

Algorithmische Graphentheorie

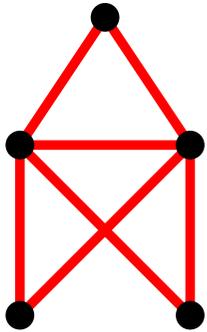
Sommersemester 2021

1. Vorlesung

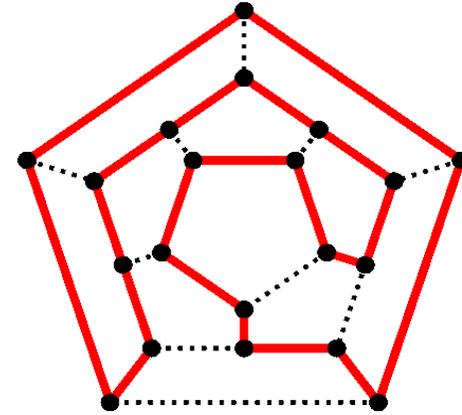
Rundreiseprobleme: Teil I – Eulerkreise

Übersicht

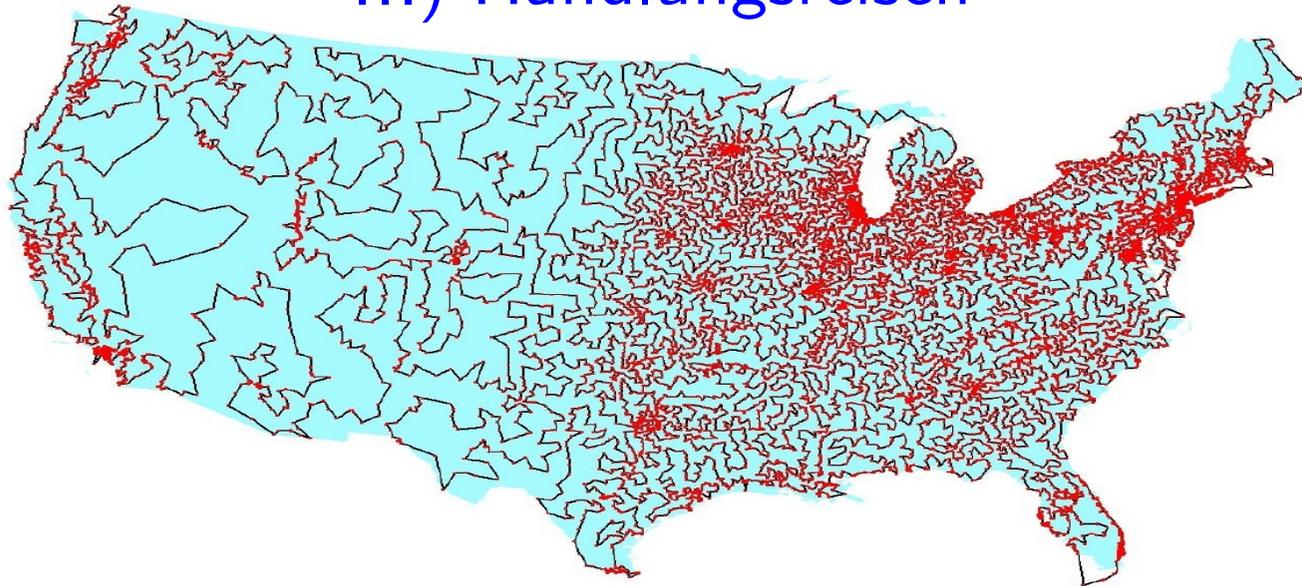
I) Eulerkreise



II) Hamiltonkreise

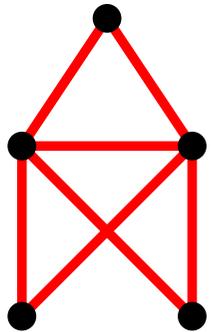


III) Handlungsreisen



Übersicht

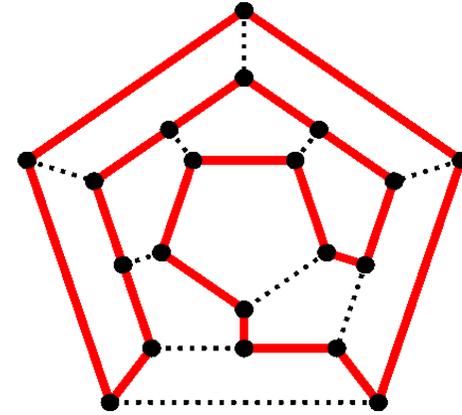
I) Eulerkreise



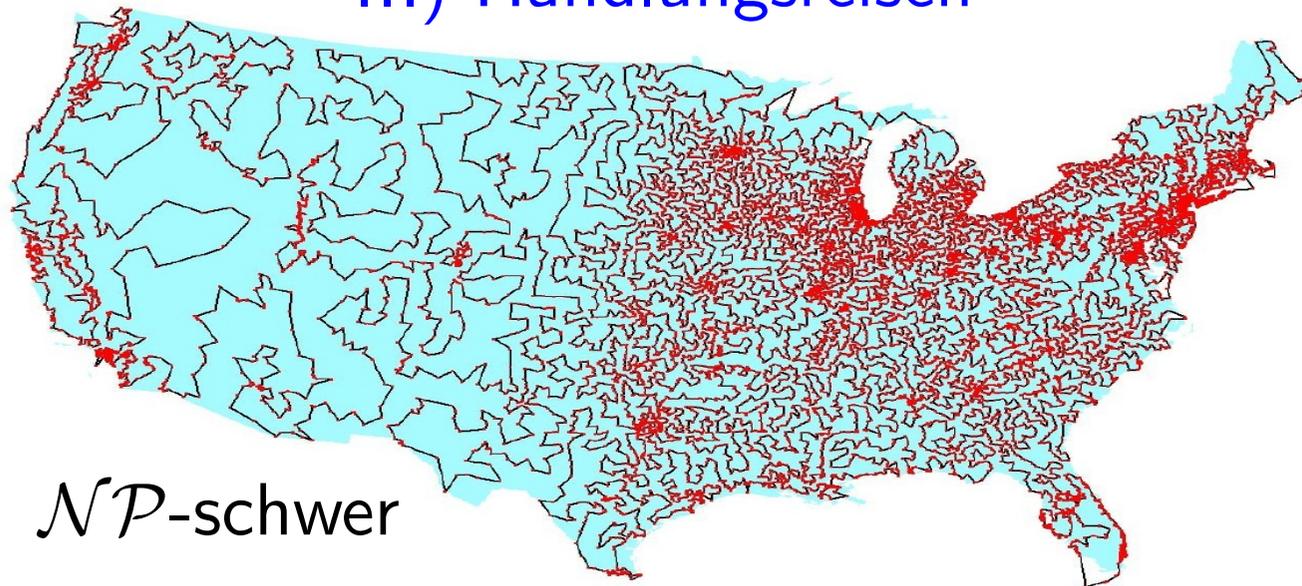
\mathcal{P}

\mathcal{NP} -schwer

II) Hamiltonkreise



III) Handlungsreisen



\mathcal{NP} -schwer

I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

I) Eulerkreise

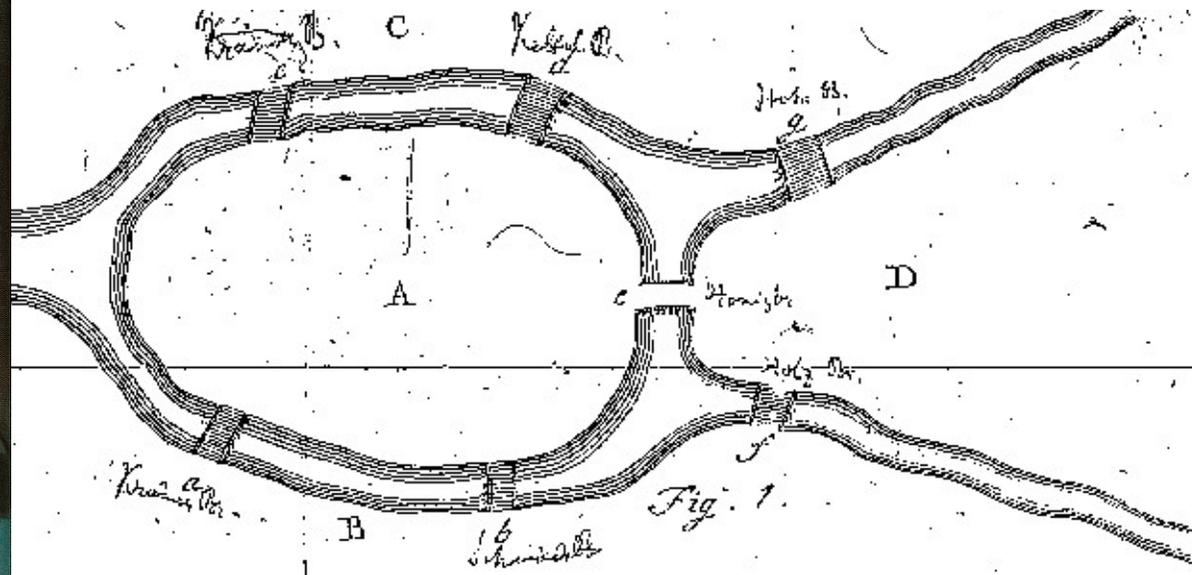
- Def.** Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.
Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

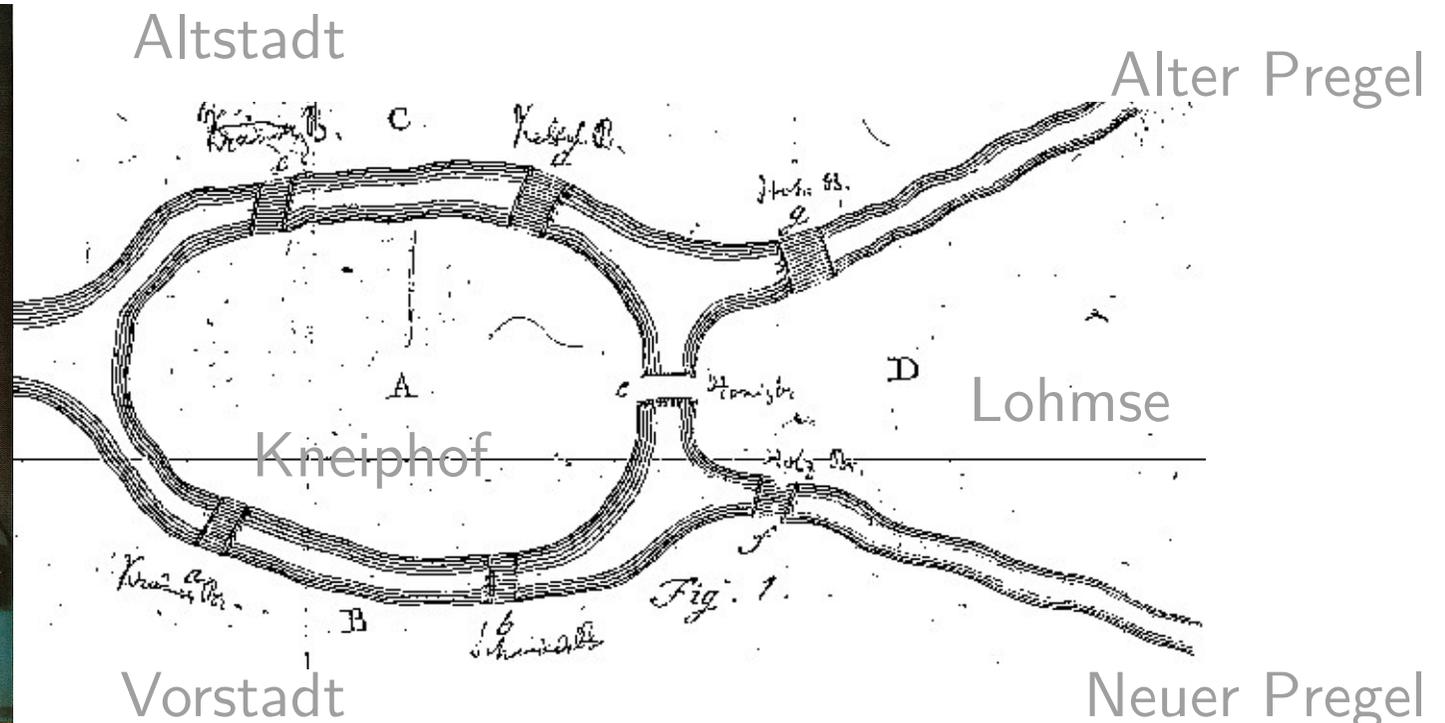


I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

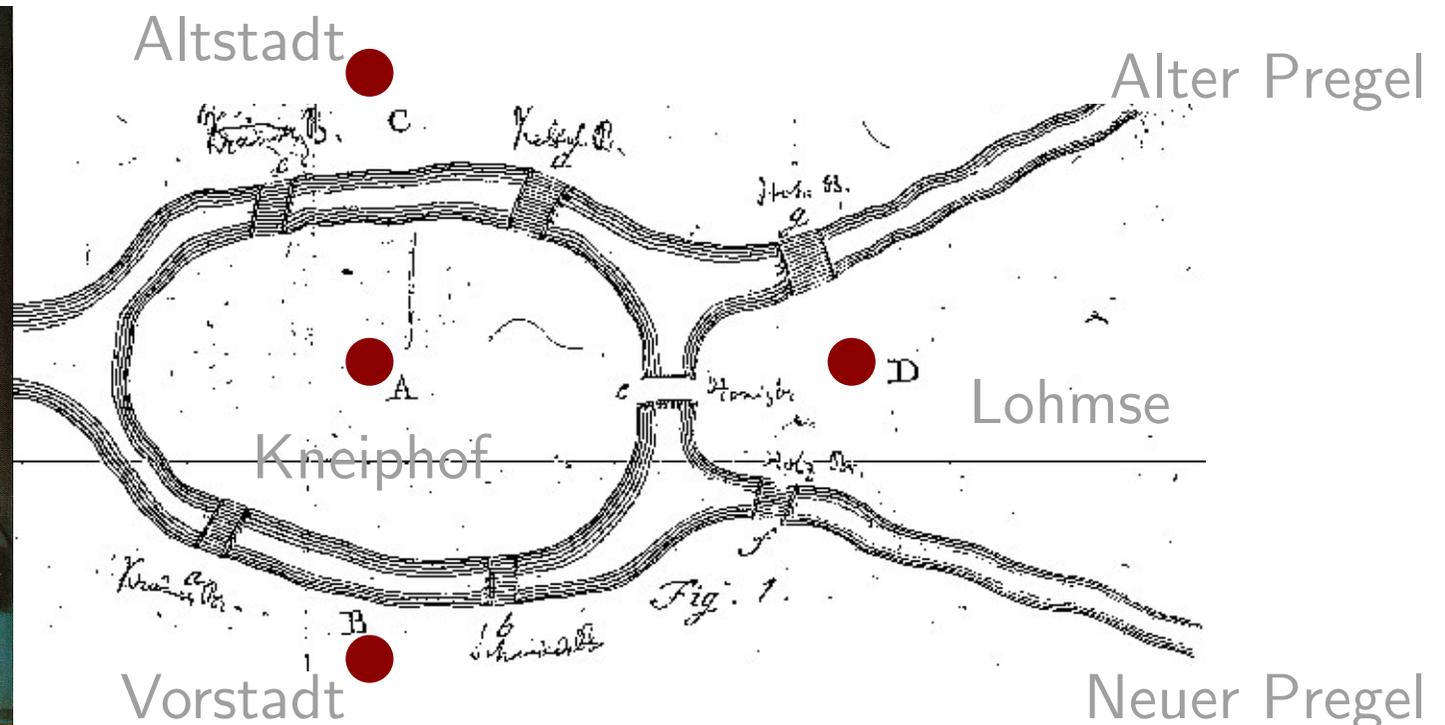


I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

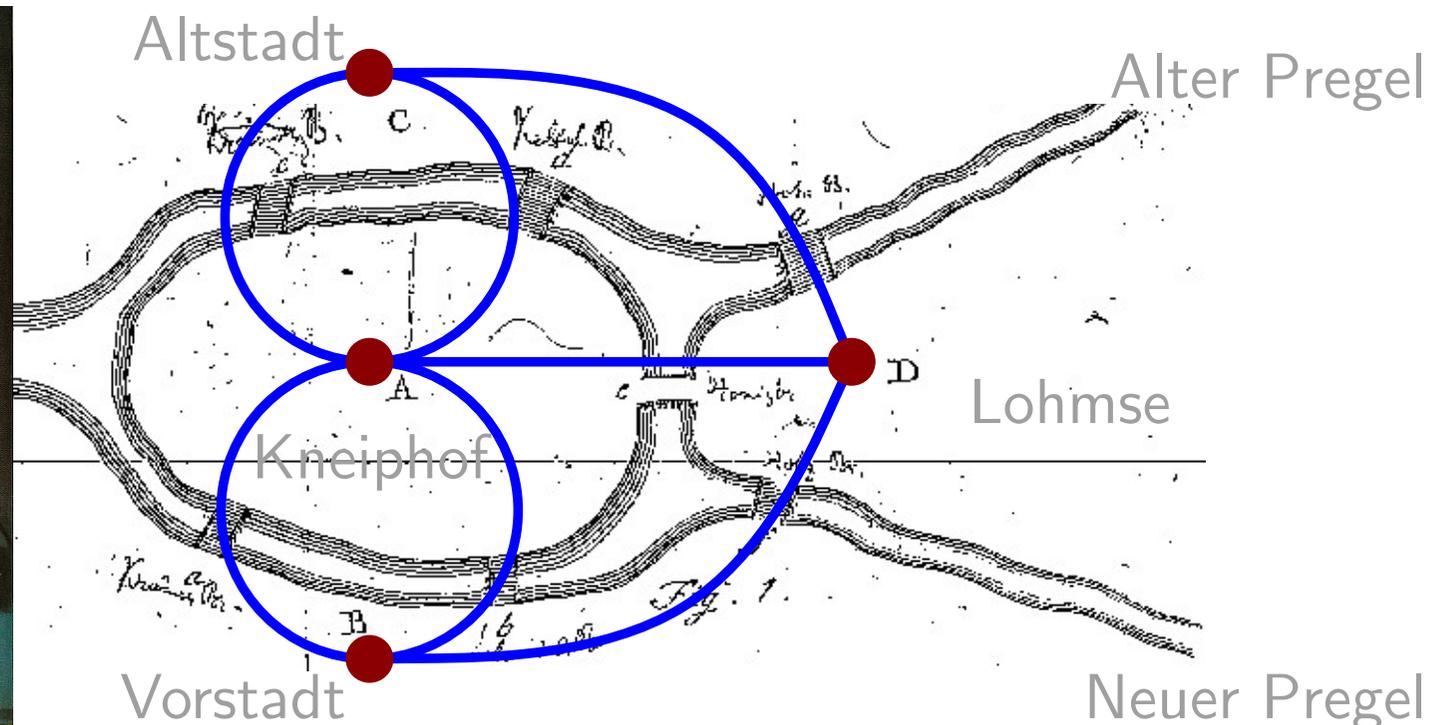


I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



I) Eulerkreise

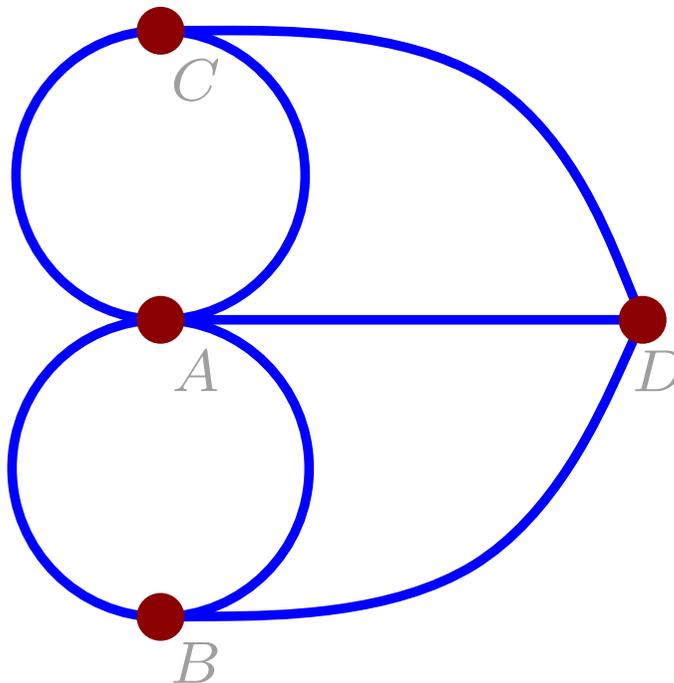
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Basel 1707 – St. Petersburg 1783



I) Eulerkreise

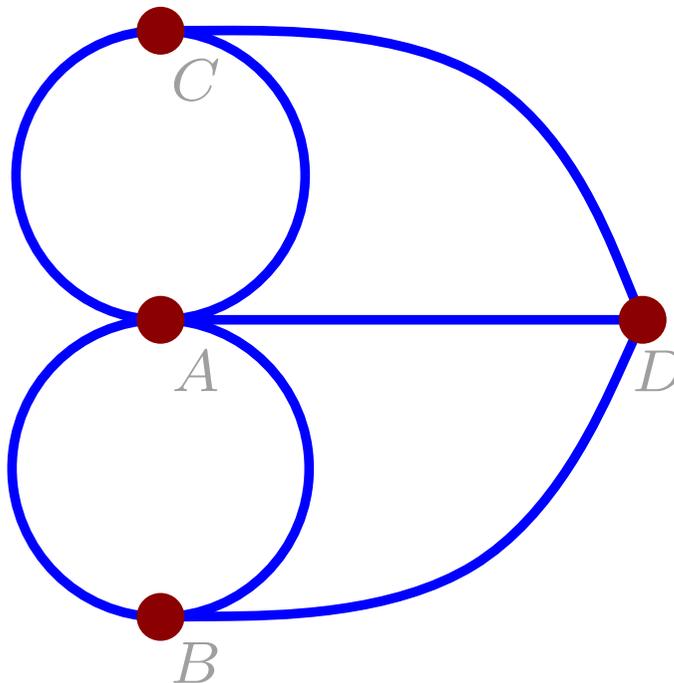
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

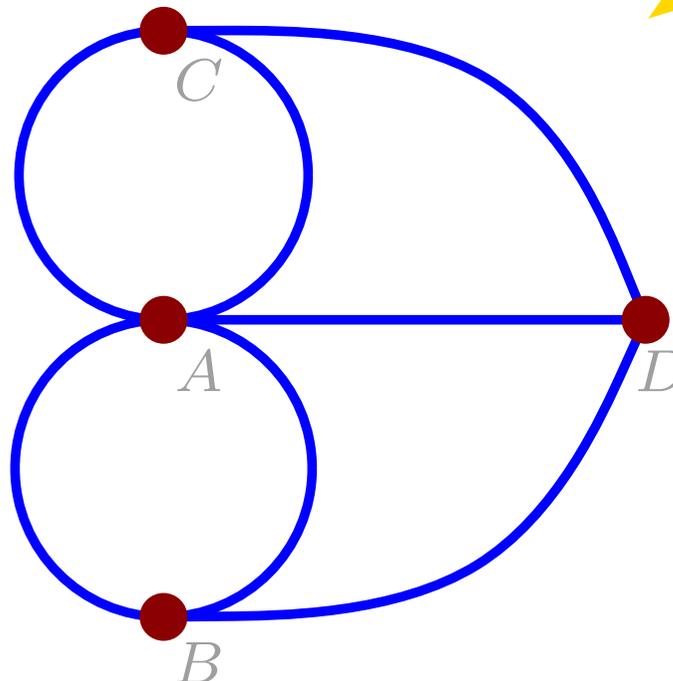
Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

Geburtsstunde der
Graphentheorie!



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
 Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
 der jede Kante genau einmal durchläuft.

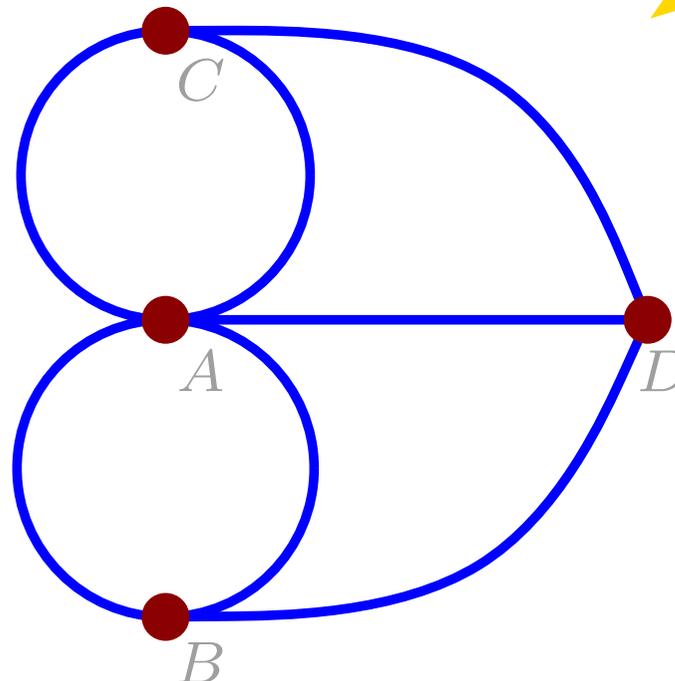
Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

Geburtsstunde der
Graphentheorie!



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



Angenommen ja.

I) Eulerkreise

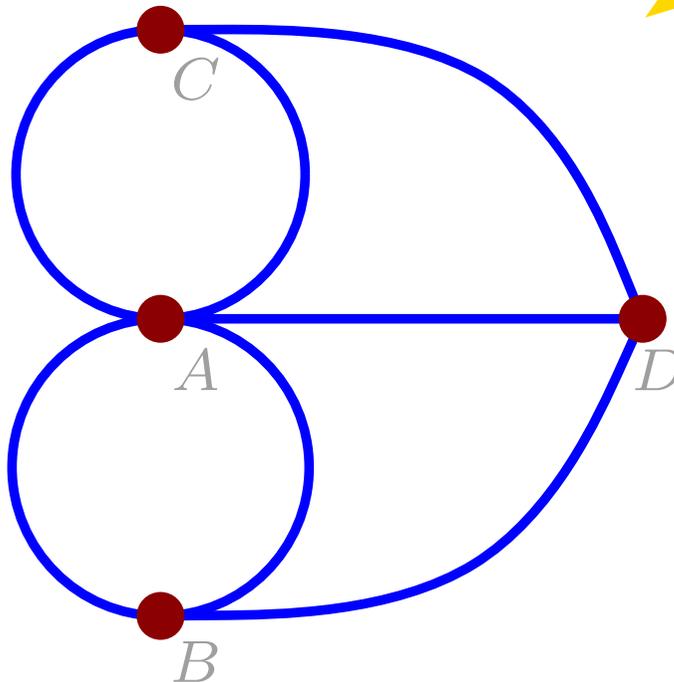
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



Geburtsstunde der
Graphentheorie!

Angenommen ja.

\Rightarrow Es gibt einen
Eulerkreis K .

I) Eulerkreise

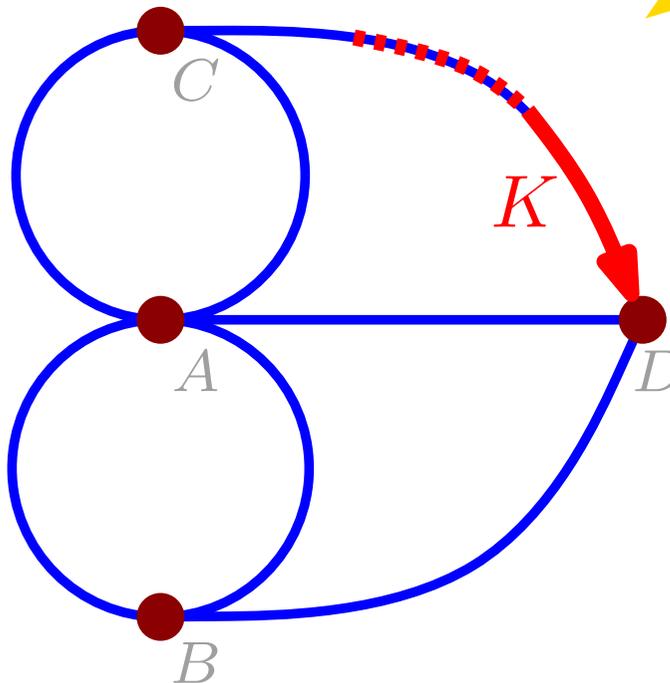
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



Geburtsstunde der
Graphentheorie!

Angenommen ja.

\Rightarrow Es gibt einen
Eulerkreis K .

I) Eulerkreise

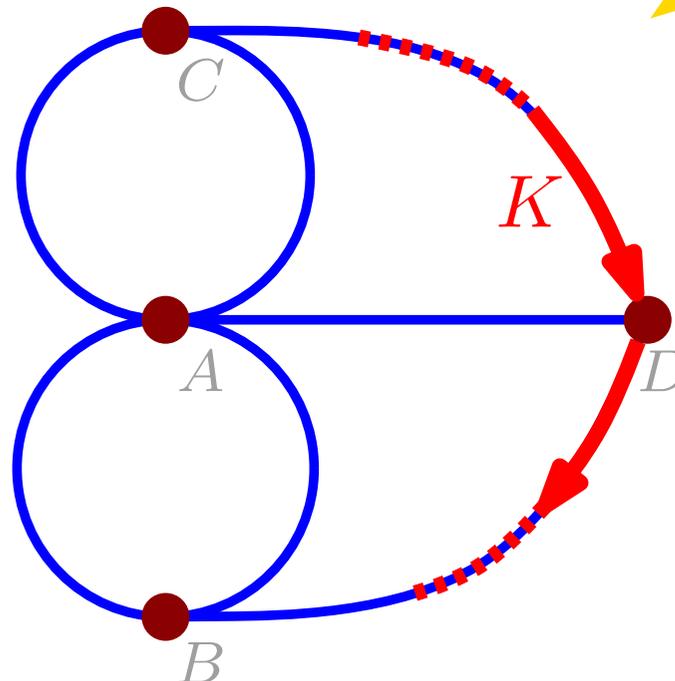
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



Geburtsstunde der
Graphentheorie!

Angenommen ja.

\Rightarrow Es gibt einen
Eulerkreis K .

I) Eulerkreise

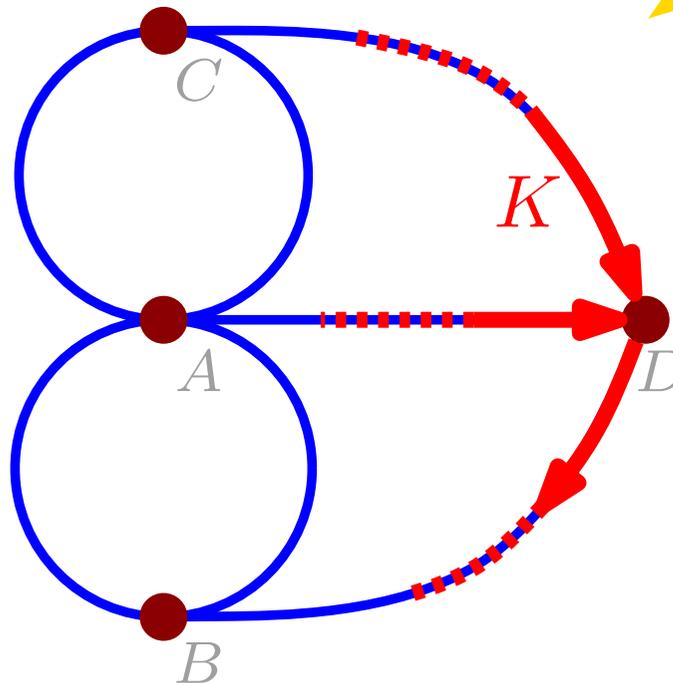
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



Geburtsstunde der
Graphentheorie!

Angenommen ja.

\Rightarrow Es gibt einen
Eulerkreis K .

I) Eulerkreise

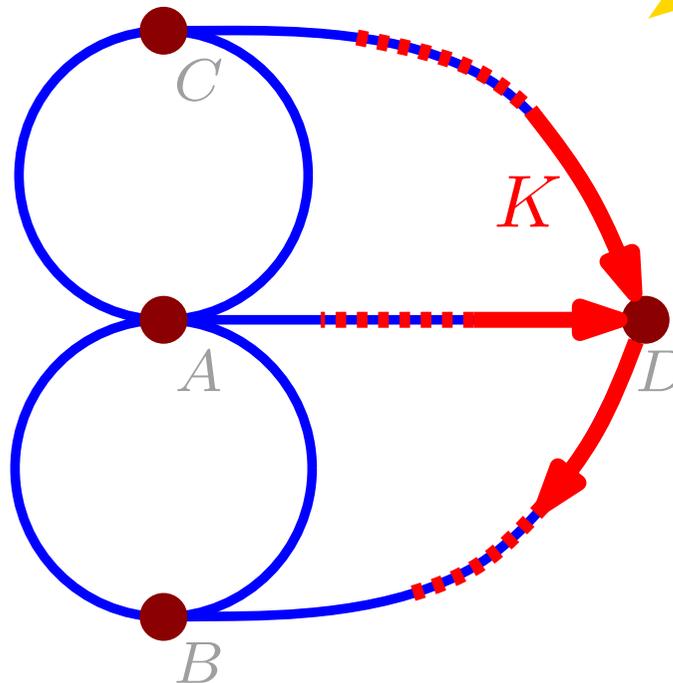
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



Geburtsstunde der
Graphentheorie!

Angenommen ja.

\Rightarrow Es gibt einen
Eulerkreis K .

Aber
 $\deg(D) = 3$,
also ungerade.

I) Eulerkreise

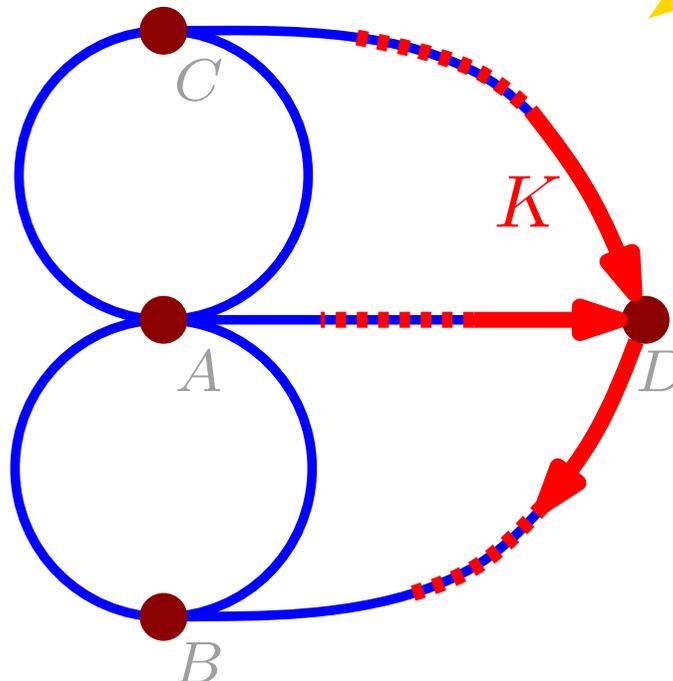
Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph.
Ein *Eulerkreis* (-weg) in G ist ein Kreis (Weg),
der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt *eulersch*, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]



Ist dieser
(Multi-) Graph
eulersch?



Geburtsstunde der
Graphentheorie!

Angenommen ja.

\Rightarrow Es gibt einen
Eulerkreis K .

Aber
 $\deg(D) = 3$,
also ungerade. ⚡

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Rightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

„ \Leftarrow “

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

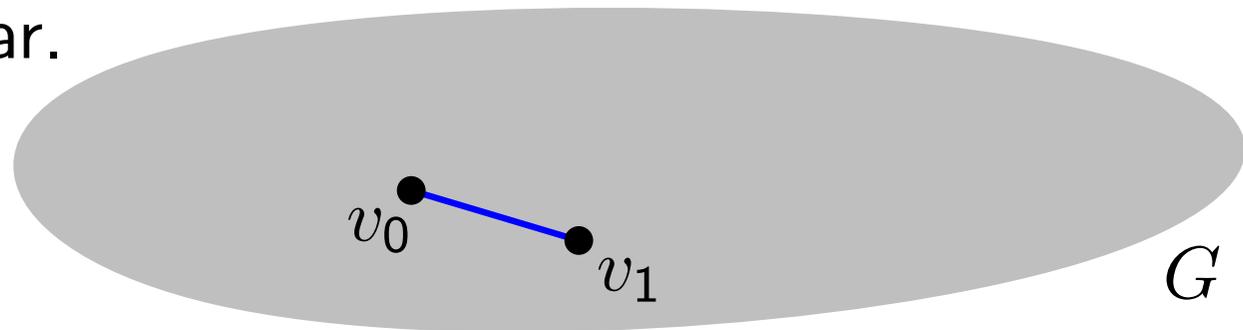


„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

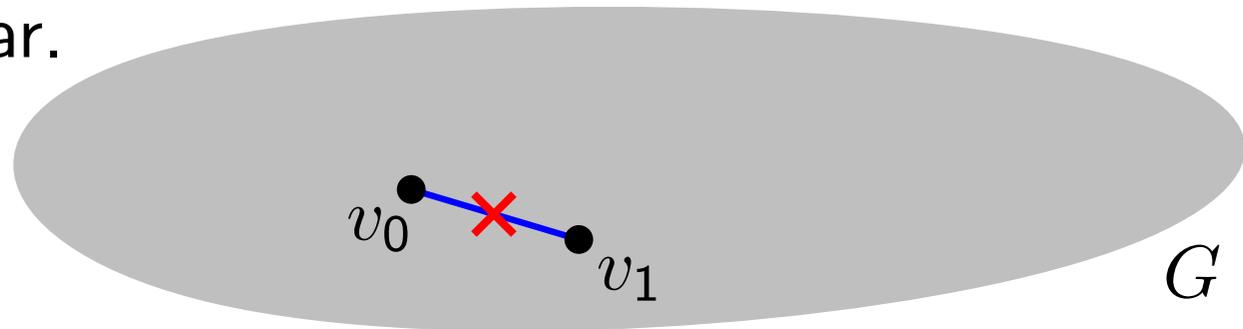


„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

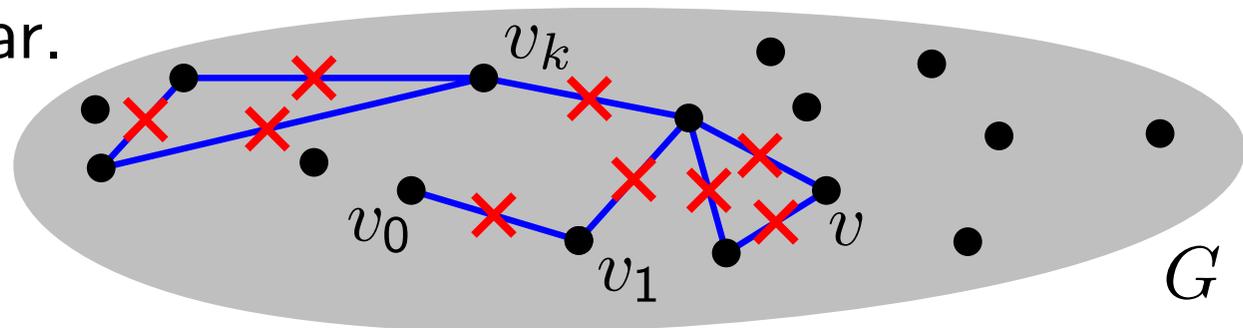


„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.
 Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



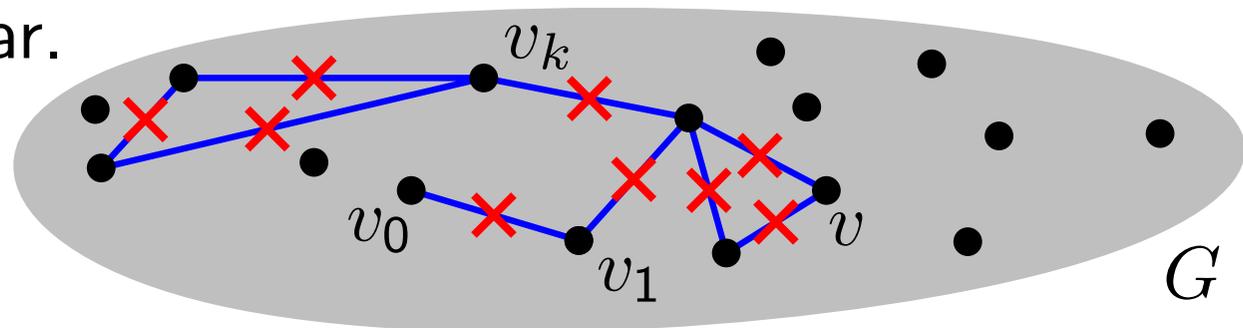
„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.
 Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten v_k nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.
 Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

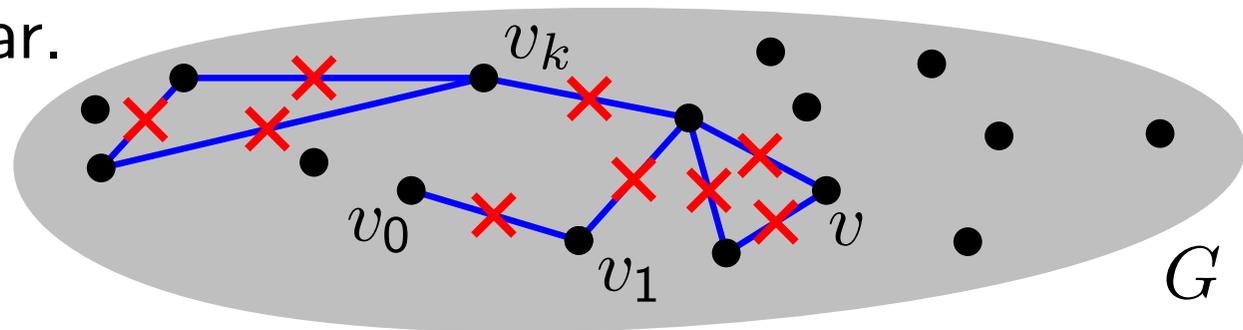
Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten v_k nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.
 Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

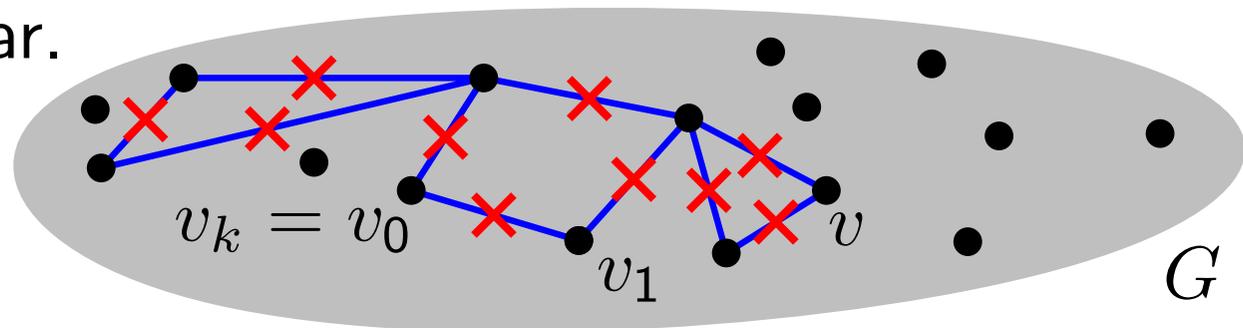
Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten v_k nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade $\Rightarrow v_k = v_0$.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.
 Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

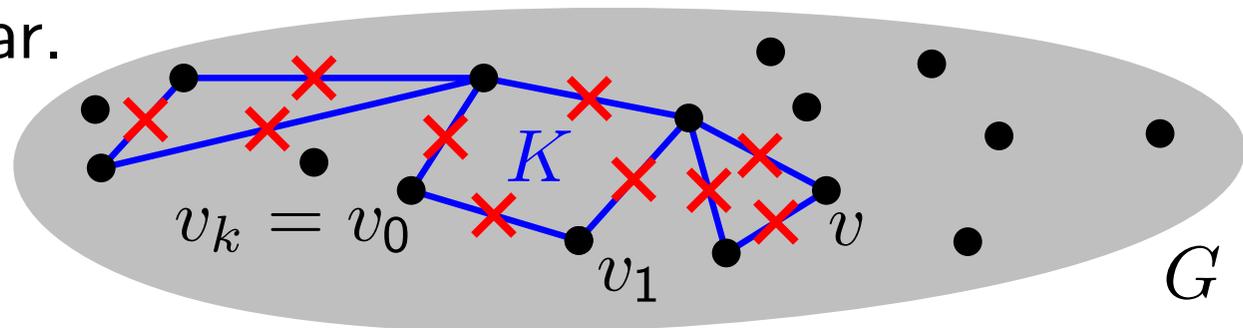
Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten v_k nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade $\Rightarrow v_k = v_0$.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.
 Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten v_k nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

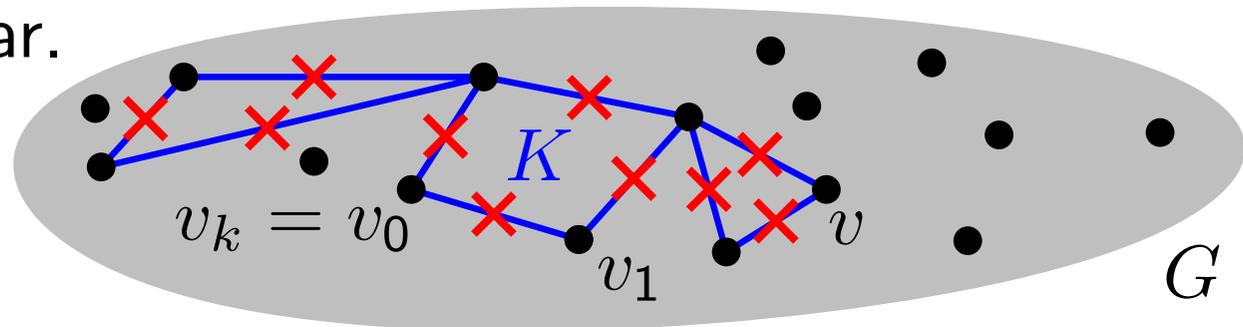
Alle Knotengrade gerade $\Rightarrow v_k = v_0$, d.h.

$K := \langle v_0, v_1, \dots, v_{k-1}, v_0 \rangle$ ist Kreis.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \text{Adj}[v_0]$.
 Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten v_k nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade $\Rightarrow v_k = v_0$, d.h.

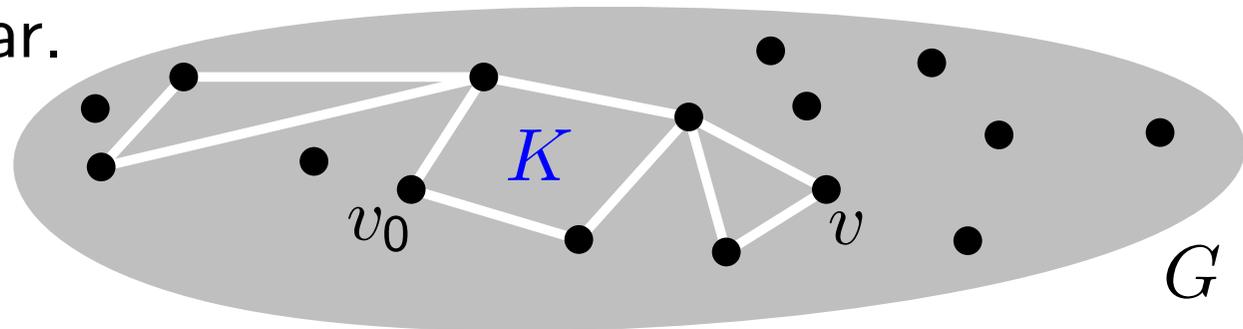
$K := \langle v_0, v_1, \dots, v_{k-1}, v_0 \rangle$ ist Kreis.

\Rightarrow in $(V, E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

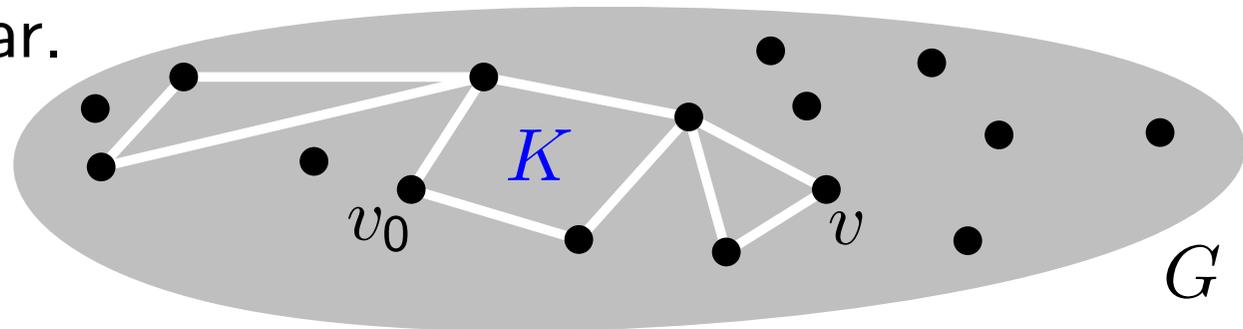


„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

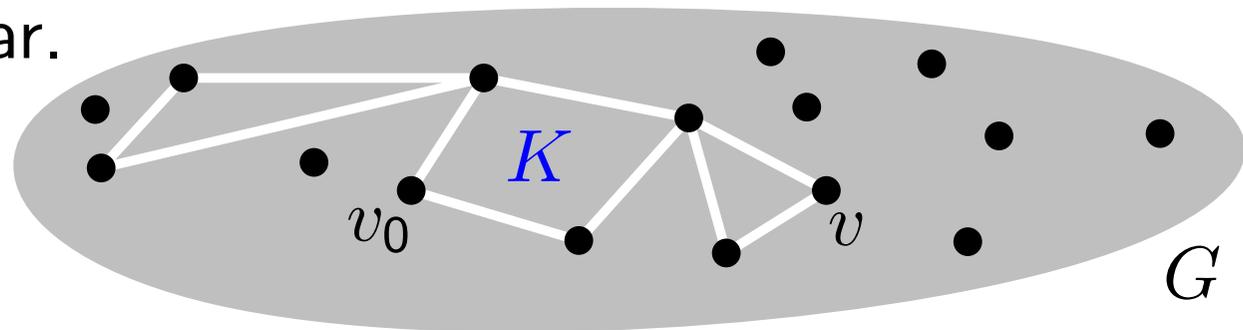


„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



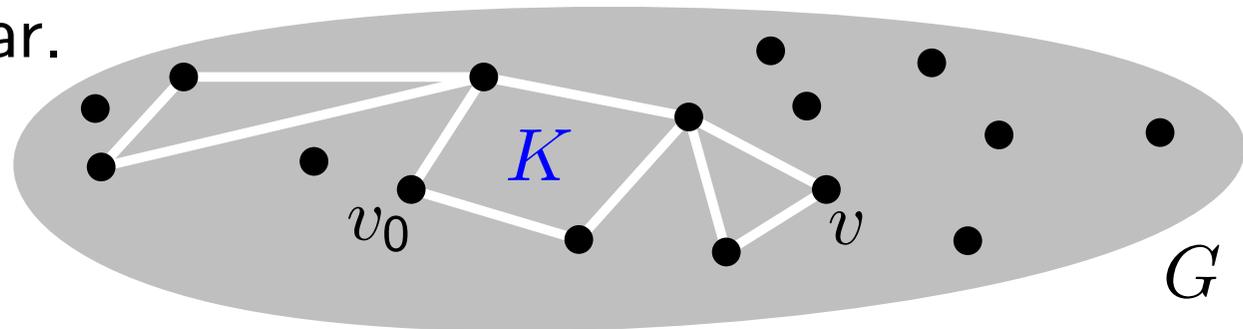
„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Wie würden Sie den Beweis zu Ende bringen?
 Probieren Sie's!

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.

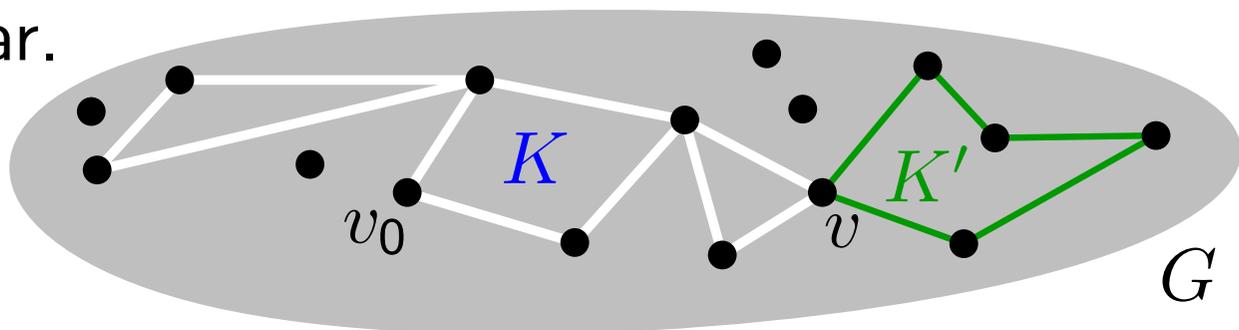


„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!
 Durchlaufe K noch einmal.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

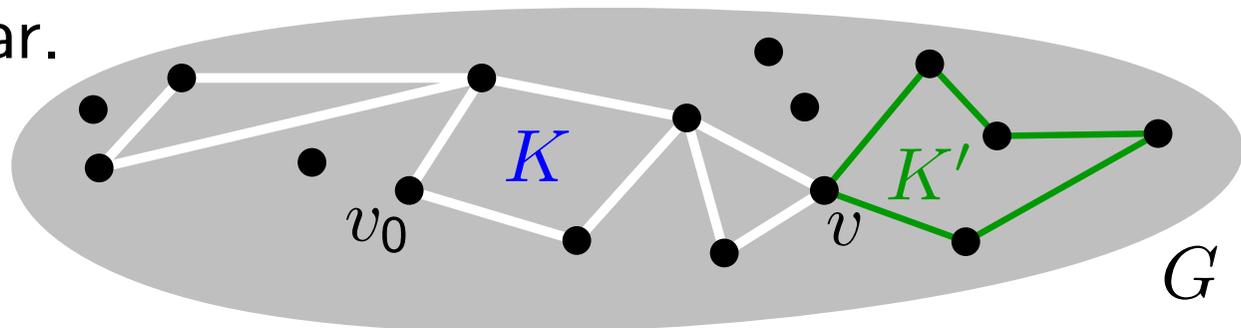
Durchlaufe K noch einmal.

Wenn ein Knoten $v \in K$ noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis K' von v zu v und füge ihn in K ein.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe K noch einmal.

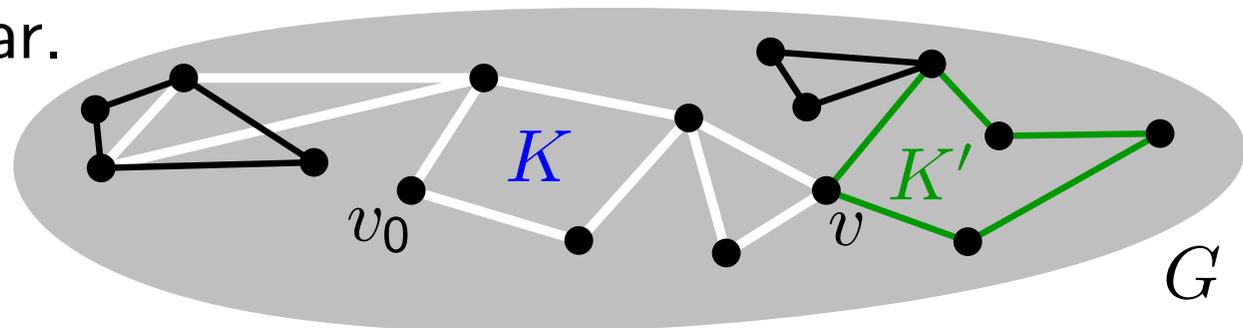
Wenn ein Knoten $v \in K$ noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis K' von v zu v und füge ihn in K ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis K (bis v_0).

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe K noch einmal.

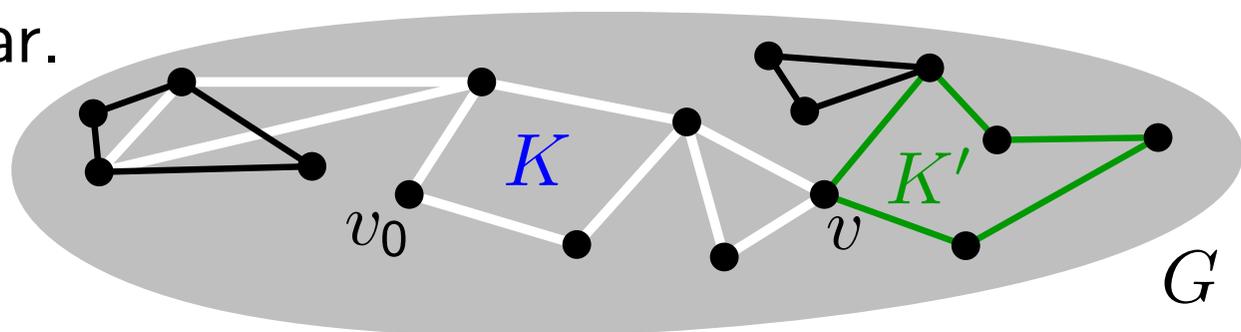
Wenn ein Knoten $v \in K$ noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis K' von v zu v und füge ihn in K ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis K (bis v_0).

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe K noch einmal.

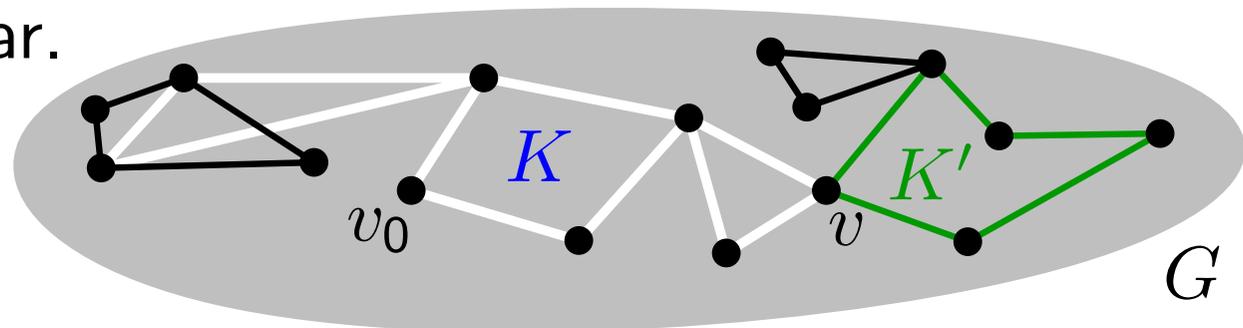
Wenn ein Knoten $v \in K$ noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis K' von v zu v und füge ihn in K ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis K (bis v_0). \square

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt:
 G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. „ \Rightarrow “ klar.



„ \Leftarrow “ Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Durchlaufe K noch einmal.

Wenn ein Knoten $v \in K$ noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis K' von v zu v und füge ihn in K ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis K (bis v_0). \square

Beweis
 konstruktiv.
 Laufzeit der
 Konstruktion?

Eulerkreis, ganz schnell

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.

Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.

Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.
- Beweis.** (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick:

Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den **ersten** Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$,
der auf den **ersten** Nachbarn w zeigt mit vw
unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten
benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Reihenfolge
entsprechend
 $\text{Adj}[v]$!

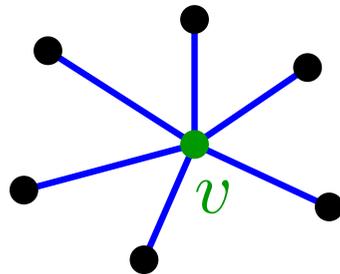
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



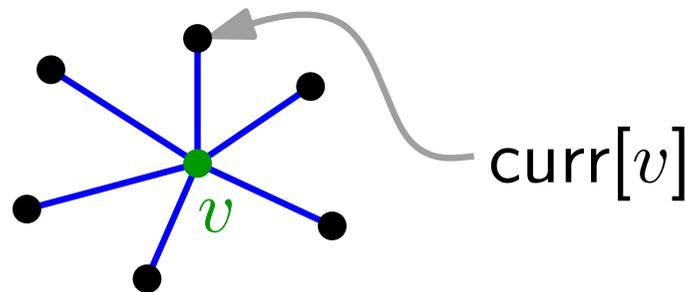
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



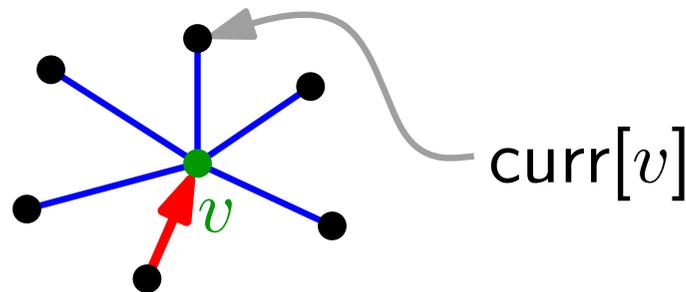
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



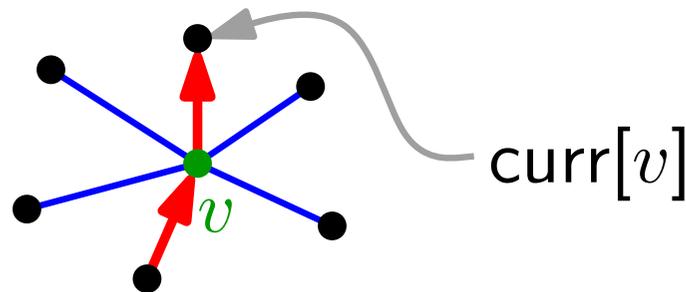
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



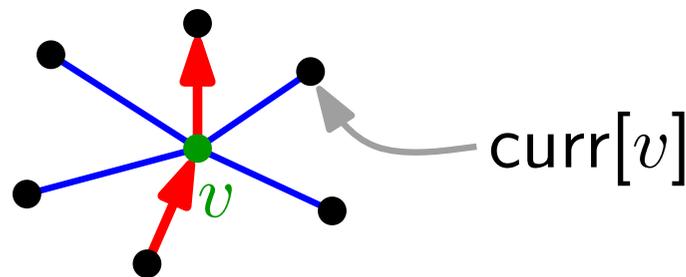
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



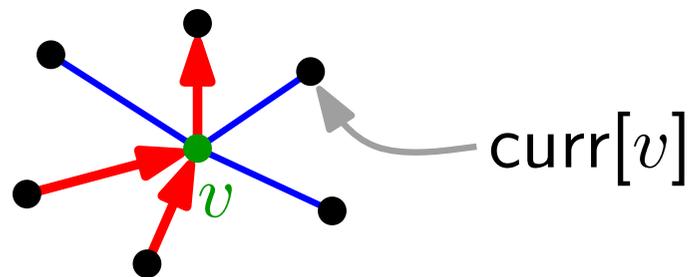
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



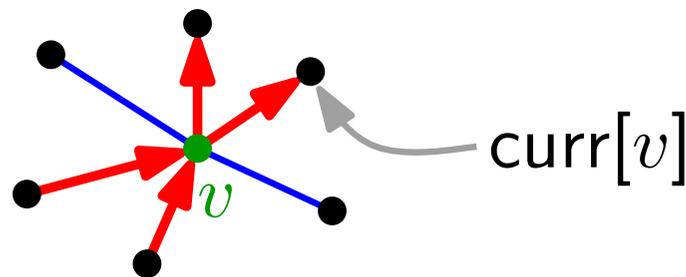
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



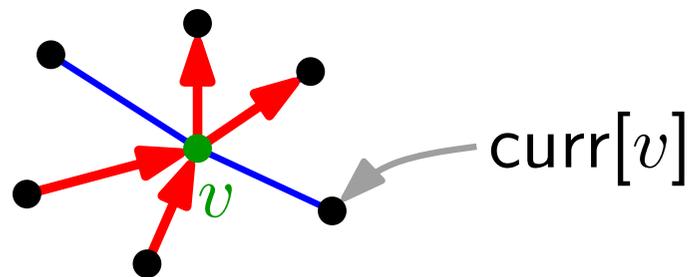
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



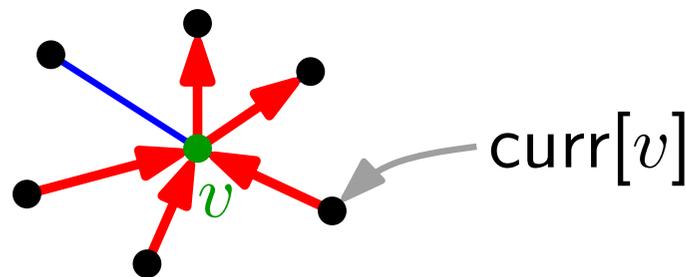
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



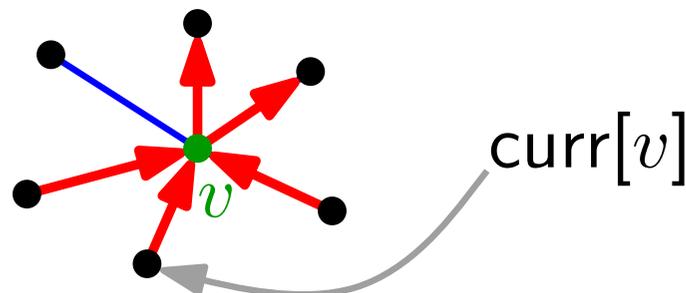
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



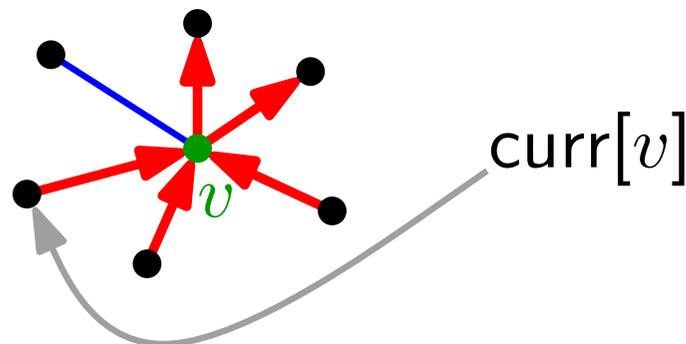
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



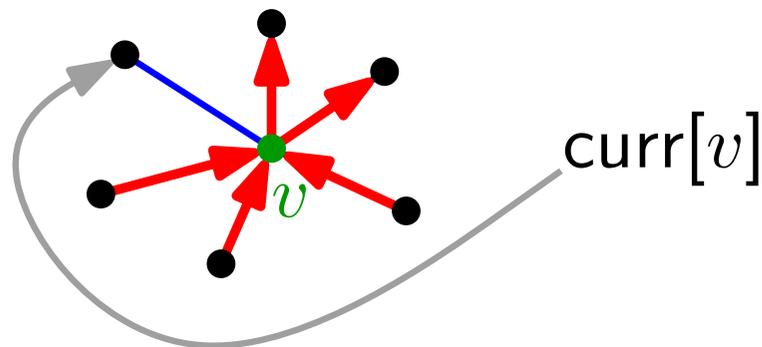
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



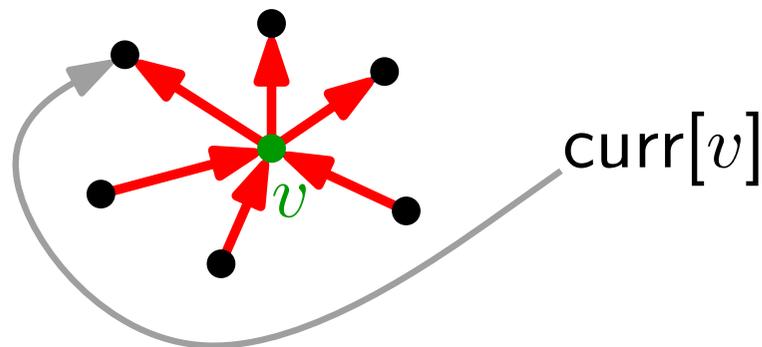
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



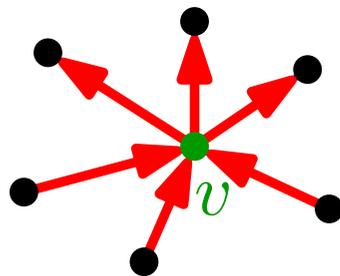
Eulerkreis, ganz schnell

- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:



$$\begin{aligned} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{aligned}$$

Eulerkreis, ganz schnell

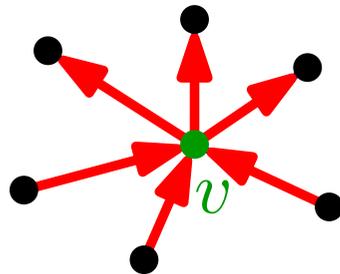
- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:

Anzahl der
Änderungen
von $\text{curr}[v] =$



$$\begin{aligned} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{aligned}$$

Eulerkreis, ganz schnell

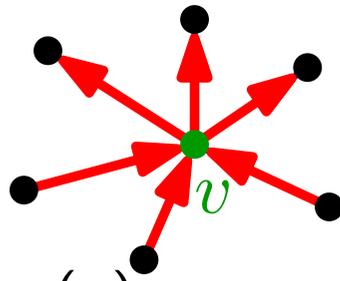
- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:

Anzahl der
Änderungen
von $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\begin{aligned} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{aligned}$$

Eulerkreis, ganz schnell

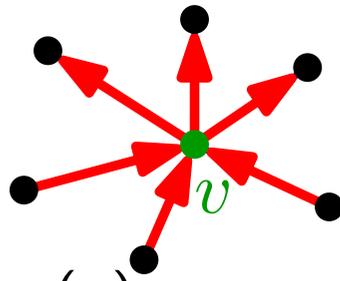
- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:

Anzahl der
Änderungen
von $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\boxed{\begin{array}{l} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{array}}$$

Gesamtanzahl der
Zeigeränderungen

Eulerkreis, ganz schnell

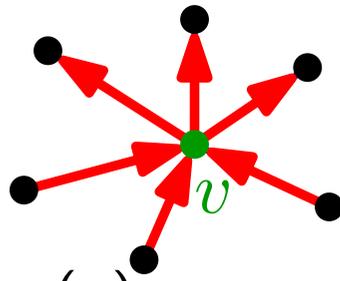
- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:

Anzahl der
Änderungen
von $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\boxed{\begin{array}{l} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{array}}$$

Gesamtanzahl der
Zeigeränderungen
 $= \sum_{v \in V} \deg(v)$

Eulerkreis, ganz schnell

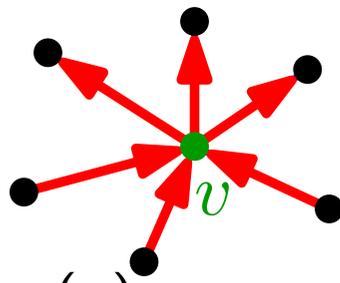
- Satz.** Sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter und zshg. Graph.
- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
 - (ii) Falls G eulersch ist,
so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. (ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler.

Trick: Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger $\text{curr}[v]$, der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vw unbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei $\text{curr}[v] = \text{nil}$.

Beispiel:

Anzahl der
Änderungen
von $\text{curr}[v] = \deg(v)$



$$\boxed{\begin{array}{l} \text{curr}[v] \\ = \text{nil} \end{array}}$$

Gesamtanzahl der
Zeigeränderungen

$$= \sum_{v \in V} \deg(v)$$

$$= 2|E| \quad \square$$

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis K proportional zur Länge $|K|$ von K ist.

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis K proportional zur Länge $|K|$ von K ist.

Aber falls $K \neq E$, wie finden wir schnell einen Knoten in K , der inzident zu nicht markierten Kanten ist?

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der *curr*-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis K proportional zur Länge $|K|$ von K ist.

Aber falls $K \neq E$, wie finden wir schnell einen Knoten in K , der inzident zu nicht markierten Kanten ist?

Dazu verwalten wir in jedem Knoten v ein *Flag* $v.erledigt$, das auf *wahr* gesetzt wird, wenn die letzte zu v inzidente Kante markiert wird.

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in *amortisiert konstanter* Zeit den “Ausgang” finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis K proportional zur Länge $|K|$ von K ist.

Aber falls $K \neq E$, wie finden wir schnell einen Knoten in K , der inzident zu nicht markierten Kanten ist?

Dazu verwalten wir in jedem Knoten v ein *Flag* $v.erledigt$, das auf *wahr* gesetzt wird, wenn die letzte zu v inzidente Kante markiert wird.

Wenn also $K \neq E$, dann gehen wir mit einem neuen Zeiger z (beginnend mit v_0) durch K , bis wir den ersten noch nicht erledigten Knoten finden.

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter –

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist,

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z :

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z : $O(E)$

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z : $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags:

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z : $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags: $O(V)$

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z : $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags: $O(V)$

Extraaufwand (außer der Konstruktion von K):

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z : $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags: $O(V)$

Extraaufwand (außer der Konstruktion von K): $O(E)$

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z : $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags: $O(V)$

Extraaufwand (außer der Konstruktion von K): $O(E)$

Bem. In zusammenhängenden Graphen gilt $|E| \geq |V| - 1$,

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K' , fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis $K = E$.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K , bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z : $O(E)$

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags: $O(V)$

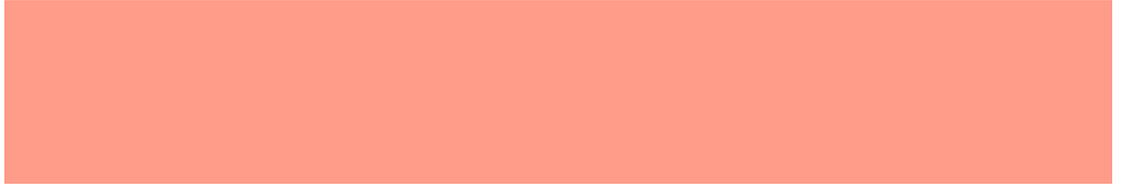
Extraaufwand (außer der Konstruktion von K): $O(E)$

Bem. In zusammenhängenden Graphen gilt $|E| \geq |V| - 1$,
also $O(V) \subseteq O(E)$. □

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow



Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\deg(v)$ gerade.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\deg(v)$ gerade.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\deg(v)$ gerade.

*) Der unterliegende *ungerichtete* Graph ist zusammenhängend.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow

für jeden Knoten v gilt:
 $\deg(v)$ gerade.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow

für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und schwach zshg. Graph.

- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
- (ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg. Graph.

- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
- (ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg. Graph.

- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
- (ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg. Graph.

- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
- (ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg. Graph.

- (i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.
- (ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen:

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg. Graph.

(i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.

(ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen: $\sum_{v \in V} \text{outdeg}(v)$

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.* Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg. Graph.

(i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.

(ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen: $\sum_{v \in V} \text{outdeg}(v) = |E|$.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg.^{*} Graph. Dann:

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt:
 $\text{indeg}(v) = \text{outdeg}(v)$.

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein ~~ungerichteter~~ und ^{schwach} zshg. Graph.

(i) Man kann in $O(E)$ Zeit testen, ob G eulersch ist.

(ii) Falls G eulersch ist,
 so kann man in $O(E)$ Zeit einen Eulerkreis finden.

Beweis. Im Prinzip wie im ungerichteten Fall.

Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen: $\sum_{v \in V} \text{outdeg}(v) = |E|$.

□