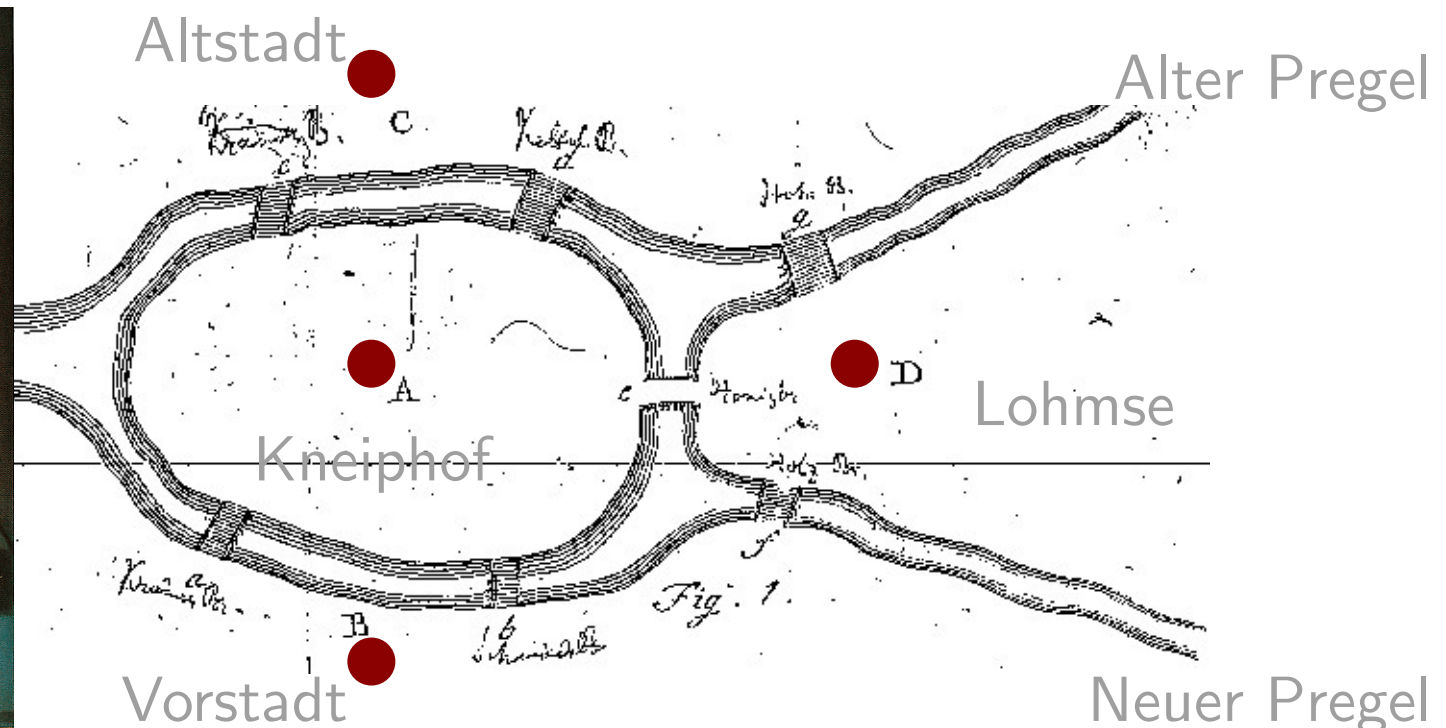


# I) Eulerkreise

**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



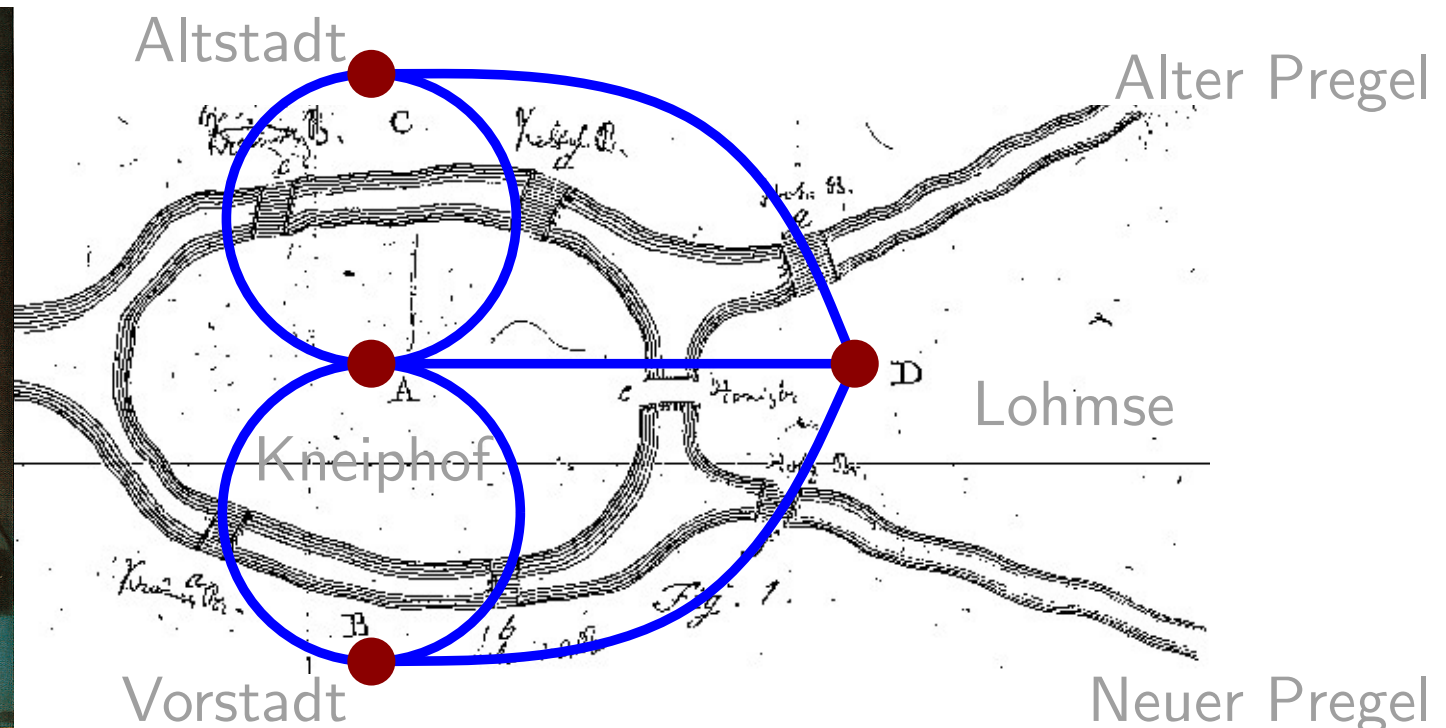


# I) Eulerkreise

**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



# I) Eulerkreise

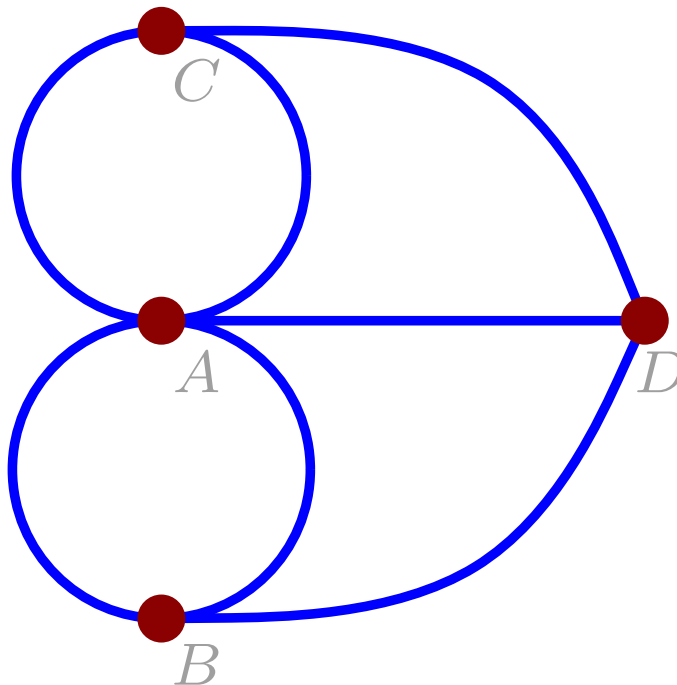
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Basel 1707 – St. Petersburg 1783



# I) Eulerkreise

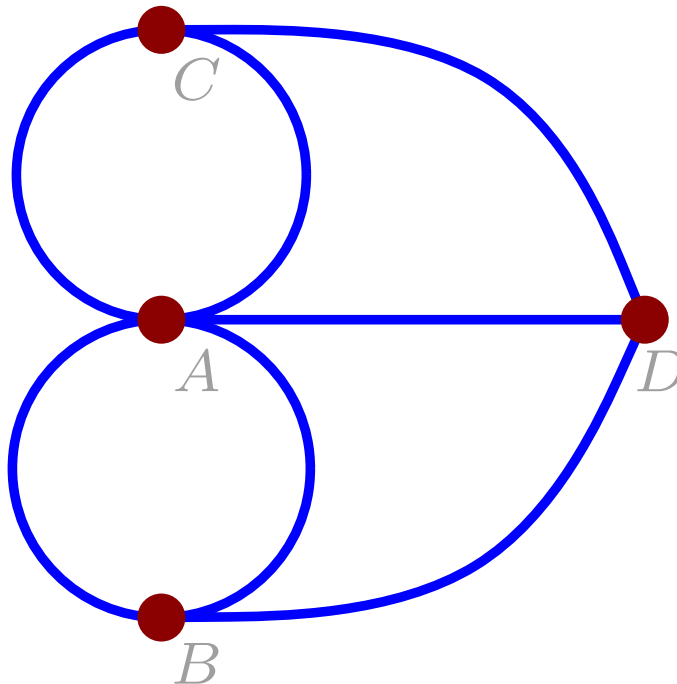
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser  
 (Multi-) Graph  
 eulersch?



# I) Eulerkreise

**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

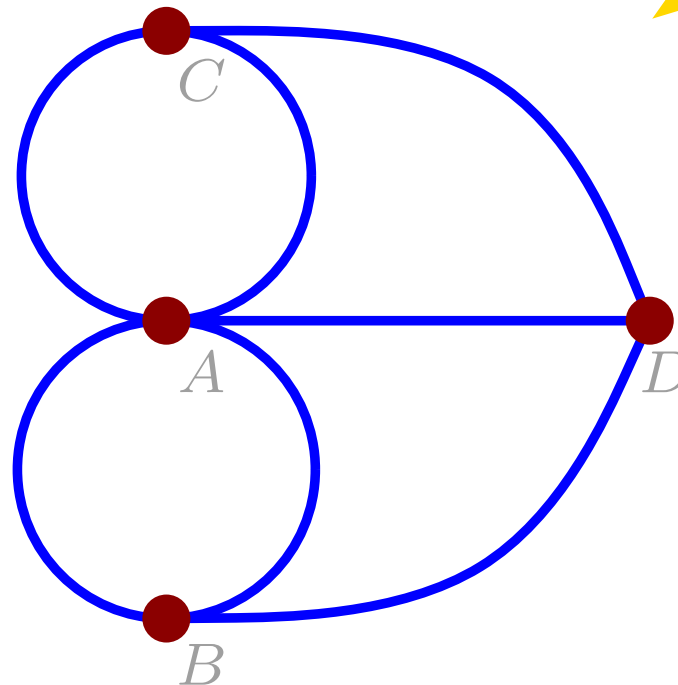
Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

Geburtsstunde der  
Graphentheorie!



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



# I) Eulerkreise

**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

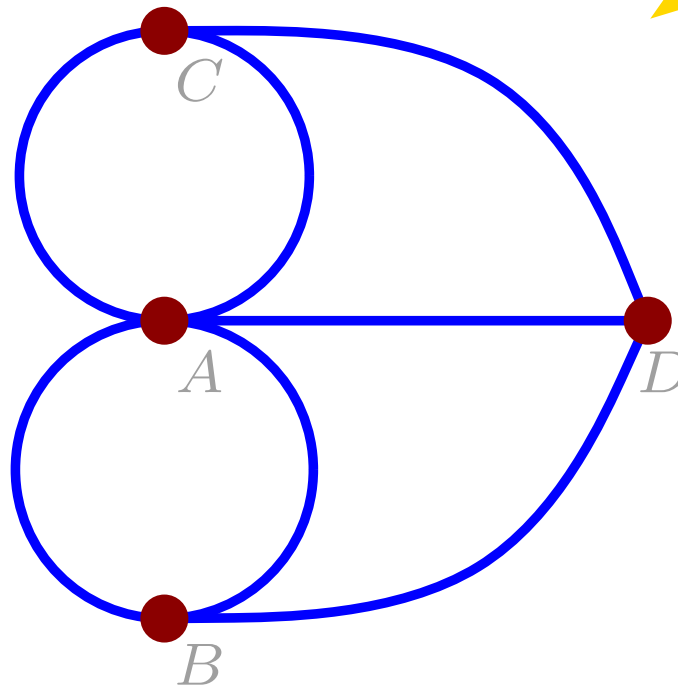
Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

Geburtsstunde der  
Graphentheorie!



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



Angenommen ja.

# I) Eulerkreise

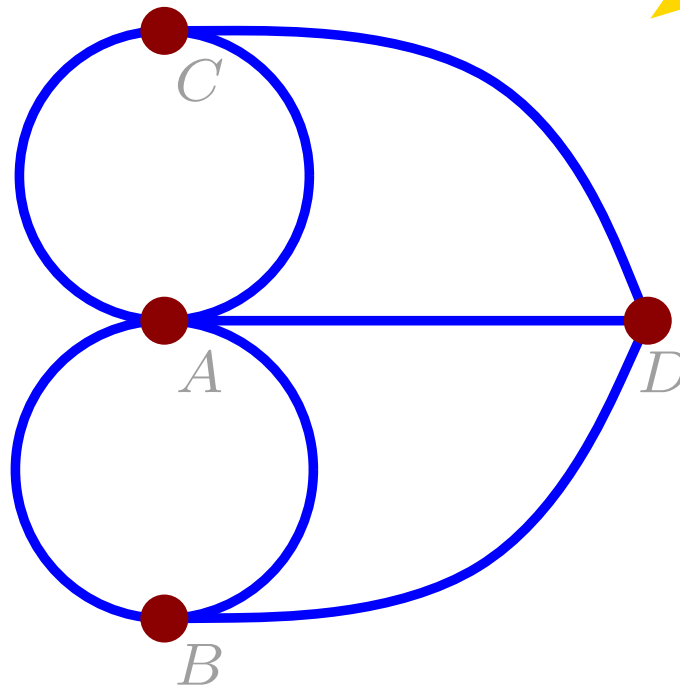
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



Geburtsstunde der  
Graphentheorie!

Angenommen ja.

$\Rightarrow$  Es gibt einen  
Eulerkreis  $K$ .

# I) Eulerkreise

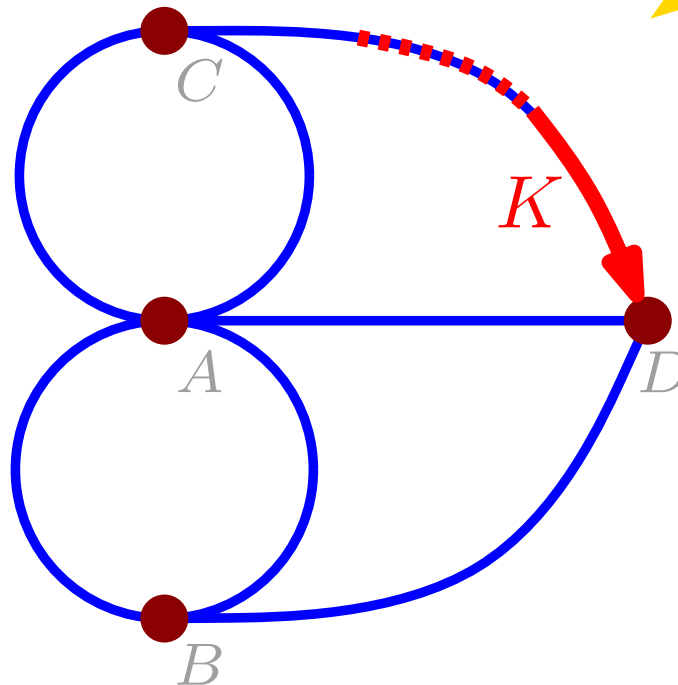
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



Geburtsstunde der  
Graphentheorie!

Angenommen ja.

$\Rightarrow$  Es gibt einen  
Eulerkreis  $K$ .

# I) Eulerkreise

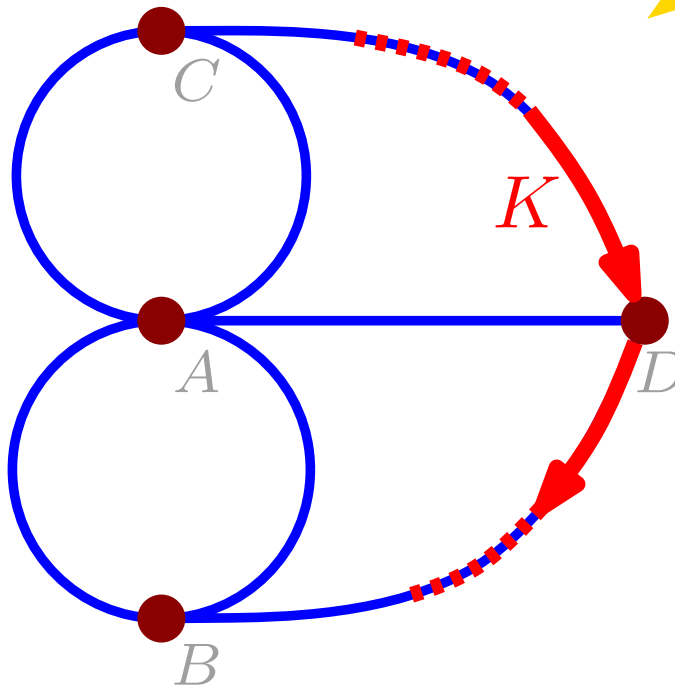
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



Geburtsstunde der  
Graphentheorie!

Angenommen ja.

$\Rightarrow$  Es gibt einen  
Eulerkreis  $K$ .



# I) Eulerkreise

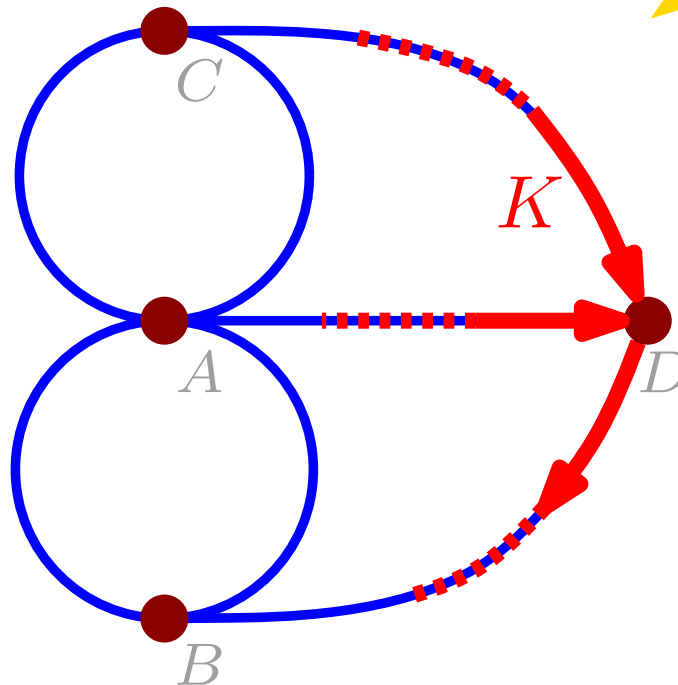
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



Geburtsstunde der  
Graphentheorie!

Angenommen ja.

$\Rightarrow$  Es gibt einen  
Eulerkreis  $K$ .

# I) Eulerkreise

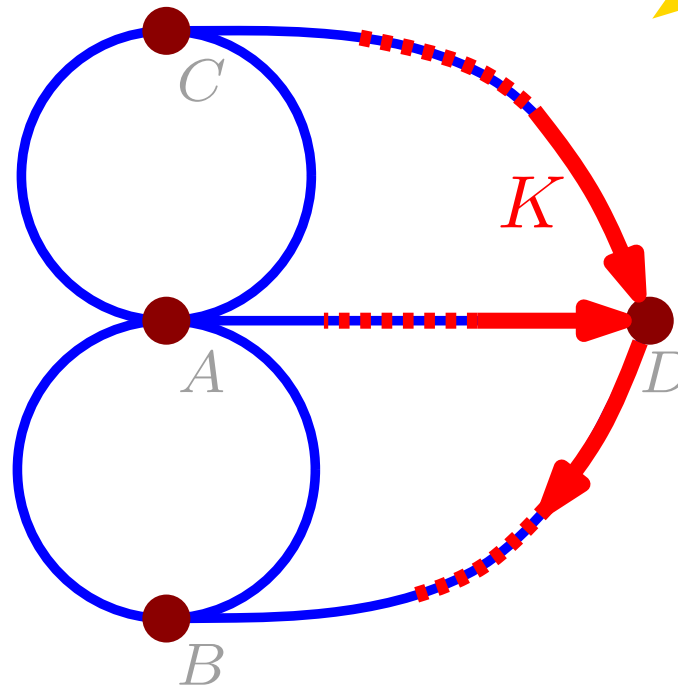
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



Geburtsstunde der  
Graphentheorie!

Angenommen ja.

$\Rightarrow$  Es gibt einen  
Eulerkreis  $K$ .

Aber  
 $\deg(D) = 3$ ,  
also ungerade.

# I) Eulerkreise

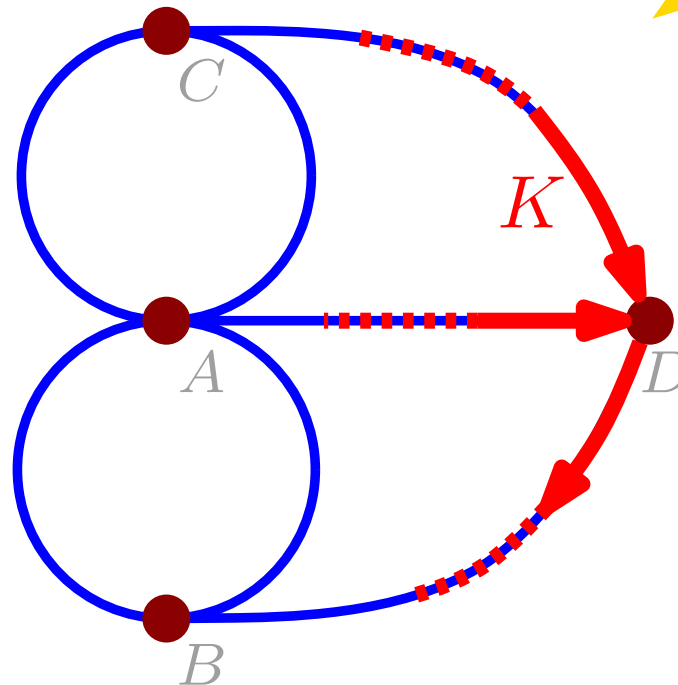
**Def.** Sei  $G$  ein (un-)gerichteter Graph.  
Ein *Eulerkreis* (-weg) in  $G$  ist ein Kreis (Weg),  
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser  
(Multi-) Graph  
eulersch?



Geburtsstunde der  
Graphentheorie!

Angenommen ja.

$\Rightarrow$  Es gibt einen  
Eulerkreis  $K$ .

Aber  
 $\deg(D) = 3$ ,  
also ungerade. ⚡

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Rightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

*Beweis.* „ $\Rightarrow$ “ klar.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

*Beweis.* „ $\Rightarrow$ “ klar.

„ $\Leftarrow$ “



# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

*Beweis.* „ $\Rightarrow$ “ klar.

„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ .

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

*Beweis.* „ $\Rightarrow$ “ klar.

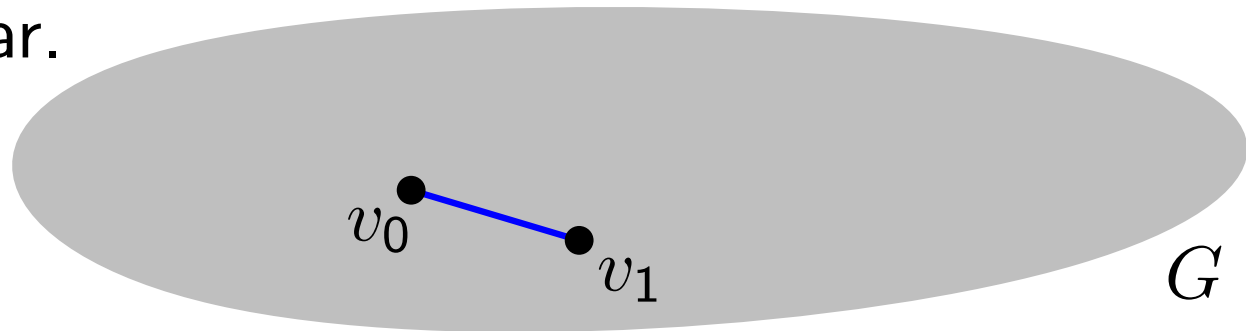


„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ .

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.

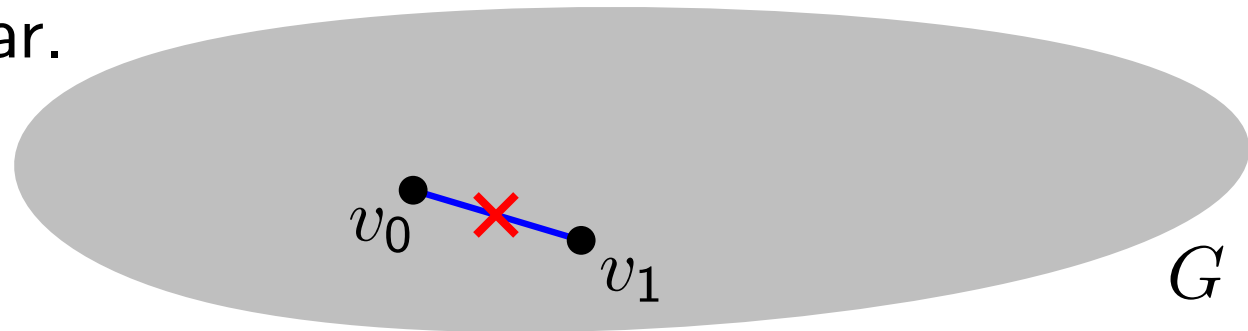


„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.

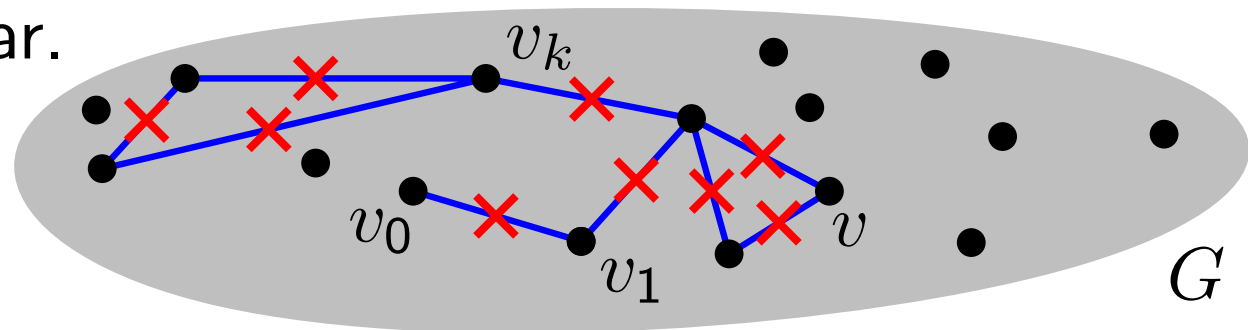


„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .  
 Markiere die Kante  $v_0v_1$  als gebraucht.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



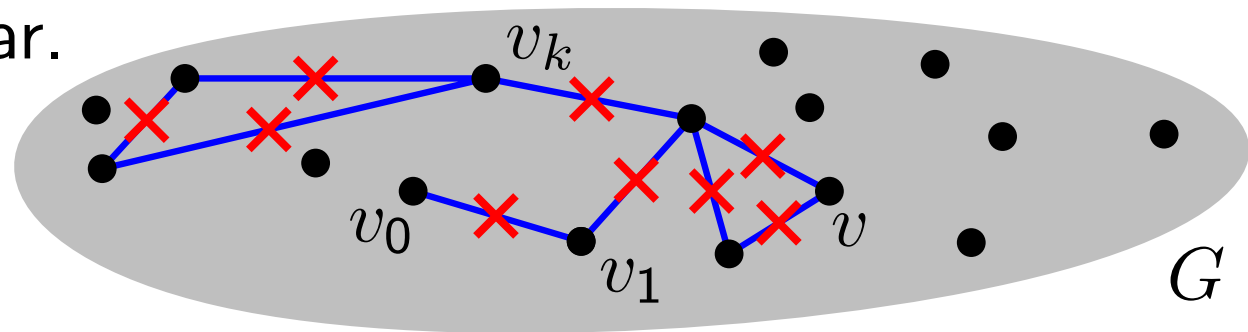
„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .  
 Markiere die Kante  $v_0v_1$  als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten  $v_k$  nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .  
 Markiere die Kante  $v_0v_1$  als gebraucht.

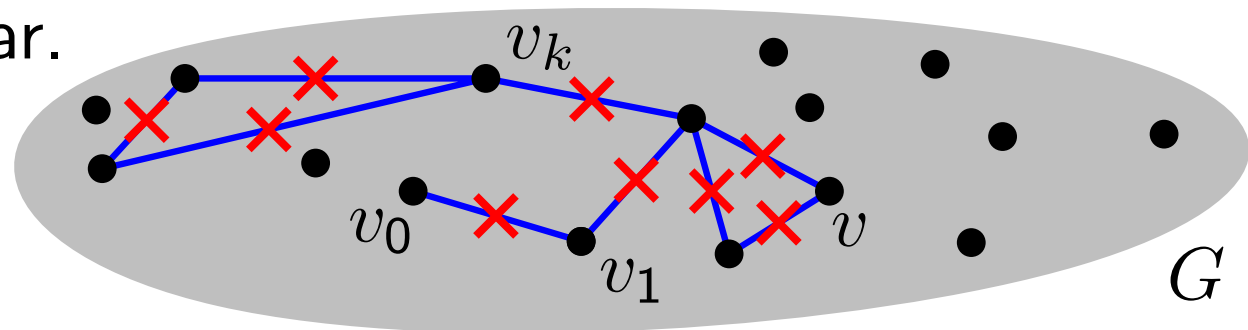
Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten  $v_k$  nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .  
 Markiere die Kante  $v_0v_1$  als gebraucht.

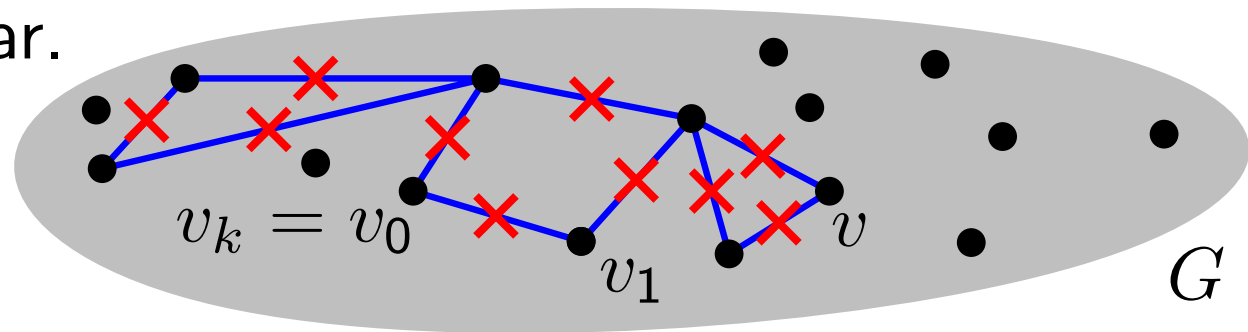
Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten  $v_k$  nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade  $\Rightarrow v_k = v_0$ .

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .  
 Markiere die Kante  $v_0v_1$  als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten  $v_k$  nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

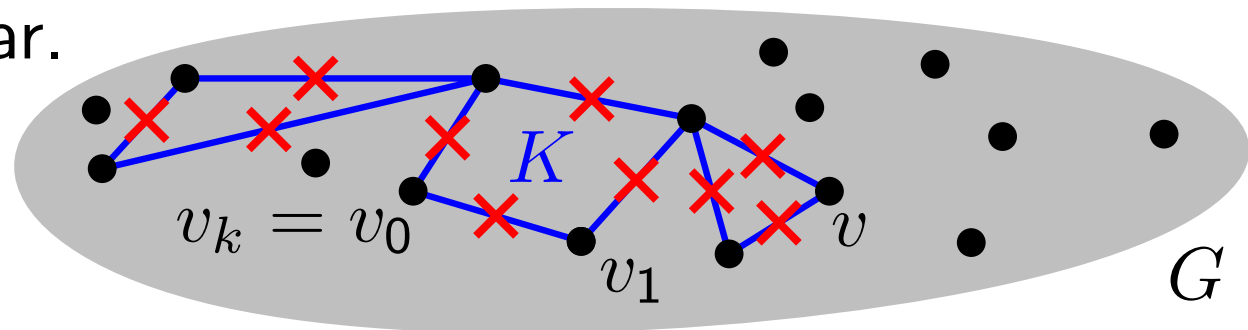
Alle Knotengrade gerade  $\Rightarrow v_k = v_0$ .



# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .  
 Markiere die Kante  $v_0v_1$  als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten  $v_k$  nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

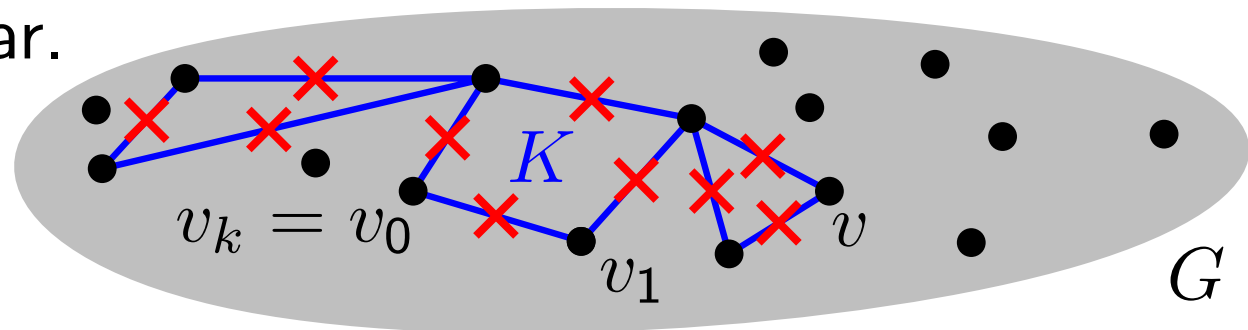
Alle Knotengrade gerade  $\Rightarrow v_k = v_0$ , d.h.

$K := \langle v_0, v_1, \dots, v_{k-1}, v_0 \rangle$  ist Kreis.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Sei  $v_0 \in V(G)$ . Wähle einen Nachb.  $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$ .  
 Markiere die Kante  $v_0v_1$  als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten  $v_k$  nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade  $\Rightarrow v_k = v_0$ , d.h.

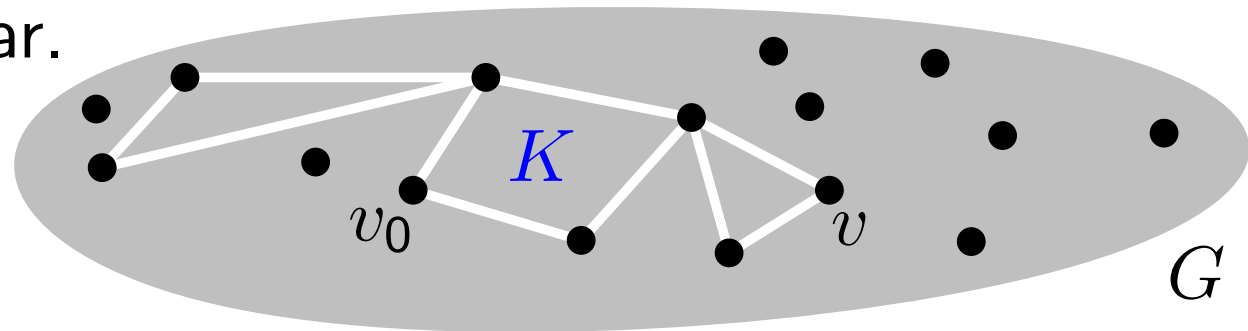
$K := \langle v_0, v_1, \dots, v_{k-1}, v_0 \rangle$  ist Kreis.

$\Rightarrow$  in  $(V(G), E(K))$  haben alle Knoten ger. Grad.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.

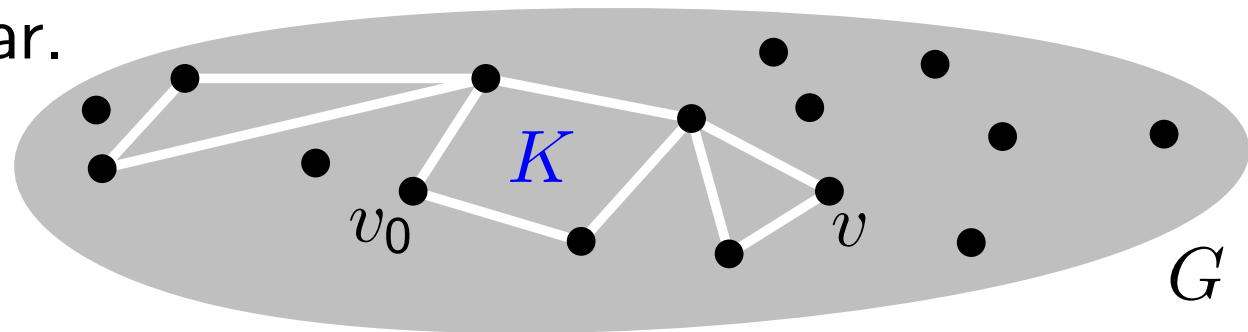


„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.

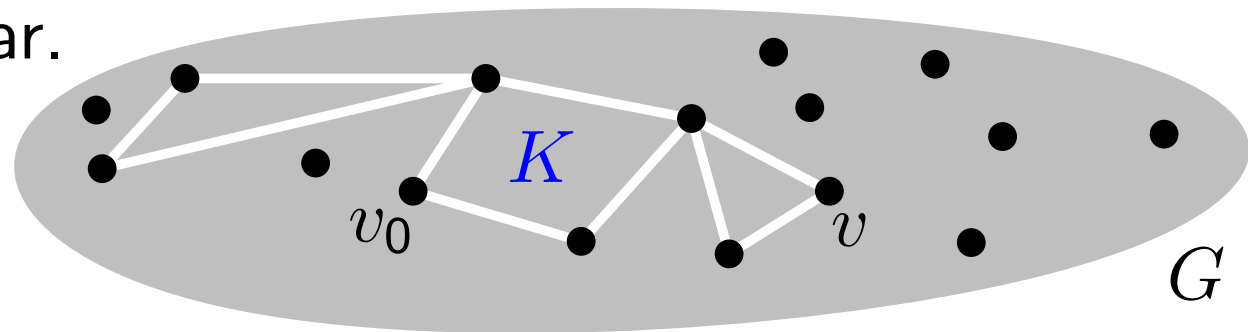


„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



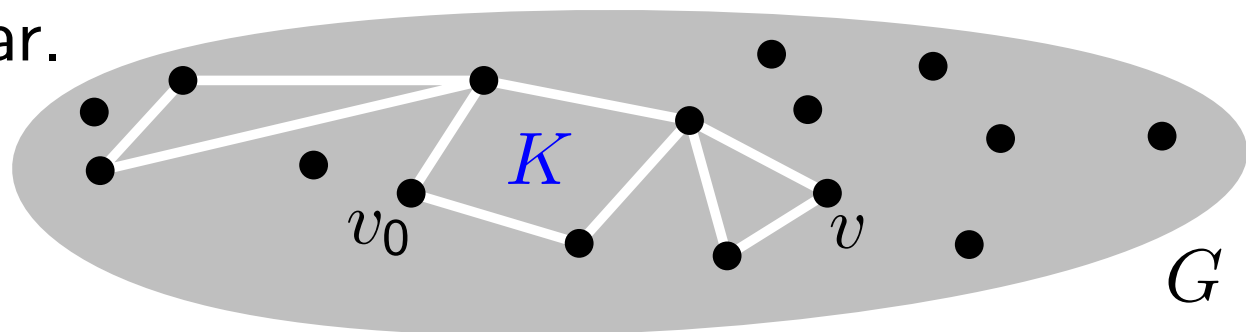
„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Wie würden Sie den Beweis zu Ende bringen?  
 Probieren Sie's!

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.

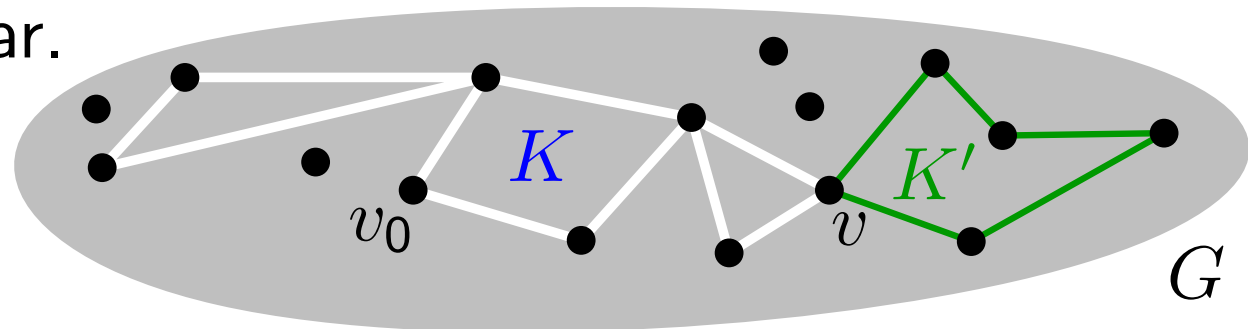


„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!  
 Durchlaufe  $K$  noch einmal.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

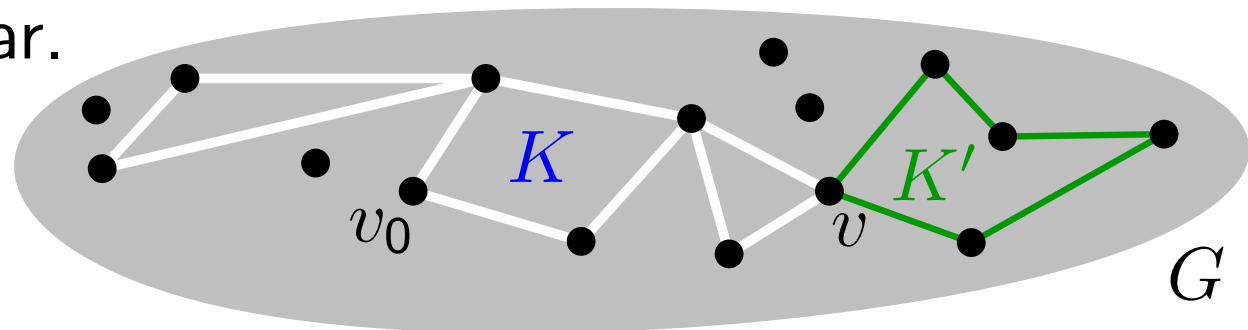
Durchlaufe  $K$  noch einmal.

Wenn ein Knoten  $v \in K$  noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis  $K'$  von  $v$  zu  $v$  und füge ihn in  $K$  ein.

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe  $K$  noch einmal.

Wenn ein Knoten  $v \in K$  noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis  $K'$  von  $v$  zu  $v$  und füge ihn in  $K$  ein.

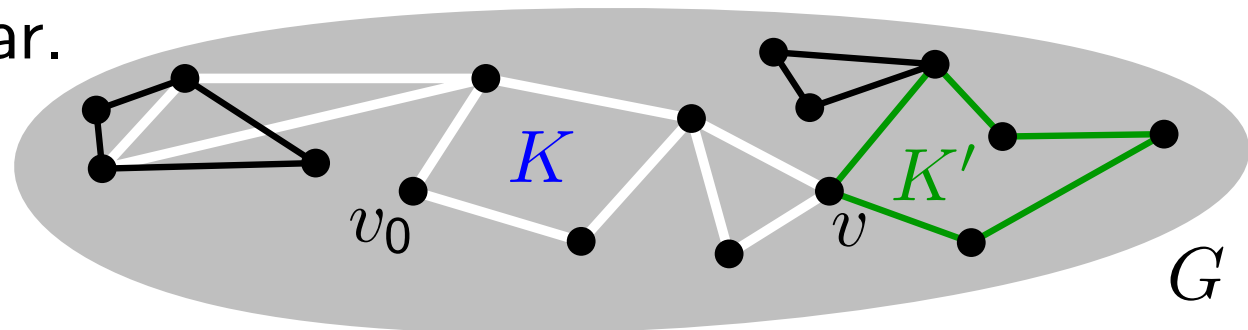
Durchlaufe weiter den neuen Kreis  $K$  (bis  $v_0$ ).



# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe  $K$  noch einmal.

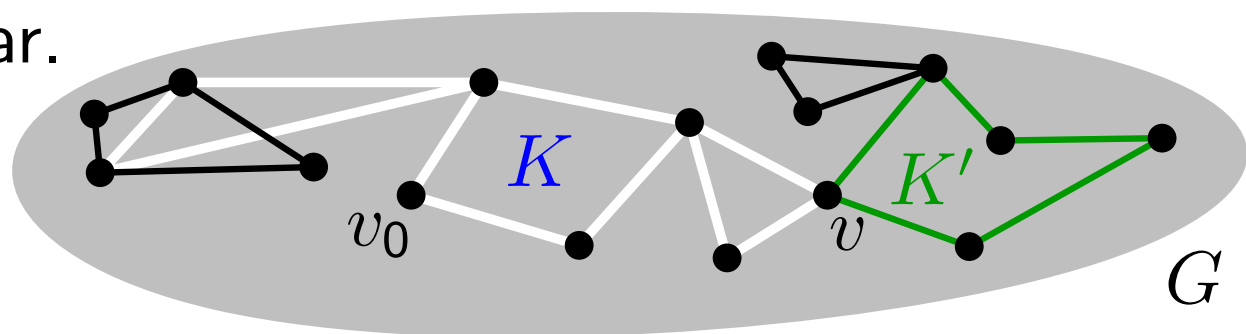
Wenn ein Knoten  $v \in K$  noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis  $K'$  von  $v$  zu  $v$  und füge ihn in  $K$  ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis  $K$  (bis  $v_0$ ).

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe  $K$  noch einmal.

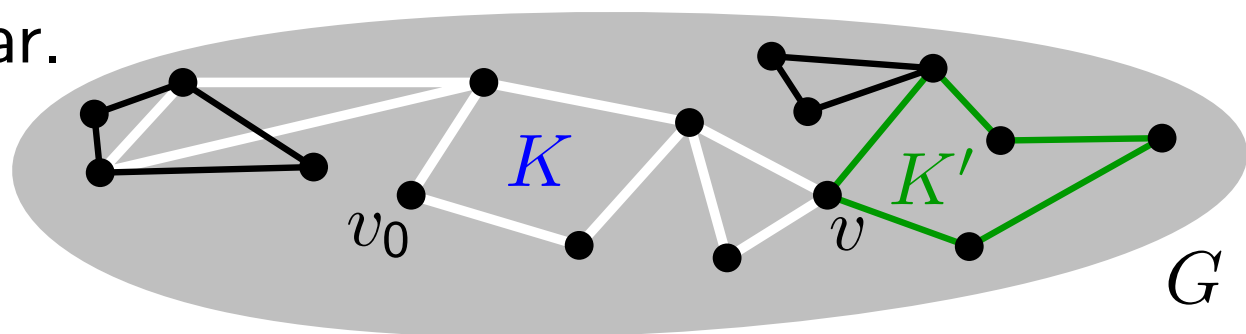
Wenn ein Knoten  $v \in K$  noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis  $K'$  von  $v$  zu  $v$  und füge ihn in  $K$  ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis  $K$  (bis  $v_0$ ).  $\square$

# Satz von Euler für ungerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:  
 $G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  alle Knoten haben geraden Grad.

**Beweis.** „ $\Rightarrow$ “ klar.



„ $\Leftarrow$ “ Im Restgr.  $(V(G), E \setminus E(K))$  haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe  $K$  noch einmal.

Wenn ein Knoten  $v \in K$  noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis  $K'$  von  $v$  zu  $v$  und füge ihn in  $K$  ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis  $K$  (bis  $v_0$ ).  $\square$

Beweis  
 konstruktiv.  
 Laufzeit der  
 Konstruktion?

# Eulerkreis, ganz schnell

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.

# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.

# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.
- Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:*



# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den **ersten** Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ ,  
der auf den **ersten** Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$   
unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten  
benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

Reihenfolge  
entsprechend  
 $\text{Adj}[v]$ !

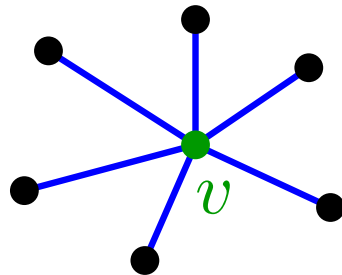
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



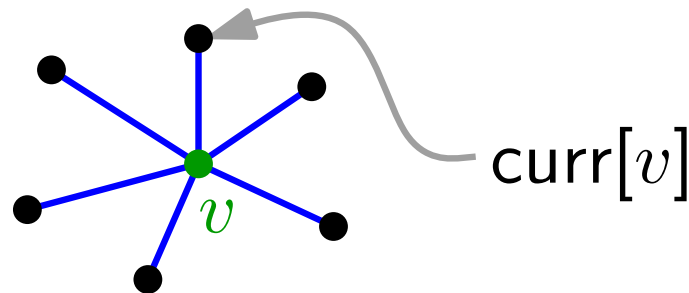
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



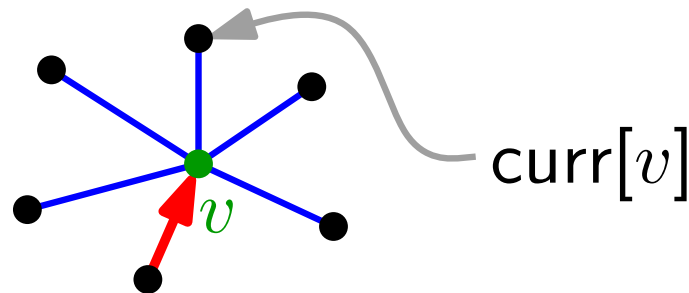
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



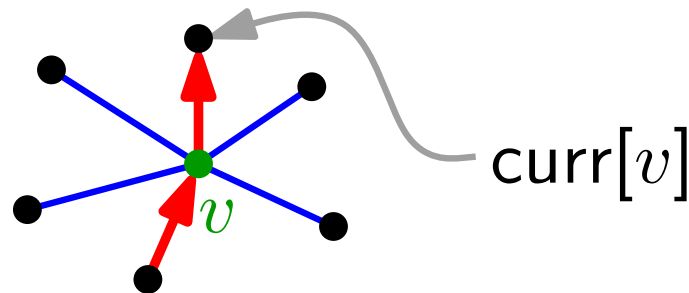
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



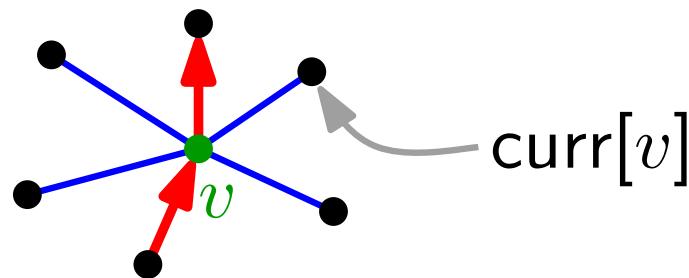
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*





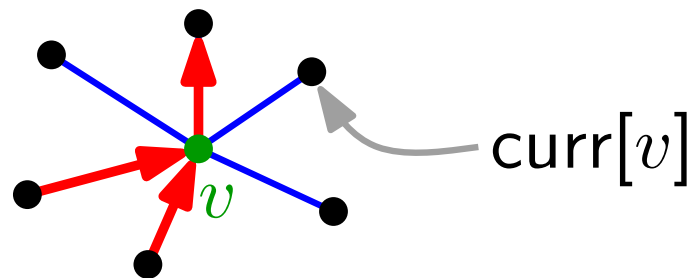
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



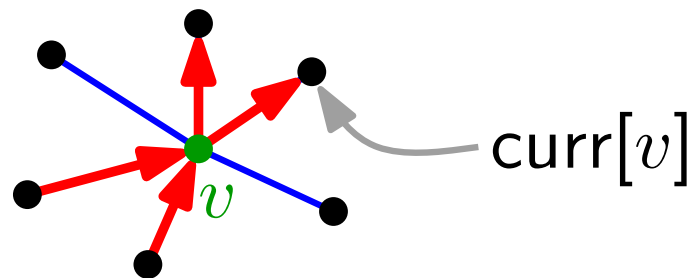
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



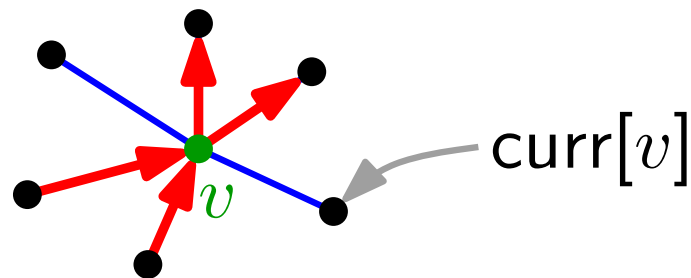
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



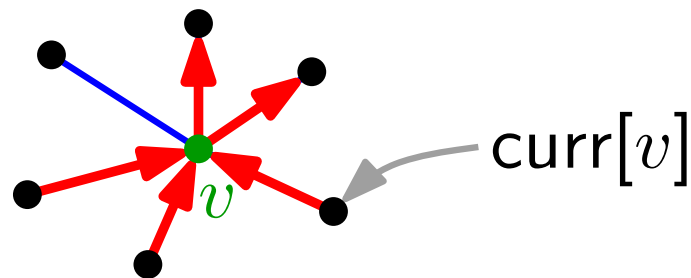
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



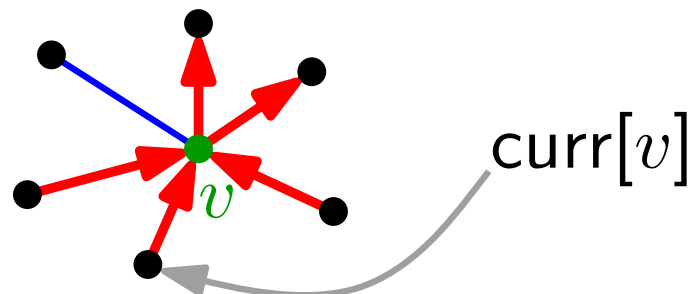
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



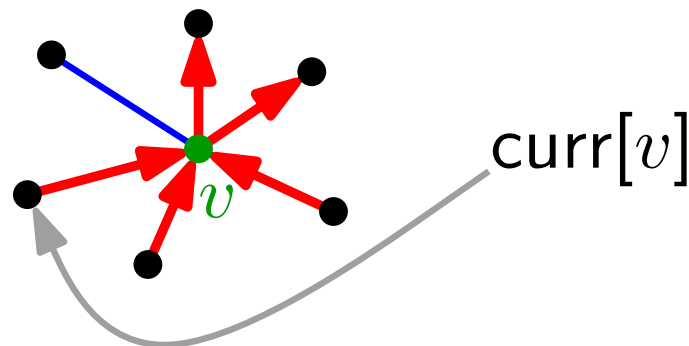
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



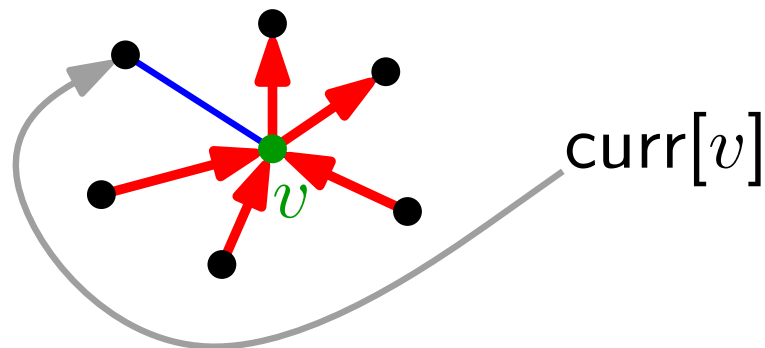
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



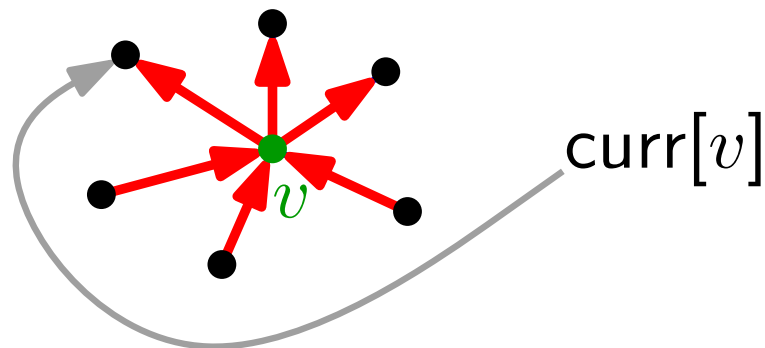
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*





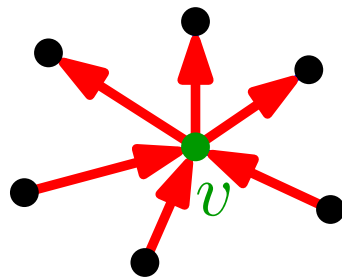
# Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*



$$\begin{aligned} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{aligned}$$

# Eulerkreis, ganz schnell

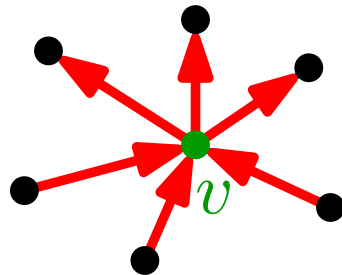
- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*

Anzahl der  
Änderungen  
von  $\text{curr}[v] =$



$\text{curr}[v]$ $= \text{nil}$
------------------------------------

# Eulerkreis, ganz schnell

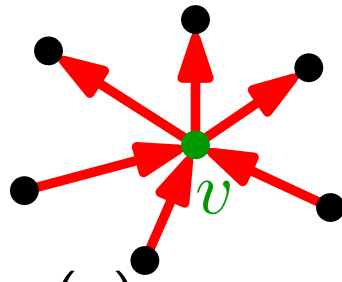
- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*

Anzahl der  
Änderungen  
von  $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\boxed{\begin{array}{l} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{array}}$$

# Eulerkreis, ganz schnell

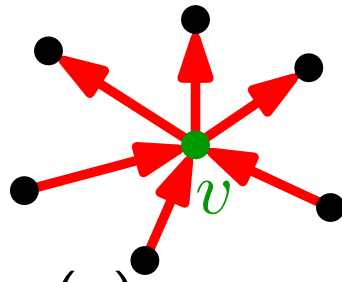
- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*

Anzahl der  
Änderungen  
von  $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\boxed{\begin{array}{l} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{array}}$$

Gesamtanzahl der  
Zeigeränderungen

# Eulerkreis, ganz schnell

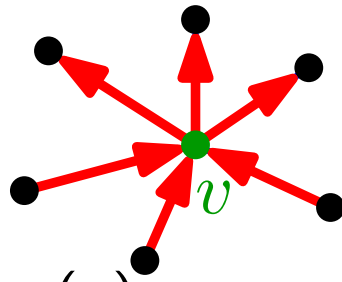
- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*

Anzahl der  
Änderungen  
von  $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\boxed{\begin{array}{l} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{array}}$$

Gesamtanzahl der  
Zeigeränderungen  
 $= \sum_{v \in V} \deg(v)$

# Eulerkreis, ganz schnell

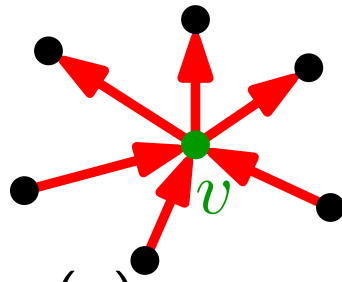
- Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
  - (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.* (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

*Trick:* Verwalte in jedem Knoten  $v$  einen Zeiger  $\text{curr}[v]$ , der auf den ersten Nachbarn  $w$  zeigt mit  $vw$  unbenutzt; falls alle zu  $v$  inzidenten Kanten benutzt sind, sei  $\text{curr}[v] = \text{nil}$ .

*Beispiel:*

Anzahl der  
Änderungen  
von  $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\boxed{\begin{array}{l} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{array}}$$

Gesamtanzahl der  
Zeigeränderungen

$$= \sum_{v \in V} \deg(v)$$

$$= 2|E| \quad \square$$

# Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis  $K$  proportional zur Länge  $|K|$  von  $K$  ist.



## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis  $K$  proportional zur Länge  $|K|$  von  $K$  ist.

Aber falls  $K \neq E(G)$ , wie finden wir schnell einen Knoten in  $K$ , der inzident zu nicht-markierten Kanten ist?

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der *curr*-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis  $K$  proportional zur Länge  $|K|$  von  $K$  ist.

Aber falls  $K \neq E(G)$ , wie finden wir schnell einen Knoten in  $K$ , der inzident zu nicht-markierten Kanten ist?

Dazu verwalten wir in jedem Knoten  $v$  ein *Flag*  $v$ .*erledigt*, das auf *wahr* gesetzt wird, wenn die letzte zu  $v$  inzidente Kante markiert wird.

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der *curr*-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis  $K$  proportional zur Länge  $|K|$  von  $K$  ist.

Aber falls  $K \neq E(G)$ , wie finden wir schnell einen Knoten in  $K$ , der inzident zu nicht-markierten Kanten ist?

Dazu verwalten wir in jedem Knoten  $v$  ein *Flag*  $v$ .*erledigt*, das auf *wahr* gesetzt wird, wenn die letzte zu  $v$  inzidente Kante markiert wird.

Wenn also  $K \neq E(G)$ , dann gehen wir mit einem neuen Zeiger  $z$  (beginnend mit  $v_0$ ) durch  $K$ , bis wir den ersten noch nicht erledigten Knoten finden.

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter –

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist,

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :



## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :  $O(E)$

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :  $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags:

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :  $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags:  $O(V)$

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :  $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags:  $O(V)$

---

Extraaufwand (außer der Konstruktion von  $K$ ):

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :  $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags:  $O(V)$

---

Extraaufwand (außer der Konstruktion von  $K$ ):  $O(E)$

---

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :  $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags:  $O(V)$

---

Extraaufwand (außer der Konstruktion von  $K$ ):  $O(E)$

---

**Bem.** In zusammenhängenden Graphen gilt  $|E| \geq |V| - 1$ ,

## Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis  $K'$ , fügen ihn in  $K$  ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis  $K = E(G)$ .

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger  $z$  durch  $K$ , bis er wieder beim Startknoten  $v_0$  ist, also genau  $1 \times$  über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers  $z$ :  $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags:  $O(V)$

---

Extraaufwand (außer der Konstruktion von  $K$ ):  $O(E)$

---

**Bem.** In zusammenhängenden Graphen gilt  $|E| \geq |V| - 1$ ,  
also  $O(V) \subseteq O(E)$ . □

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  



# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\deg(v)$  gerade.

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\deg(v)$  gerade.

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\deg(v)$  gerade.

<sup>\*</sup>) Der unterliegende *ungerichtete* Graph ist zusammenhängend.

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$

für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\deg(v)$  gerade.

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$

für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg. Graph.

- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
- (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg. Graph.

- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
- (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

*Beweis.*

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg. Graph.

- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
- (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.



# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg. Graph.

- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
- (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg.<sup>\*</sup> Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg. Graph.

- (i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.
- (ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen:

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.\* Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg. Graph.

(i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.

(ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen:  $\sum_{v \in V} \text{outdeg}(v)$

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.\* Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg. Graph.

(i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.

(ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen:  $\sum_{v \in V} \text{outdeg}(v) = |E|$ .

# Satz von Euler für gerichtete Graphen

**Satz.** Sei  $G$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg.\* Graph. Dann:

$G$  eulersch  $\Leftrightarrow$  für jeden Knoten  $v$  gilt:  
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$ .

**Satz.** Sei  $G = (V, E)$  ein ~~ungerichteter~~ und <sup>schwach</sup> zshg. Graph.

(i) Man kann in  $O(E)$  Zeit testen, ob  $G$  eulersch ist.

(ii) Falls  $G$  eulersch ist,  
 so kann man in  $O(E)$  Zeit einen Eulerkreis finden.

**Beweis.** Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen:  $\sum_{v \in V} \text{outdeg}(v) = |E|$ .

□